

DAFTAR PUSTKA

- APA. DSM IV. Diagnostic and Statistical Manual of Mental Disorder Fourth Edition. Washington DC, 1994.
- Apfrensisca. (2017). Bermain *Tumble Tower (Jenga)* Modifikasi Terhadap Perilaku *Self Stimulation* Anak Autis Di Sekolah Dasar Negri. Jurnal Pendidikan Khusus
- Harlock, B. (1978). "Perkembangan Anak Jilid 1". Jakarta: Erlangga
- Ismail. (2006). Education Games. Yogyakarta: Pilar Media.
- Mayke S. Tedjasaputra (2003). Bermain, Mainan dan Permainan. Jakarta: PT. Grasindo.
- Peeters, Theo. Autisme. Jakarta: PT. Dian Rakyat
- Purwanto. (2008). *Metode Penelitian Kuantitatif untuk Psikologi dan Pendidikan*. Yogyakarta : PUSTAKA PELAJAR
- Rahayu, Muji Sri. (2014). Deteksi dan Intervensi Dini Pada Anak Autis. (Online) (<https://journal.uny.ac.id>), diakses 24 Oktober 2018
- Suela, I Kadek. (2015). Permainan Maze untuk Meredksi Perilaku Self Stimulation pada Anak Autis. Jurnal Pendidikan Khusus
- Sugiyono. (2018). Metode Penelitian Pendidikan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. Bandung: Alfabeta
- Sunanto, Juang, dkk. (2005). Pengantar Penelitian Dengan Subjek Tunggal. Jepang: CRICED University of Tsukuba
- Tesaningrum, Zulfa & Mariyam. (2014) Terapi Bermain Lego Dalam Menurunkan Tingkat Kecemasan Anak Usia Prasekolah. Jurnal Unimus. (Online), (<http://jurnal.unimus.ac.id>), diakses 24 Oktober 2018
- Yuwono, Joko. (2009). Memahami Anak Autistik. Bandung: Alfabeta

