

DAFTAR PUSTAKA

- Alwi, H. (2003). *Tata Bahasa Baku Bahasa Indonesia*. Jakarta: Balai Pustaka.
- Arikunto, S. (2010). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Arsyad, A. (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Barsch, A. (2006). *Mediendidaktik Deutsch*. Paderborn: Verlag Ferdinand Schöning GmbH.
- Daryanto, D. (2011). *Media Pembelajaran Peranannya Sangat Penting dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta: Penerbit Gava Media.
- Dauvillie, C., & Hillerich, D. L. (2004). *Spiele Im Deutschunterricht*. München: Goethe-Institut.
- DUDEN. (2009). *Die Grammatik 4*. Mannheim: Bibliographisches Institut & F.A. Brockhaus AG.
- Hamalik, O. (2009). *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- Hartono, R. (2017). *Pengaruh Penggunaan Media Permainan Kartu UNO Terhadap Penguasaan Kosakata Bahasa Jepang Siswa Kelas XI Bahasa SMA Negeri 3 Lamongan Tahun Ajaran 2016/2017*. Lamongan: Skripsi.
- Helbig-Buscha. (2001). *Deutsche Grammatik*. Berlin: Langenscheidt KG.
- Huneke, H.-W., & Steinig, W. (2013). *Deutsch als Fremdsprache: eine Einführung*. Berlin: Erich Schmidt.
- Ismail, A. (2009). *Education Games Menjadi Cerdas dan Ceria dengan Permainan Edukatif*. Yogyakarta: Pilar Media.
- Ismawati, E. (2012). *Perencanaan Pengajaran Bahasa*. Yogyakarta: Ombak.

Yuniar Puspita Sari, 2019
**EFEKTIVITAS PERMAINAN UNO UNTUK MENINGKATKAN
PENGUASAAN ADJEKTIVDEKLINATION IM NOMINATIV
DALAM BAHASA JERMAN**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

Yuniar Puspita Sari, 2019
**EFEKTIVITAS PERMAINAN UNO UNTUK MENINGKATKAN
PENGUASAAN ADJEKTIVDEKLINATION IM NOMINATIV
DALAM BAHASA JERMAN**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

- Koithan, U., Schmitz, H., Sieber, T., & Sonntag, R. (2013). *Aspekte Mittelstufe Deutsch Lehrbuch I*. München: Klett-Langenscheidt.
- Kürschner, W. (2004). *Grammatisches Kompendium: systematische Verzeichnis grammatischer Grundbegriffe*. Stuttgart: UTB.
- Latuharu, J. D. (1988). *Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar Masa Kini*. Jakarta: P2LPTK.
- Purwanto, M. N. (2007). *Psikologi Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Sadiman, A. (2008). *Media Pendidikan*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Smaldino, S. E., Lowther, D. L., & Russell, J. D. (2011). *Teknologi Pembelajaran dan Media Untuk Belajar*. Jakarta: Kencana Prenadamedia Group.
- Soeparno. (1988). *Media Pengajaran Bahasa*. Yogyakarta: PT. Intan Pariwara.
- Sudjana, N. (2007). *Dasar-dasar Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Sinar Baru.
- Susilana, R., & Cepi Riyana. (2009). *Media Pembelajaran Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan, dan Penilaian*. Bandung: CV Wacana Prima.
- Tedjasaputra, M. (2008). *Manfaat Bermain: Bermain, Mainan, dan Permainan*. Jakarta: Grasindo.
- Tedjasaputra, M. S. (2008). *Bermain, Mainan, Permainan*. Jakarta: Grasindo.
- Trianto. (2011). *Model Pembelajaran Terpadu*. Jakarta: Bumi Aksara.
- [http://de.wikipedia.org/wiki/UNO_\(Kartenspiel\)](http://de.wikipedia.org/wiki/UNO_(Kartenspiel))
- <https://mein-deutschbuch.de>