

DAFTAR ISI

PERNYATAAN	i
KATA PENGANTAR	ii
UCAPAN TERIMA KASIH	iii
ABSTRAK	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Pertanyaan Penelitian	3
C. Batasan Penelitian	3
D. Tujuan Penelitian	4
E. Manfaat Penelitian.....	4
F. Definisi Operasional	4
BAB II KAJIAN PUSTAKA	5
A. <i>Ethnomathematics</i>	5
B. Permainan Tradisional.....	8
BAB III METODE PENELITIAN	12
A. Jenis Penelitian	12
B. Desain Penelitian.....	12
C. Tempat dan Subjek Penelitian	14
D. Instrumen Penelitian.....	15
E. Teknik Pengumpulan Data.....	16
F. Teknik Analisis Data	18
G. Teknik Pengujian Keabsahan Data	19
H. Prosedur Penelitian	21
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	23
A. Hasil Penelitian	23
1. Profil Informan	23
2. Data Hasil Catatan Lapangan	25

B. Pembahasan	48
1. Klasifikasi Permainan Tradisional Kota Bandung.....	49
2. Aspek-aspek Matematika pada Permainan Tradisional Masyarakat Kota Bandung	52
3. Usulan Modifikasi Permainan Tradisional	62
BAB V SIMPULAN DAN REKOMENDASI	63
A. Simpulan.....	63
B. Rekomendasi.....	64
E. DAFTAR PUSTAKA	65
F. LAMPIRAN.....	70
Lampiran 1 Surat Izin Penelitian	67
Lampiran 2 Transkrip Wawancara	69
Lampiran 3 Catatan Lapangan	82
Lampiran 4 Daftar Permainan	96
Lampiran 5 Buku Bimbingan Skripsi	100
Lampiran 6 Daftar Riwayat Hidup	102

DAFTAR GAMBAR

Gambar 4.1 Komunitas Hong	25
Gambar 4.2 Bidang Engklek Awal	27
Gambar 4.3 Pemain Melakukan <i>Hompimpah</i>	27
Gambar 4.4 Bidang Engklek dan Pecahan Genting	28
Gambar 4.5 Loncat dengan Satu Kaki.....	28
Gambar 4.6 Menahan dengan Kedua Kaki.....	29
Gambar 4.7 Membalik Badan di Petak 7,8.....	29
Gambar 4.8 Melempar Pecahan Genting.....	30
Gambar 4.9 Bidang Engklek Ketika Bermain	31
Gambar 4.10 Engkle Bidang Pesawat	31
Gambar 4.11 Engkle Bidang Baling-baling.....	31
Gambar 4.12 Flowchart Engklek Bagian 1.....	32
Gambar 4.13 Flowchart Engklek Bagian 2.....	33
Gambar 4.14 Alat Bermain Gatrik	34
Gambar 4.15 Gatrik Babak Pertama.....	34
Gambar 4.16 Gatrik Panjang di Atas Batu	35
Gambar 4.17 Gatrik Babak Kedua	36
Gambar 4.18 Gatrik Babak Ketiga.....	36
Gambar 4.19 Melempar Gatrik Pendek.....	37
Gambar 4.20 Flowchart Gatrik	38
Gambar 4.21 Papan Congklak	38
Gambar 4.22 Permainan Congklak	39
Gambar 4.23 Flowchart Congklak	40
Gambar 4.24 Permainan Beklen	40
Gambar 4.25 Kuwuk dan Bola dalam Satu Tangan	41
Gambar 4.26 Beklen Babak Pertama	42
Gambar 4.27 Beklen Babak Kedua.....	43
Gambar 4.28 Beklen Babak Ketiga.....	43
Gambar 4.29 Flowchart Beklen	45

Gambar 4.30 Bidang Galah Asin	46
Gambar 4.31 Permainan Galah Asin.....	47
Gambar 4.32 Flowchart Galah Asin.....	48
Gambar 4.33 Bidang Engklek.....	61

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Desain Penelitian <i>Ethnomathematics</i>	13
Tabel 3.2 Perbedaan Istilah Keabsahan Data antara Metode Kualitatif dengan Kuantitatif	20
Tabel 4.1 Klasifikasi Permainan Tradisional Masyarakat Kota Bandung	49