

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdurrahman, G., & Sintawati, M. (2013). *Strategy Brain-Based Learning Dalam Pembelajaran Matematika untuk Mengembangkan Kemampuan Berfikir Kritis dan Kreatif Siswa.*
- Abdurrahman, M. (2003). *Pendidikan Bagi Anak Berkesulitan Belajar.* Jakarta: Rineka Cipta.
- Akhmadah, A. N. (2015). *Implementasi Karakter Kreatif dan Mandiri Dalam Organisasi Mahasiswa.* Universitas Muhammadiyah SurakartaS, Surakarta.
- Allen, R. (1998). The Web: interactive and multimedia education. *Computer Networks and ISDN Systems, 30.*
- Anderson, L. W., Krathwohl, D. R., Airasian, P. W., Cruikshank, K. A., Mayer, R. E., & Pintrich, P. R. (2001). *A Taxonomy for Learning, Teaching, and Assesing: A Revision of Bloom's Taxonomy for Learning, Teaching, and Assesing: A Revision of Bloom's Taxonomy of Educational Objectives.* New York: Longman.
- Andri, Y., Syamswisna, & Yeni, L. F. (2012). Efektifivitas Pembelajaran Kooperatif Berbantuan Media Flipbook Terhadap Hasil Belajar Siswa Sistem Gerak Manusia di SMP.
- Arief, S. (2009). *Media Pendidikan (Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya).* Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Arikunto, S. (2001). *Dasa-dasar Evaluasi Pendidikan.* Jakarta: Bumi Aksara.
- Arikunto, S. (2010). *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan.* Jakarta: Bumi Aksara.  
Nizhar Rismawan, 2018  
**PENGUASAAN KONSEP DAN KEMAMPUAN BERPIKIR KREATIF SISWA MELALUI PENGGUNAAN MEDIA BERBASIS WEBSITE PADA MATERI SISTEM ENDOKRIN DI SMA**
- Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

- Arikunto, S. (2015). *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Azhar, A. (2003). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Cerapinidi Persada.
- Azhar, A. (2006). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Bonk, C. J., & Graham, C. R. (2004). *Handbook of Blended Learning*. San Fransisco: Pfeiffer Publishing.
- Campbell, N. A., & Reece, J. B. (2010). *Biologi, Edisi Kedelapan Jilid 3. Terjemahan : Damarling Tyas Wulandari*. Jakarta: Erlangga.
- Darmawan, D. (2014). *Pengembangan E-Learning Teori dan Desain*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Daryanto. (2012). *Media Pembelajaran*. Bandung: PT. Sarana Tutorial Nurani Sejahtera.
- Djamarah, & Aswan, Z. (2010). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: PT. RIneka Cipta.
- Fadilah, A. S., Garjito, & Siburian, J. (2014). Analisis Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa Dalam Proses Belajar Biologi di Kelas XI IPA SMA Negeri 5 Kota Jambi. *Penelitian Pendidikan*, 3(6), 25.
- Ghozali, I. (2001). *Aplikasi Analisis Multivariate Dengan Program SPSS*. Semarang: Badan Penerbit Universitas Diponegoro.
- Hamalik, O. (2011). *Perencanaan Pengajaran : Berdasarkan Pendekatan Sistem*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- Hartati, A., Wuryandari, T., & Wilandari, Y. (2013). Analisis Varian Dua Faktor dalam Rancangan Pengamatan Berulang. *Jurnal Gaussian*, 2(4), 279-288.
- Nizhar Rismawan, 2018  
**PENGUASAAN KONSEP DAN KEMAMPUAN BERPIKIR KREATIF SISWA MELALUI PENGGUNAAN MEDIA BERBASIS WEBSITE PADA MATERI SISTEM ENDOKRIN DI SMA**
- Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

- Hurlock, E. (2004). *Psikologi Perkembangan*. Jakarta: PT. Gramedia Pustaka.
- Irianto, A. (2009). *Statistik: Konsep Dasar dan Aplikasinya*. Jakarta: Kencana.
- Jas, I., Rosha, M., & ZA, N. (2012). Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Website dalam Pembelajaran Matematika. *Jurnal Pendidikan Matematika*, 1(1), 1-5.
- Khan, B., & Vega, R. (2000). Factor to Consider When Evaluating a Web-based Instruction Course: A Survey. *Web-based Instruction*, 375-378.
- Kistinnah, I., & Lestari, E. S. (2009). *Biologi 2 : Makhluk Hidup dan Lingkungannya Untuk SMA/MA Kelas XI*. Jakarta: CV. Putra Nugraha.
- Kunjana, R. (2009). *Penyuntingan Bahasa Indonesia Untuk Karang-Mengarang*. Jakarta: Erlangga.
- Lufri. (2004). Pembelajaran Berbasis Problem Solving yang diintervensi dengan Peta Konsep pada Mata kuliah Perkembangan Hewan. *Penelitian Pendidikan*, 3, 25-37.
- Mayasari, F. (2009). *Pendesain LKS Matematika Interaktif Model E-Learning Berbasis Web di Kelas X SMA Negeri 3 Palembang*. (Under graduated), Universitas Sriwijaya, Palembang.
- McGregor, D. (2007). *Developing Thingking Developing Learning*. Poland: Open University Press.
- Meltzer, D. E. (2002). The Relationship between Mathematics Preparation and Conceptual Learning Gains in Physics: A Possible "Hidden Variabel" ini Diagnostice Pretest Score. *American Journal of Physics*, 70.

Nizhar Rismawan, 2018

**PENGUASAAN KONSEP DAN KEMAMPUAN BERPIKIR KREATIF SISWA MELALUI PENGGUNAAN MEDIA BERBASIS WEBSITE PADA MATERI SISTEM ENDOKRIN DI SMA**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

- Miarso, Y. (2015). *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Predana Media Group.
- Miftah. (2006). Fungsi, dan Peran Media Pembelajaran Sebagai Upaya Peningkatan Kemampuan Belajar Siswa. *Penelitian Pendidikan*, 9, 95-105.
- Munandar, U. (1992). *Mengembangkan bakat dan kreativitas anak sekolah (Petunjuk Bagi Para Guru dan Orang Tua)*. Jakarta: Gramedia Widiasarana Indonesia.
- Munandar, U. (1999). *Pengembangan Kreativitas Anak Berbakat*. Jakarta: Rineca Cipta.
- Musfiqon. (2012). *Pengembangan Media dan Sumber Pembelajaran*. Jakarta: Prestasi Pustaka.
- Nasir, M. (1999). *Metode Penelitian*. Jakarta: Ghalia Indonesia.
- Nuraini, S. (2012). *Peningkatan Kemampuan Berfikir Kreatif Matematika Siswa Melalui Model Reciprocal Teaching di Kelas VII Sekolah Menengah Pertama Negeri 20 Pekanbaru*. (Sarjana), Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim, Pekanbaru.
- O'Hara, & Kelly. (2011). Science, sport and Technology—a Contribution to Educational Challenges. *The Electronic Journal of eLearning*, 9(1), 87-97.
- Priyambodo, E., Wiyarsi, A., & Sari, P. L. (2012). Pengaruh Media Pamela Interaktif Berbasis Web terhadap Motivasi Belajar Mahasiswa. *Jurnal Kependidikan*, 42(2), 99-109.
- Priyambodo, E., Wiyarsi, A., & Sari, R. L. P. (2012). Pengaruh Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Web

Nizhar Rismawan, 2018

**PENGUASAAN KONSEP DAN KEMAMPUAN BERPIKIR KREATIF SISWA MELALUI PENGGUNAAN MEDIA BERBASIS WEBSITE PADA MATERI SISTEM ENDOKRIN DI SMA**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

- Terhadap Motivasi Belajar Mahasiswa. *Jurnal Kependidikan*, 42, 99–109.
- Purwanto. (2011). *Evaluasi Hasil Belajar*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Rozali, N. M., & Wah, Y. B. (2011). Power Comparisons of Shapiro-Wilk, Kolmogorov-Smirnov, Liliefors and Anderson-Darling Test. *Journal of Statistical Modelling and Analytics*, 2(1), 21-33.
- Sa'ud, & Syaefudin, U. (2009). *Inovasi Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Sadiman, A. (2014). *Media Pendidikan pengertian, pengembangan dan pemanfaatannya*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Sagala, S. (2009). *Konsep dan Makna Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta.
- Sari, E. N., Wahyuni, D., & Prihatin, J. (2014). Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe TPS (Think Pair Share) dengan Media Berbasis Websie untuk Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar Biologi. *Penelitian Pendidikan*, 3(3), 113-112.
- Schmidt, K. (2002). The Web-Enhanced Classroom. *Journal of Industrial Technology*, 18(2).
- Shabri. (2005). *Strategi Belajar Mengajar Micro Teaching*. Jakarta: Quantum Teaching.
- Soedjito, & Saryono, D. (2011). *Seri Terampil Menulis : Kosakata Dalam Bahasa Indonesia*. Malang: Aditya Media Publishing.
- Soeparman, K. (2007). Upaya Peningkatan Kualitas Pembelajaran Konsep Ilmu Pengetahuan Alam di Sekolah Dasar. *Pendidikan*, 7(23), 24-46.
- Subana. (2000). *Statistik Pendidikan*. Bandung: Pustaka Setia.

Nizhar Rismawan, 2018

**PENGUASAAN KONSEP DAN KEMAMPUAN BERPIKIR KREATIF SISWA MELALUI PENGGUNAAN MEDIA BERBASIS WEBSITE PADA MATERI SISTEM ENDOKRIN DI SMA**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

- Sudjana. (2005). *Metoda dan Teknik Kegiatan Belajar Partisipatif*. Bandung: Sinar Baru Algesindo.
- Sudjana, N. (2009). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Rosdakarya.
- Sudjana, N., & Rivai, A. (2013). *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru.
- Sugiyono. (2010). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Susanto, E. (2012). Penggunaan Media Dalam Proses Bimbingan Kelompok Untuk Mengembangkan Kreativitas. *Jurnal Guidena*, 2(1), 13-27.
- Susilawati, S., Permana, P., & Khoerudin, E. Pengembangan Permainan Ular Tangga Dalam Bentuk Koleksi Kartu Pembelajaran Untuk Memahami Konsep–konsep Materi Pelajaran Sejarah Kelas X DI SMA Negeri 1 Sidoarjo.
- Trianto. (2007). *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif. Konsep, Landasan, dan Implementasinya pada Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP)*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Trianto. (2009). *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif Progresif*. Jakarta: Kencana Prenada.
- Wachidah, L. (2015). *Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa dalam Menyelesaikan Soal Matematika Materi Garis dan Sudut pada siswa kelas VII A MTsN 2 Tulungagung*. Institut Agama Islam Negeri, Tulungagung.
- Wardoyo, C. (2016). Developing Learning Media Based on E-Learning on Accounting Subject for Senior High School Students. *Dinamika Pendidikan*, 11(2), 84-93.
- Nizhar Rismawan, 2018  
**PENGUASAAN KONSEP DAN KEMAMPUAN BERPIKIR KREATIF SISWA MELALUI PENGGUNAAN MEDIA BERBASIS WEBSITE PADA MATERI SISTEM ENDOKRIN DI SMA**
- Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

- Yuberti. (2016). *Dinamika Teknologi Pendidikan*. Lampung: Lembaga Penelitian dan Pengembangan Kepada Masyarakat (LP2M).
- Yuriana, D. A. (2011). *Pengembangan Perangkat Pembelajaran Berbasis Web di Kelas X SMA Negeri 1 Sijunjung*. (Master), Universitas Negeri Padang, Padang.
- Zainul, A. (2002). *Penilaian Hasil Belajar*. Jakarta: PAU-PPAI-UT.