

المراجع

العربية

- الخولي, علي. (1986). *أساليب تدريس اللغة العربية*. جمع الحقوق محفوظة للمؤلف.
- الغالي, ن.ع. و عبد الله (1991). *اسس إعداد الكتب الغير النطقين بالعربية*. الرياض: دار الغالي.
- الفوزان, عبد الرحمن بن إبراهيم. (2011 م). *إضاءات للمعي اللغة العربية لغوي الناطقين بها*. الرياض: العربية للجميع.
- الفوزان, عبد الرحمن بن إبراهيم. *دروس في الثقافة الإسلامية للدبلوم العالي في قسم تدريب المعلمين*. المملكة العربية السعودية: جامعة الملك سعود.
- الناقبة, محمود كام. (1985). *تعليم اللغة العربية بلغات الاخرى: أسسه - مداخله - طرق التدريس*. مكة المكرمة: جامعة ام القرى.
- سليم, م. أ. (1987). *الوسائل التعليمية في تعليم العربية, اللغة الأجنبية*. المملكة العربية السعودية.
- لافي, سعيد. 2010. *تعليم اللغة العربية المعاصرة*. القاهرة: عالم الكتب.

الإندونيسيا

- Aliya, N. S. (2016). "Peningkatan Prestasi Belajar Ilmu Pengetahuan Sosial Siswa Kelas IV Menggunakan Metode Permainan". *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*. 5 (9), hlm. 843-850.
- Al-Khûly. M A. (1989). *Asâlîb Tadrîs al-Lughah al-'Arabiyyah*. Riyadl: Dâr al-Ulûm

- Arikunto, S. (2013). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta
- Desmita. (2012). *Psikologi Perkembangan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Dewi, M. A. S. dkk.(2015). *Penerapan Metode Tebak Kata Berbantuan Media Kartu Bergambar Untuk Meningkatkan Perkembangan Bahasa Lisan Anak Kelompok A Tk Kumara Jaya Denpasar. Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*. 3(1), hlm. 10-20.
- Ekosusilo, M. (1990). *Dasar-Dasar Pendidikan*. Semarang: Effhar Offset Semarang.
- Ferianti, Fera, dan Amir Hamzah. (2017). *Model Pembelajaran Cooperative Learning Tipe Tebak Kata Terhadap Hasil Belajar Siswa Mata Pelajaran Bahasa Arab di MIN Kemu OKU Selatan. Jurnal Ilmiah PGMI*. 3 (2), hlm. 134-143. ISSN: 2527-2764. E-ISSN:2527-4589. Versi Online:<http://jurnal.radenfatah.ac.id/index.php/jip>.
- Hamalik, O. (2004). *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Handayani, D dan Rudiana Agustini. (2016). *Pengembangan Permainan Tebak Kata Sebagai Media Pembelajaran Pada Materi Kimia Unsur. Unesa Journal of Chemical Education*. ISSN 2252-9454. 5 (2), 503-510.
- Hidayati. (2017). “Penerapan Metode Tebak Kata dalam Meningkatkan Pemahaman Siswa Belajar Peranan Politik Luar Negeri Indonesia Dalam Era Globalisasi”. *Jurnal Ilmu Manajemen*. 3(1), hlm. 68-76.
- Hijriyah, A. Dkk. *Meningkatkan Kemampuan Pengenalan Kosakata Bahasa Inggris Anak Usia Dini dengan Alfabet Methode di TK*. Pendidikan Guru Anak Usia Dini. Untan Pontianak.
- Imamah, N. R. Dan Muhammad Reza. (2014). “Pengembangan Permainan Tebak Kata Modifikasi Untuk Meningkatkan Kemampuan Bahasa Lisan Anak Usia Dini Kelompok B Di Taman Kanak-Kanak”. *Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*. 3 (3), hlm. 1-7.

- Kadir, A. (2012). *Dasar-dasar Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Kridalaksana, H. (1983). *Kamus Linguistik*. Jakarta: PT.Gramedia Pustaka Utama.
- Meliana, D. dkk. (2014). *Penerapan Metode Permainan Tebak Kata dengan Media Gambar untuk Meningkatkan Aktivitas dan Hasil Belajar Siswa Kelas IV pada Mata Pelajaran IPS Pokok Bahasan Perkembangan Teknologi di SDN Sukoharjo 04 Probolinggo*. Universitas Negeri Jember (UNEJ) : Artike Ilmiah.
- Nugrohowati, O. dkk. (2013). “Penggunaan Metode Permainan Tebak Kata Untuk Meningkatkan Penguasaan Konsep Peninggalan Sejarah Kerajaan Hindu-Budha”. *e-Journal PG-PAUD Universitas Pendidikan Ganesha Jurusan Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini*.
- Prastowo, Andi. (2015). *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Jogjakarta : DIVA Press.
- Rachman, A. dkk. (2010). “Agen Cerdas Animasi Wajah Untuk Game Tebak Kat”. *Jurnal Teknologi Informasi Universitas Dian Nuswantoro*. 6(1), hlm. 1-8. ISSN 1414-9999.
- Riyanto, Y. N. A. (2016). “Peningkatan Hasil Belajar Biologi Pokok Bahasan Sistem Pencernaan Pada Manusia Melalui Penerapan Model Pembelajaran Tebak Kata Pada Siswa Kelas Viii Smp Kristen 1 Ypk Malang”. *Jurnal of Biosel: Biology Science and Education*, 5(1), hlm. 32-40.
- Rusydy A. Tha’imah, *Al-Marja’ fi Ta’lim al-Lughah al-‘Arabiyyah li al-Nâthiqîn bi Lughâtin Ukhra, Jâmi’ah Ummu al-Qurâ, Ma’had al-Lughah al-‘Arabiyyah, Wahdat al-Buhûts wa al-Manâhij, Silsilah Dirâsât fi Ta’lim al-‘Arabiyyah*, juz II, hlm. 616-617.
- Sabri, A. (2005). *Belajar Mengajar Micro Teaching*. Jakarta : Quantum teaching.
- (2007). *Strategi belajar Mengajar*, (Cet,II; Ciputat: PT. Ciputat Press,)
- Sanjaya, W. (2008). *Strategi Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenada Media Grup.

- Sulasmi, E. dkk. (2013). *Peningkatan Motivasi Belajar Melalui Layanan Bimbingan Kelompok Dengan Permainan Tebak Kata. Jurnal Teknologi Informasi Komunikasi Pendidikan.* 1 (4), Hlm. 7-16.
- Suprijono, A. (2013). *Cooperative Learning (Teori dan Aplikasi PAIKEM).* Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Syah, M. (2009). *Psikologi Pendidikan.* Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Taniredja, dkk. (2011). *Model-Model Pembelajaran Inovatif.* Bandung : Alfabeta.
- Turniasih. (2013). *Keefektifan Penerapan Model Tebak Kata Terhadap Minat Dan Hasil Belajar Pkn Materi Komponen Pemerintahan Pusat Di Indonesia Kelas Iv Sd Negeri Debong Tengah 1, 2 Dan 3 Kota Tegal.* Universitas Negri Semarang: Skripsi.
- Wahyuni, T. dkk. (2014). *Peningkatan Motivasi Belajar Siswa Dengan Menggunakan Model Kooperatif Teknik Tebak Kata Di Sekolah Dasar.* Universitas Tanjungpura Pontianak. Artikel Penelitian.
- Wang, dkk. (2011). *Investigating The Impact Of Using Games In Teaching Children English. International Journal Of Learning & Development.* 1 (1). 129-138. ISSN 2164-4063.
- Yutiastini, N. L. P, dkk. (2014). *Penerapan Metode Pemberian Tugas Berbantuan Media Kartu Angka Bergambar Untuk Meningkatkan Perkembangan Kognitif Anak Usia Dini.* 2 (1).