

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kampus sebagai lingkungan pendidikan (*Learning Society*) menjadi tempat untuk mahasiswa tumbuh dan berkembang menjadi pribadi yang aktif dan kreatif. Dalam proses tersebut mahasiswa mempunyai segudang aktivitas di dalam kampus baik itu yang berhubungan dengan akademik maupun non akademik. Maka dari itu mahasiswa membutuhkan tempat yang cukup dalam memenuhi kegiatannya. Tempat tersebut akan menjadi wadah bagi mahasiswa untuk berinteraksi satu sama lain, baik itu antar individu dengan individu, individu dengan kelompok, maupun kelompok dengan kelompok.

Salah satu ruang publik pada bangunan Fakultas Pendidikan Teknologi dan Kejuruan (FPTK) adalah gazebo dimana pada bangunan ini dilengkapi fasilitas seperti jaringan internet, bangku dan meja, dan memiliki atap pada bangunannya, banyak mahasiswa yang memilih ruang publik ini untuk melakukan aktivitasnya mulai dari sekedar mengobrol sampai mengerjakan tugas.

Pada hasil penelitian skripsi *Kajian Penggunaan Ruang Publik FPTK UPI sebagai Tempat Aktivitas Mahasiswa* oleh Miftah Arif pada tahun 2011, dikatakan bahwa gazebo FPTK digunakan mahasiswa sebanyak 53% sebagai ruang publik dalam melakukan aktivitasnya. Dapat dikatakan bahwa setengah kegiatan mahasiswa di luar kelas dilakukan di gazebo FPTK.

Kegiatan interaksi sosial pada mahasiswa dan pengaruh lingkungan luar mempunyai peranan penting dalam membentuk perilaku, hubungan timbal balik antara lingkungan dengan individu secara tidak langsung akan mempengaruhi kebiasaan dan sikap perilaku seseorang.

Menurut Rendy Hester dalam Laurens (2004:8) mengatakan bahwa perancang umumnya lebih menekankan pentingnya *activity setting* (penataan aktivitas). Sementara itu, pemakai lebih mempertimbangkan siapa saja orang yang memakai fasilitas itu, atau dengan siapa mereka bersosialisasi dalam penggunaan

fasilitas itu. Jadi terlihat di sini adanya perbedaan prioritas dengan kebutuhan dasar. Berdasarkan pemikiran tersebut peneliti ingin mengembangkan hasil penelitian skripsi sebelumnya *Kajian Penggunaan Ruang Publik FPTK UPI sebagai Tempat Aktivitas Mahasiswa* terutama pada ruang publik yang sering digunakan oleh mahasiswa yaitu gazebo. Maka peneliti mencoba melakukan penelitian dengan judul : **“STUDI AKTIVITAS PENGGUNA GAZEBO FAKULTAS PENDIDIKAN TEKNOLOGI DAN KEJURUAN”**

1.2 Identifikasi Masalah

Dalam penelitian ini peneliti menemukan adanya fenomena perilaku pengguna dalam melakukan aktivitasnya di gazebo FPTK.

1.3 Pembatasan dan Perumusan Masalah

1.3.1 Pembatasan Masalah

Untuk menghindari luasnya ruang lingkup permasalahan dan keambiguan dalam penelitian maka peneliti membatasi permasalahan yang akan diteliti, agar penelitian lebih terfokus dan terarah pada tujuan. Adapun batasan masalah tersebut adalah:

1. Mengamati aktivitas pengguna gazebo FPTK,
2. Pengamatan dibatasi waktu jam perkuliahan mahasiswa FPTK yaitu dari pukul 07.00 – 17.00 WIB, dan pada hari perkuliahan mahasiswa yaitu hari senin sampai dengan jumat. Hal ini dikarenakan penelitian pada waktu dan hari tersebut dapat memperlihatkan efektivitas penggunaan gazebo FPTK oleh mahasiswa.

1.3.2 Perumusan Masalah

Perumusan masalah penelitian ini merupakan rumusan masalah deskriptif yang didasarkan pada latar belakang dan identifikasi masalah, adapun rumusan masalah pada penelitian ini adalah apa saja aktivitas yang sering di temui di gazebo FPTK?

1.4 Penjelasan Istilah dalam Judul

Penjelasan istilah dalam judul dimaksudkan agar tidak terjadinya kesalahpahaman terhadap istilah yang digunakan pada penelitian, dari judul yang diajukan “STUDI AKTIVITAS PENGGUNA GAZEBO FAKULTAS PENDIDIKAN TEKNOLOGI DAN KEJURUAN” berikut penjelasan istilah pada judul tersebut:

1. Aktivitas adalah kegiatan yang dilakukan oleh satu individu ataupun kelompok dalam suatu tempat. Aktivitas yang di maksud dalam judul penelitian ini adalah semua kegiatan yang ditemui dari gazebo FPTK baik akademik maupun non akademik.
2. Gazebo dalam arsitektur adalah bangunan dengan struktur paviliun, sering ditemui berbentuk segi delapan, umumnya ditemukan di taman, dan area umum yang luas dan tempat untuk beristirahat. Gazebo yang dimaksud dalam judul penelitian adalah gazebo yang berada di lingkungan FPTK dengan bentuk persegi, memiliki atap, memiliki meja dan tempat duduk, dilengkapi fasilitas jaringan internet dan terbuka di semua sisinya (tanpa dinding). Gazebo FPTK merupakan tempat yang diminati mahasiswa untuk melakukan aktivitasnya.

1.5 Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah yang telah diuraikan di atas maka penelitian ini bertujuan untuk mengetahui aktivitas apa saja yang ditemui di gazebo FPTK.

1.6 Kegunaan Penelitian

Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat memberi masukan tentang rancangan arsitektur yang menitik beratkan pada kebutuhan pengguna dan dari perilaku manusia yang menggunakannya. Menjadi literatur dalam ilmu kearsitekturan, dan dikembangkan dikemudian hari.

Adapun hasil penelitian ini dapat digunakan oleh:

1. Bagi pengguna bangunan, adalah untuk mengetahui aktivitas di gazebo FPTK dalam menunjang kegiatan mahasiswa, dan meningkatkan kenyamanan dalam melakukan aktivitas pada ruang luar kampus.
2. Bagi pengelola bangunan, adalah untuk mengetahui aktivitas apa saja yang dilakukan mahasiswa dan menjadi bahan evaluasi penggunaan fasilitas kampus. Sehingga dapat dikembangkan atau bahkan di proteksi sesuai dengan kebutuhan yang ada.
3. Bagi peneliti, adalah menambah wawasan tentang tatar perilaku (*behavior setting*) yang tercipta pada lingkungan yang menjadi objek penelitian.

1.7 Sistematika Penelitian

Sistematika dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

- 1.1 Latar Belakang Masalah
- 1.2 Identifikasi Masalah
- 1.3 Pembatasan dan Perumusan Masalah
- 1.4 Penjelasan Istilah dalam Judul
- 1.5 Tujuan Penelitian
- 1.6 Kegunaan Penelitian
- 1.7 Sistematika Penelitian

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

- 2.1 Perilaku
 - 2.1.1 Perilaku Individu
 - 2.1.2 Individu dan Kelompok
 - 2.1.3 Ruang Personal dan Kesumpekaan
- 2.2 Lingkungan
 - 2.2.1 Persepsi tentang Lingkungan
 - 2.2.2 Lingkungan yang Terpersepsikan

- 2.3 Territory
- 2.4 Ruang dan Tempat (*Space and Place*)
- 2.5 Setting Perilaku (*Behavioral Setting*)
 - 2.5.1 Batas *Behavioral Setting*
 - 2.5.2 *Behavioral Setting* dalam Desain
- 2.6 Pemetaan Perilaku (*Behavioral Mapping*)

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

- 3.1 Metode Penelitian
- 3.2 Variabel Penelitian, Fokus Penelitian dan Alur Berfikir
 - 3.2.1 Variabel Penelitian
 - 3.2.2 Fokus Penelitian
 - 3.2.3 Alur Berfikir
- 3.4 Data dan Sumber Data
 - 3.4.1 Data
 - 3.4.2 Sumber Data
- 3.5 Objek Penelitian
- 3.6 Teknik Pengumpulan Data dan Instrumen Penelitian
 - 3.6.1 Teknik Pengumpulan Data
 - 3.6.2 Instrumen Penelitian
- 3.7 Teknik Analisis Data

BAB IV HASIL PENELITIAN PENELITIAN

- 4.1 Pendahuluan
- 4.2 Lokasi dan Waktu Pengamatan
 - 4.2.1 Lokasi Pengamatan
 - 4.2.2 Waktu Pengamatan
- 4.3 Kondisi Umum Gazebo FPTK
- 4.4 Indikasi-indikasi Aktivitas
- 4.5 Pembahasan Hasil Penelitian
- 4.6 Temuan Penelitian

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

- 5.1 Kesimpulan
- 5.2 Saran

DAFTAR PUSTAKA LAMPIRAN