

BAB V

SIMPULAN DAN REKOMENDASI

A. Simpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan dalam merancang dan membangun multimedia simulasi dengan model *Discovery Learning* pada mata pelajaran Simulasi dan Komunikasi Digital untuk meningkatkan pemahaman konsep siswa. Diperoleh beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Multimedia pembelajaran simulasi ini dirancang dan dibangun berdasarkan permasalahan yang terjadi di lapangan. Permasalahannya adalah keterbatasan media penunjang pembelajaran pada mata pelajaran Simulasi dan Komunikasi Digital. berdasarkan permasalahan tersebut maka dibuatlah sebuah multimedia simulasi pada mata pelajaran Simulasi dan Komunikasi Digital dengan materi proses pengambilan gambar menggunakan model *Discovery Learning* yang diterapkan pada alur multimedia pembelajaran.
2. Penggunaan multimedia pembelajaran simulasi dengan model *Discovery Learning* ini dapat meningkatkan pemahaman konsep pada siswa setelah dilakukannya penelitian dengan membandingkan hasil pretest dan posttest siswa. Peningkatan pemahaman konsep siswa terlihat dari perbedaan nilai pretest dan posttest yang semula 54,04 menjadi 78,48 dengan nilai gain sebesar 0,53 dan termasuk kategori sedang. Sehingga dapat disimpulkan bahwa penggunaan multimedia pembelajaran simulasi dengan model *Discovery Learning* pada mata pelajaran Simulasi dan Komunikasi Digital dapat meningkatkan pemahaman konsep siswa.
3. Hasil respon siswa terhadap multimedia simulasi dengan model *Discovery Learning* memperoleh persentase sebesar 96,17% sehingga tergolong sangat tinggi.

B. Rekomendasi

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan oleh peneliti. Terdapat beberapa rekomendasi untuk pengembangan selanjutnya, diantaranya adalah:

1. Lakukan uji coba pada SMK bidang keahlian lainnya.
2. Variasikan contoh ilustrasi dari tiap materi.
3. Multimedia dibuat dalam versi online agar dapat lebih mudah diakses oleh siswa.
4. Perbanyak soal tes untuk digunakan sebagai acuan tingkat pemahaman siswa terhadap materi yang dipelajari.