

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK .....</b>	<b>i</b>
<b>SINOPSIS.....</b>	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xvii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang.....	1
B. Rumusan dan Batasan Masalah .....	5
C. Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	5
D. Definisi Operasional.....	7
E. Metode Penelitian.....	8
F. Anggapan Dasar dan Hipotesis.....	11
G. Sistematika Penulisan.....	12
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b>	
A. Pembelajaran.....	13
B. Teknik Pembelajaran.....	16
C. Kosakata.....	19
1. Pengertian Kosakata.....	19

Derinayu, 2013

**TEKNIK PERMAINAN TERKA AKSI DALAM PEMBELAJARAN KOSAKATA BAHASA JEPANG**  
(Studi Eksperimen Terhadap Siswa Kelas XI SMA Negeri 1 Bandung Tahun Ajaran 2012/2013)

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

2. <i>Doushi</i> (Verba).....	21
3. Pembelajaran Kosakata.....	24
4. Manfaat Pembelajaran Kosakata.....	26
D. Permainan.....	28
1. Pengertian Permainan.....	28
2. Jenis-jenis Permainan.....	29
3. Permainan Dalam Pembelajaran Kosakata.....	32
4. Permainan Terka Aksi.....	33
E. Penelitian Terdahulu.....	39

### **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

A. Metode Penelitian.....	41
B. Desain Penelitian.....	42
C. Populasi dan Sampel Penelitian.....	43
D. Variabel Penelitian.....	44
E. Instrumen Penelitian.....	44
F. Teknik Pengumpulan dan Pengolahan Data.....	49
G. Tahap-tahap Penelitian.....	56

### **BAB IV PENGOLAHAN DATA DAN PEMBAHASAN**

A. Deskripsi Data.....	61
B. Deskripsi Pelaksanaan Pembelajaran.....	61

Derinayu, 2013

**TEKNIK PERMAINAN TERKA AKSI DALAM PEMBELAJARAN KOSAKATA BAHASA JEPANG**  
(Studi Eksperimen Terhadap Siswa Kelas XI SMA Negeri 1 Bandung Tahun Ajaran 2012/2013)

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

1.	Pelaksanaan Pembelajaran Kelas Eksperimen...	61
a.	<i>Treatment</i> Pertama.....	62
b.	<i>Treatment</i> Kedua.....	64
c.	<i>Treatment</i> Ketiga.....	67
2.	Pelaksanaan Pembelajaran Kelas Kontrol.....	69
a.	<i>Treatment</i> Pertama.....	69
b.	<i>Treatment</i> Kedua.....	71
c.	<i>Treatment</i> Ketiga.....	72
C.	Pengolahan Data <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i> .....	73
1.	Pengolahan Data <i>Pretest</i> .....	73
2.	Pengolahan Data <i>Posttest</i> .....	78
D.	Pengolahan Hasil Angket.....	83
E.	Pembahasan.....	90
 <b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</b>		
A.	Kesimpulan.....	93
B.	Saran.....	95

## DAFTAR PUSTAKA

## LAMPIRAN-LAMPIRAN

Derinayu, 2013  
**TEKNIK PERMAINAN TERKA AKSI DALAM PEMBELAJARAN KOSAKATA BAHASA JEPANG**  
*(Studi Eksperimen Terhadap Siswa Kelas XI SMA Negeri 1 Bandung Tahun Ajaran 2012/2013)*

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 <i>Pretest Posttest Control Group Design</i> .....	43
Tabel 3.2 Penafsiran Tingkat Kesukaran.....	46
Tabel 3.3 Penafsiran Daya Pembeda.....	47
Tabel 3.4 Penafsiran Angka Korelasi.....	49
Tabel 3.5 Tabel Persiapan Untuk Menghitung Nilai t hitung.....	52
Tabel 3.6 Presentase dan Interpretasi Angket.....	56
Tabel 3.7 Daftar Kosakata.....	56
Tabel 3.8 Jadwal Penelitian.....	58
Tabel 4.1 Data Hasil <i>Pretest</i> Kelas Eksperimen dan Kelas Kontrol.....	73
Tabel 4.2 Penafsiran Standar Penilaian UPI.....	74
Tabel 4.3 Tabel Persiapan Untuk Mencari Nilai t hitung <i>Pretest</i> .....	75
Tabel 4.4 Data Hasil <i>Posttest</i> Kelas Eksperimen dan Kelas Kontrol.....	78
Tabel 4.5 Tabel Persiapan Untuk Mencari Nilai t hitung <i>Posttest</i> .....	80
Tabel 4.6 Kriteria Presentase Angket.....	84

Derinayu, 2013

**TEKNIK PERMAINAN TERKA AKSI DALAM PEMBELAJARAN KOSAKATA BAHASA JEPANG**  
(*Studi Eksperimen Terhadap Siswa Kelas XI SMA Negeri 1 Bandung Tahun Ajaran 2012/2013*)

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu