

## BAB V

### SIMPULAN DAN REKOMENDASI

#### A. Simpulan

Berdasarkan tahap-tahap penelitian dan pengembangan multimedia interaktif desain busana 3D *virtual prototype* yang telah dilaksanakan, maka dapat ditarik kesimpulan bahwa desain busana 3D *virtual prototype* adalah teknologi desain generasi baru yang dapat menampilkan visualisasi desain busana yang tampak hidup dan nyata, selain itu desain dapat diputar 360°. Berdasarkan studi pendahuluan diperoleh informasi yang menunjukkan bahwa tampilan visual desain busana 3D dengan menggunakan *software macromedia firework* masih belum sempurna dan mahasiswa mengalami kesulitan dalam menampilkan volume 3D serta mengatur cahaya desain 3D. Oleh karena itu untuk meningkatkan kualitas pembelajaran pembuatan desain 3D dibutuhkan *software* yang lebih lengkap yang dapat menampilkan desain 3D secara maksimal yaitu *software Marvelous Designer* yang bisa menampilkan desain busana 3D *virtual prototype* dengan visualisasi desain yang tampak hidup dan nyata serta dapat diputar 360°.

Selain itu di dalam proses pembelajaran pembuatan desain busana 3D *virtual prototype* dibutuhkan keseragaman pemahaman sebagai upaya mempermudah proses pembelajaran dan standar materi yang disampaikan lebih merata, terperinci dan lebih jelas tahapannya. Oleh karena itu dibutuhkan pengembangan multimedia yang menunjang yaitu dengan pengembangan multimedia interaktif desain busana 3D *virtual prototype*.

Merancang desain serta membuat program multimedia pembelajaran interaktif disesuaikan dengan standar kelayakan media pembelajaran meliputi penggunaan *background*, teks, gambar, *audio*, video, animasi, dan narasi.

Penilaian multimedia interaktif dilakukan dengan cara validasi oleh ahli materi dan ahli multimedia. Hasil validasi berdasarkan persentase pencapaian kriteria kualitas menunjukkan bahwa pengembangan multimedia interaktif desain busana 3D *virtual prototype* sangat baik untuk digunakan sebagai media pembelajaran dengan sedikit revisi dan saran dari ahli materi dan ahli multimedia.

Shofura Azhar Nabila, 2019

**PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF DESAIN BUSANA 3D VIRTUAL PROTOTYPE**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

Hasil analisis validasi ahli materi, ahli multimedia, dan pengguna menunjukkan bahwa pengembangan multimedia desain busana 3D *virtual prototype* masuk dalam kategori sangat baik dan layak untuk digunakan sebagai media pembelajaran desain busana 3D pada mata kuliah teknologi desain.

### **B. Rekomendasi**

Rekomendasi yang penulis ajukan disusun berdasarkan pada simpulan, temuan, dan pembahasan penelitian. Hasil validasi oleh ahli materi, ahli multimedia dan uji coba terbatas menyebutkan bahwa pengembangan multimediam interaktif desain busana 3D *virtual prototype* sangat baik digunakan pada proses pembelajaran desain busana 3D pada mata kuliah teknologi desain. Berikut ini rekomendasi dari penulis:

1. Bagi pihak lembaga khususnya Program Studi Pendidikan Tata Busana, pengembangan multimedia interaktif desain busana 3D *virtual prototype* yang telah dikategorikan sangat baik ini dapat dijadikan alternatif media pembelajaran untuk membantu proses pembelajaran yang diharapkan dapat memotivasi belajar mahasiswa dan meningkatkan kualitas hasil belajar.
2. Bagi peneliti selanjutnya, pengembangan multimedia interaktif yang telah dibuat diharapkan dapat dikembangkan lebih luas dan lebih inovatif dengan fitur-fitur dan sajian multimedia yang lebih ditingkatkan, serta pengembangan materi desain busana 3D *virtual prototype* yang dapat digali lebih luas lagi seperti membuat desain busana 3D *virtual prototype* secara utuh dengan pembuatan avatar dan membuat multimedia interaktif pembelajaran yang dapat diakses melalui android.