

**PENERAPAN MEDIA *BOARD GAME*
BERFRAMEWORK PISA UNTUK MENGGALI
KEMAMPUAN LITERASI SAINS SISWA SMA
PADA MATERI SISTEM PENCERNAAN**

**Diajukan untuk Memenuhi Sebagian dari Syarat Memperoleh
Gelar Magister Pendidikan Biologi**



**Oleh:
Cipta Gilang Kencana
1402220**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN BIOLOGI
SEKOLAH PASCASARJANA
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA
2018**

**PENERAPAN MEDIA *BOARD GAME*
BERFRAMEWORK PISA UNTUK MENGGALI
KEMAMPUAN LITERASI SAINS SISWA SMA
PADA MATERI SISTEM PENCERNAAN**

Oleh:
Cipta Gilang Kencana
S.Si, Universitas Padjadjaran, 2012

Sebuah Tesis yang diajukan untuk untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Magister Pendidikan Biologi (M.Pd) pada Program Studi Pendidikan Biologi Sekolah Pascasarjana

@ Cipta Gilang Kencana 2018
Universitas Pendidikan Indonesia
Agustus 2018

Hak Cipta dilindungi undang-undang
Tesis ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian,
Dengan diketik ulang, difotocopy atau cara lainnya tanpa seizin penulis

LEMBAR PENGESAHAN

**PENERAPAN MEDIA *BOARD GAME*
BERFRAMEWORK PISA UNTUK MENGGALI
KEMAMPUAN LITERASI SAINS SISWA SMA
PADA MATERI SISTEM PENCERNAAN**

Disetujui dan Disahkan Oleh

Pembimbing I

Dr. Siti Srivati, M.Si
NIP. 196409281989012001

Pembimbing II

Dr. Didik Priyandoko, M.Si
NIP. 196912012001121001

Mengetahui,

Ketua Program Studi Pendidikan Biologi

Dr. Bambang Supriatno, M.S.i
NIP.196305211988031002