

BAB V

SIMPULAN DAN REKOMENDASI

A. Simpulan

Berdasarkan penelitian mengenai pembuatan multimedia interaktif yang telah dilakukan,

makadari penelitian tersebut dapat disimpulkan berdasarkan tujuan penelitian yaitu:

1. Studi pendahuluan mengidentifikasi penggunaan media pembelajaran pada matakuliah busana *Tailoring* khususnya mengenai materi pembuatan pola kerahjas. Berdasarkan data yang diperoleh belum adanya penggunaan multimedia interaktif pola kerahjas.
2. Pembuatan multimedia interaktif pola kerahjas dimulai dari perumus dan desain, pengumpulan bahan, pembuatan multimedia, *publishing* dan *packaging*. Perumus dan desain meliputi *storyboard*, naskah dan pembuatan instrumen untuk validasi kepada ahli multimedia, ahli materi dan pengguna. Tahapan pembuatan multimedia interaktif pola kerahjas diawali dengan penyajian materi mengenai kerahjas, material pembuatan pola kerahjas dan video pembuatan pola kerahjas.
3. Melakukan uji validasi oleh ahli multimedia dan ahli materi bertujuan untuk mengetahui kesalahan dan tingkat kelayakan multimedia interaktif yang telah dibuat untuk dijadikan sebagai media pembelajaran. Multimedia interaktif pola kerahjas yang telah divalidasi diujikan kepada Mahasiswa Pendidikan Tata Busana.
4. Hasil validasi terhadap multimedia interaktif pola kerahjas dari ahli media menunjukkan persentase rata-rata yaitu 77.9% yang termasuk kategori layak. Hasil validasi dari ahli materi menunjukkan persentase 96.8% termasuk kategori layak. Multimedia yang telah divalidasi diujicobakan kepada 5 orang penggunanya yaitu Mahasiswa Program Studi Pendidikan Tata Busana angkatan 2013 yang telah mengontrak matakuliah busana *Tailoring*, hasil validasi menunjukkan persentase 94% termasuk kategori layak digunakan sebagai multimedia pembelajaran.

B. Rekomendasi

Hasil analisis data menunjukkan bahwa multimedia interaktif polakerahjas dapat digolongkan dalam kategori “Layak” untuk digunakan dalam proses pembelajaran, sehingga penulis mengajukan rekomendasi multimedia interaktif polakerahjas agar dapat menambah pengetahuan, meningkatkan pemahaman dan kemampuan mahasiswa dalam pembuatan polakerahjas. Multimedia interaktif polakerahjas diharapkan dapat diimplementasikan sebagai media pembelajaran yang efektif untuk meningkatkan kualitas pembelajaran dalam mata kuliah busana *Tailoring* khususnya materi pembuatan polakerahjas.