

## DAFTAR ISI

<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>i</b>
<b>UCAPAN TERIMAKASIH.....</b>	<b>ii</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>iv</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR BAGAN.....</b>	<b>xi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Permasalahan .....	5
1.3 Tujuan Penelitian .....	5
1.4 Manfaat Penelitian .....	6
1.4 Struktur Organisasi Skripsi .....	7
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA.....</b>	<b>8</b>
2.1 Belajar .....	8
2.2 Pembelajaran .....	9
2.3 Media Pembelajaran.....	10
2.3.1 Pengertian Media Pembelajaran.....	10
2.3.2 Manfaat Media Pembelajaran .....	10
2.3.2 Klasifikasi Media Pembelajaran .....	11
2.4 <i>Mobile Learning</i> .....	13
2.5 Pembelajaran Matematika Sekolah Dasar.....	14
2.5.1 Hakikat Pembelajaran Matematika .....	14
2.5.2 Tujuan Pembelajaran Matematika di SD .....	15
2.6 Sempoa.....	16
2.6.1 Aritmatika Sempoa.....	21
2.6.2 Manfaat Belajar Sempoa .....	21
2.7 Android .....	23
2.8 Penelitian Terdahulu .....	23

2.9	Kerangka Berpikir .....	24
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>		<b>28</b>
3.1	Desain Penelitian .....	26
3.2	Populasi dan Sampel .....	26
3.2.1	Populasi Penelitian .....	29
3.2.2	Sampel Penelitian .....	29
3.3	Pengumpulan Data .....	29
3.3.1	Instrumen Pengumpulan Data .....	30
3.4.	Teknik Analisis Instrumen .....	31
3.4.1	Uji Instrumen Tes .....	31
3.4.1.1	Validitas .....	31
3.4.1.2	Realibilitas .....	33
3.4.1.3	Taraf Kesukaran .....	34
3.4.1.3	Daya Pembeda Soal .....	35
3.5	Teknik Analisis Data .....	37
3.5.1	Analisis data <i>Pretest</i> dan <i>posttest</i> .....	37
3.6	Prosedur Penelitian .....	37
3.6.1	<i>Identify the problem</i> .....	37
3.6.2	<i>Describe the objectives</i> .....	38
3.6.3	<i>Design and Development the Artifact</i> .....	38
3.6.4	<i>Subject the Artifact</i> .....	39
3.6.5	<i>Evaluate the result</i> .....	39
3.6.6	<i>Communicate those result</i> .....	39
<b>BAB IV TEMUAN DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>40</b>
4.1	Hasil penelitian .....	40
4.1.1	Poses Desain Sempoa Digital Berbasis <i>M-Learning</i> .....	40
4.1.2	Pengembangan Sempoa Digital Berbasis <i>M-Learning</i> .....	41
4.1.3	Penelian Ahli terhadap media Sempoa Digital .....	59
4.1.4	Revisi Pertama .....	61

4.1.5 Hasil <i>Pretets</i> dan <i>Posttest</i> .....	61
4.1.6 Revisi Kedua .....	61
4.2 Pembahasan Penelitian .....	68
4.2.1 Desain Sempoa Digital Berbasis <i>M-Learning</i> .....	68
4.3.2 Pengembangan Sempoa Digital Berbasis <i>M-Learning</i> ..	69
4.3.3 Penelian Ahli terhadap media Sempoa Digital .....	69
4.3.4 Hasil <i>Pretets</i> dan <i>Posttest</i> .....	71
<b>BAB V PENUTUP</b> .....	<b>72</b>
5.1 Kesimpulan.....	72
5.1.1 Kesimpulan Umum.....	72
5.1.2 Kesimpulan Khusus.....	72
5.2 Implikasi .....	73
5.2 Rekomendasi .....	73
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	<b>74</b>
<b>LAMPIRAN</b>	
<b>CV PENULIS</b>	

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Skala Penilaian .....	31
Tabel 3.2 Interpretasi Koefisien Korelasi.....	32
Tabel 3.3 Hasil Perhitungan Uji Validitas .....	33
Tabel 3.3 Indeks Kesukaran .....	35
Tabel 3.4 Daya Pembeda Soal .....	36
Tabel 4.1 Metode desain Sempoa Digital Berbasis <i>M-Learning</i> .....	41
Tabel 4.2 Kebutuhan Perangkat Lunak .....	42
Tabel 4.3 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak .....	44
Tabel 4.4 Spesifikasi Perangkat Keras Yang Digunakan .....	45
Tabel 4.5 Spesifikasi smartphone yang di uji coba.....	45
Tabel 4.6 Hasil Uji Coba <i>Smartphone</i> .....	46
Tabel 4.7 Hasil Uji Coba <i>Smartphone</i> .....	47
Tabel 4.8 Garis Besar Program Media.....	49
Tabel 4.9 Tes Black Box .....	56
Tabel 4.10 Penilaian Ahli Materi .....	59
Tabel 4.11 Penilaian Ahli Media .....	60
Tabel 4.12 Skor rata-rata <i>pretest</i> Keseluruhan.....	62
Tabel 4.13 Skor rata-rata <i>posttest</i> Keseluruhan .....	63
Tabel 4.14 Skor rata-rata menentukan nilai ratusan, puluhan dan satuan.....	63
Tabel 4.15 Skor rata-rata Materi Penjumlahan .....	64
Tabel 4.16 Skor rata-rata Materi Pengurangan .....	66
Tabel 4.17 Skor rata-rata Materi Penjumlahan dan Pengurangan .....	67

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerucut Egdar Dale .....	11
Gambar 2.2 Bagian-bagian Sempoa.....	16
Gambar 2.3 Manik Sempoa Bernilai 0.....	17
Gambar 2.4 Manik Sempoa Bernilai 1 .....	17
Gambar 2.5 Manik Sempoa Bernilai 2.....	18
Gambar 2.6 Manik Sempoa Bernilai 3 .....	18
Gambar 2.7 Manik Sempoa Bernilai 4.....	18
Gambar 2.8 Manik Sempoa Bernilai 5.....	19
Gambar 2.9 Manik Sempoa Bernilai 6.....	19
Gambar 2.10 Manik Sempoa Bernilai 7.....	19
Gambar 2.11 Manik Sempoa Bernilai 8.....	20
Gambar 2.12 Manik Sempoa Bernilai 9.....	20
Gambar 2.13 Manik Sempoa Bernilai 10.....	20
Gambar 4.1 Diagram alur Media Sempoa .....	49
Gambar 4.2 Wireframe Sempoa Digital.....	53
Gambar 4.3 Membuat File Baru .....	53
Gambar 4.4 Desain Sempoa Digital.....	54
Gambar 4.5 Proses Editing Audio.....	54
Gambar 4.6 Proses Pengkodean.....	55
Gambar 4.7 Proses packaging pada website2apk .....	58
Gambar 4.8 Skor rata-rata menentukan nilai ratusan, puluhan dan satuan.....	63
Gambar 4.9 Skor rata-rata Penjumlahan .....	64
Gambar 4.10 Skor rata-rata Pengurangan .....	66
Gambar 4.11 Skor rata-rata Penjumlahan dan Pengurangan .....	67

## DAFTAR BAGAN

Gambar 2.1 Kerangka Pemikiran Penelitian.....	25
Gambar 3.1 Desain Penelitian.....	26

**DAFTAR BAGAN**

Gambar 2.1 Kerangka Pemikiran Penelitian.....	25
Gambar 3.1 Desain Penelitian.....	26