

DAFTAR PUSTAKA

- Agde, G.dkk. (2008). *Spielplätze und Freiräume zum Spielen*. Berlin: Beuth Verlag
- Arikunto, S. (2013). *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta
- Dauvillier, Christa., dan Dorothea Lévy-Hillerich. (2004). *Spiele im Deutschunterricht: Fernstudieneinheit 28*. München: Goethe-Institut.
- Djuanda, Dadan.(2006). Pembelajaran Bahasa Indonesia yang komunikatif dan menyenangkan. Depdiknas. Jakarta
- Duden. Duden Wörterbuch. <https://www.duden.de/rechtschreibung/Verb> (diakses pada tanggal 21 Agustus 2018)
- Frederking, Volker.(2008). *Mediendidaktik Deutsch*. Berlin: Erich Schmidt Verlag.
- Gustini, Dewi.(2009). Belajar Matematika Melalui Permainan Itu Menantang. <http://www.bpplsp-reg-1.go.id/buletin/read> (Diakses tanggal 28 Agustus 2018).
- Habermann, M.dkk.(2005). *Duden Grundwissen Grammatik*. Berlin: Duden Verlag.
- Kruk, Agnieszka. (2010). *Das Spiel und seine Anwendung in Deutsch als Fremdsprache-Unterricht: Eine Arbeit an der Universität Wien*.
- Lingohut. Belajar Bahasa Jerman. <http://lingohut.com/id/159/belajar-bahasa-jerman> (diakses pada tanggal 21 Agustus 2018)
- Neubold, J.(2008). *PONS Grammatik kurz & bündig Deutsch: Mit Leicht-Merk-System*. Stuttgart: PONS GmbH
- Nurgiyantoro, B. (2010). *Teori Pengkajian Fiksi*. Yogyakarta: Gajah Mada University Press.
- Sadiman, Arief, Raharjo, R., Haryono, Anung & Rahardjito .(2002). Media Pendidikan, Pengertian Pengembangan dan Pemanfaatannya. Jakarta: Pustekkom Dikbud dan PT Raja Grafindo Persada.

Dian Intan Kemalasari,2019

PENGUNAAN MEDIA PERMAINAN TIC TAC TOE DALAM MENINGKATKAN PENGUASAAN VERBA BAHASA JERMAN

- Sadiman, A. dkk. (2009). *Media Pendidikan: Media Pendidikan, Pengertian Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Salen, K. dan Zimmerman, E. (2003). *Rules of Play: Game Design Fundamentals*. Cambridge: The MIT Press.
- Schmitt, D. (2002). *Lehr und Übungsbuch der deutschen Grammatik*. München: Max Hueber Verlag.
- Surkamp, D. (2010). *Metzler Lexikon Fremdsprachendidaktik*. Stuttgart: Verlag J.B Metzler/

Dian Intan Kemalasari, 2019

**PENGUNAAN MEDIA PERMAINAN *TIC TAC TOE* DALAM
MENINGKATKAN PENGUASAAN VERBA BAHASA JERMAN**