

**PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF *ROLE PLAYING*
GAMES MENGGUNAKAN MODEL *VISUAL, AUDITORY, KINESTETHIC*
UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN SISWA SMK**

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Sebagian Syarat memperoleh
Gelar Sarjana Pendidikan Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer



Oleh:

Ryan Anshary Koswara

1204429

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
DEPARTEMEN PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA
2019**

Ryan Anshary Koswara, 2019

*PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF ROLE PLAYING GAMES MENGGUNAKAN MODEL VISUAL,
AUDITORY, KINESTETHIC UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN SISWA SMK*

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

Pengembangan Multimedia Interaktif *Role Playing Games* Menggunakan Model *Visual, Auditory, Kinesthetic* Untuk Meningkatkan Pemahaman Siswa SMK

Oleh

Ryan Anshary Koswara

1204429

Sebuah Skripsi yang diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan Ilmu Komputer Pada Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam

© Ryan Anshary Koswara
Universitas Pendidikan Indonesia
Februari 2019

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
Skripsi ini tidak diperbanyak seluruhnya atau sebagian, dengan dicetak ulang di fotocopy atau cara lainnya tanpa ijin dari peneliti

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya menyatakan bahwa skripsi yang berjudul “**Pengembangan Multimedia Interaktif *Role Playing Games* Menggunakan Model Visual, Auditory, Kinesthetic Untuk Meningkatkan Pemahaman Siswa SMK**”, ini adalah sepenuhnya karya sendiri. Tidak ada bagian didalamnya yang merupakan plagiat dari karya orang lain dan saya tidak melakukan penjiplakan atau pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran terhadap etika keilmuan dalam karya ini, atau ada klaim dari pihak lain terhadap keaslian karya ini.

Bandung, Februari 2019
Yang membuat pernyataan,

Ryan Anshary Koswara
1204429

LEMBAR PENGESAHAN

**PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF *ROLE PLAYING*
GAMES MENGGUNAKAN MODEL *VISUAL, AUDITORY, KINESTHETIC*
UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN SISWA SMK**

Oleh:

Ryan Anshary Koswara

1204429

DISETUJUI DAN DISAHKAN OLEH:

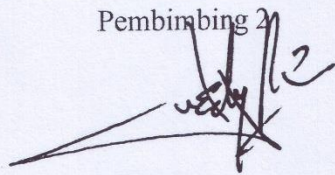
Pembimbing 1



Dr. Dedi Rohendi, M.T.

NIP. 196705241993021001

Pembimbing 2




Eddy Prasetyo Nugroho, M.T

NIP. 197505152008011014

Mengetahui,

Ketua Departemen Pendidikan Ilmu Komputer



Prof. Dr. Munir, M.IT.

NIP. 196603252001121001