

تأثير استخدام طريقة لعبة تخمين الكلمة (*Guessing Game*) في ترقية استيعاب مفردات
اللغة العربية

(دراسة شبه تجريبية في تلاميذ روضة الأطفال دار الجهاد فاصيه, باندونج)

رسالة

مقدمة للحصول على درجة سرجانا لتربوى بقسم تعليم اللغة العربية



تقدمها

تيشا أفريلياني

١٤٠٦٣٣٦

قسم تعليم اللغة العربية

كلية اللغات والأداب

جامعة إندونيسيا التربوية

2018

PENGARUH PENGGUNAAN METODE PERMAINAN TEBAK KATA (*GUESSING GAME*) TERHADAP PENINGKATAN PENGUASAAN KOSAKATA BAHASA ARAB

(Studi kuasi eksperimen terhadap siswa RA Daarul Jihad Paseh, Bandung)

Oleh

Tesya Apriliani

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana Pendidikan pada Fakultas Pendidikan Bahasa dan Sastra

©Tesya Apriliani 2018

Universitas Pendidikan Indonesia

November 2018

Hak Cipta dilindungi undang-undang.

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian,
dengan dicetak ulang, difoto kopi, atau cara lainnya tanpa izin dari penulis.

صفحة الصحيح
تيشا أفريلياني
تأثير استخدام طريقة لعبة تخمين الكلمة (Guessing Game) في ترقية استيعاب
مفردات اللغة العربية
(دراسة شبه تجريبية لدى تلاميذ روضة الأطفال دار الجهاد فاصيه باندونج)

هذه الرسالة تحت إشراف

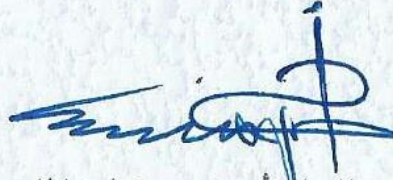
المشرف الأول



الأستاذ الدكتور الحاج نور زمان, المحاضر

رقم الموظف: ٢١٠٠٢.٠٥.١١٧٢.٠٠١٩٨٠٠

المشرف الثاني



الحاج أسيف صفيان, المحاضر

رقم الموظف: ٢١٠٠٢.٠٥.١١٧٢.٠٠١٩٨٠٠

رئيس قسم تعليم اللغة العربية

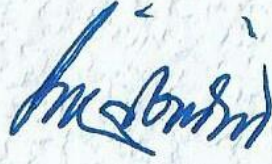


الدكتور الحاج بايان نور بيان, المحاضر

رقم الموظف: ١١٠٠١.٠١.١٩٩٠.٠٨٢٩١٩٦٦

صفحة تصحيح للجنة الإمتحان

المتحن الأول،



الأستاذ الدكتور شهاب الدين، المحاضر

رقم الموظف: ٣١٠٠١.٣١٠٠١.١٢.١٩٦٠

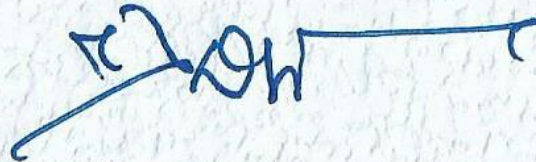
المتحن الثاني،



الدكتور الحاج مد علي المحاضر

رقم الموظف: ٣١٠٠٢.٣١٠٠٢.٩.١٩٦٦

المتحن الثالث،



الدكتور محمد زكي الفارسي، المحاضر

رقم الموظف: ٣١٠٠٣.٣١٠٠٣.٥.١٩٧٢