

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS
AUGMENTED REALITY PADA MATERI GERAK BENDA LANGIT UNTUK
MENINGKATKAN PEMAHAMAN SISWA**

(Studi Kasus : Salah Satu SMP di Kota Bandung)

SKRIPSI

Diajukan untuk Memenuhi Bagian Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan Program
Studi Pendidikan Ilmu Komputer



Oleh

Ilham Fadhillah (1405886)

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA**

BANDUNG

2019

Ilham Fadillah, 2019

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS AUGMENTED REALITY PADA MATERI GERAK
BENDA LANGIT UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN SISWA**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS
AUGMENTED REALITY PADA MATERI GERAK BENDA LANGIT
UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN SISWA**

Oleh

Ilham Fadhillah

NIM 1405886

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar
Sarjana Pendidikan Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer pada Fakultas
Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam

© Ilham Fadhillah

Universitas Pendidikan Indonesia

Januari 2019

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian,
dengan dicetak ulang, difoto kopi, atau cara lainnya tanpa ijin dari penulis.

Ilham Fadillah, 2019

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS AUGMENTED REALITY PADA
MATERI GERAK BENDA LANGIT UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN SISWA**
Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

LEMBAR PENGESAHAN
RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS
***AUGMENTED REALITY* PADA MATERI GERAK BENDA LANGIT**
UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN SISWA

Oleh

Ilham Fadhillah (1405886)

DISETUJUI DAN DISAHKAN OLEH:

Pembimbing I

Lala Septem Riza, M.T., Ph.D.

NIP.197809262008121001

Pembimbing II

Rasim, S.T., M.T.

NIP.197407252006041002

Mengetahui,

Kepala Departemen Pendidikan Ilmu Komputer

Prof. Dr. H. Munir, M.IT.

NIP.196603252001121001

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi saya dengan judul “Rancang Bangun Multimedia Pembelajaran Berbasis *Augmented Reality* pada Materi Gerak Benda Langit Untuk Meningkatkan Pemahaman Siswa” ini beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya saya sendiri. Saya tidak melakukan penjiplakan atau pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika ilmu yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini saya siap menanggung resiko/sanksi apabila dikemudian hari ditemukan adanya pelanggaran etika keilmuan atau klaim dari pihak lain terhadap keaslian karya saya ini.

Bandung, Januari 2019

Ilham Fadillah

Ilham Fadillah, 2019

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS AUGMENTED REALITY PADA MATERI GERAK
BENDA LANGIT UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN SISWA**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

Ilham Fadillah, 2019

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS AUGMENTED REALITY PADA MATERI
GERAK BENDA LANGIT UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN SISWA**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu