

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, Suharsimi. 2010. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Fachrurrozi, Aziz. 2011. *Pembelajaran Bahasa Asing*. Jakarta : Bania Publishing.
- Destiany, Agnesh Prima. 2009. *Efektifitas Permainan Penguatan Mengingat Kosakata Bahasa Jepang Melalui Media Permainan Tic Tac Toe*. Skripsi. Pada FPBS Bandung : tidak diterbitkan.
- Didik Rahmadi. 2009. *Pendekatan Pembelajaran bahasa*. [online].tersedia.
- Mujib, Fathul. 2011. *Metode Permainan-Permainan Edukatif Dalam Belajar Bahasa Arab*. Jogjakarta : Diva Press.
- Keraf, G. 1980. *Diksi dan Gaya Bahasa*. Jakarta : Gramedia Pustaka.
- Mahsun. 2005. *Metode Penelitian Bahasa*. Jakarta : PT Raja Grafindo Persada.
- Rini, Ayu. 2010. *Be Smart And Fun With English Games*. Jakarta : Kesaint Blanc.
- Sudjianto, Ahmad Dahidi. 2009. *Pengantar Linguistik Bahasa Jepang*. Jakarta : Kesaint Blanc.
- Sugiyono. 2009. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung : Alfabeta.
- Sugono, Dendy. 2008. *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta : Balai Pustaka.
- Sukardi. 2003. *Metodologi penelitian pendidikan*. Jakarta. PT. Bumi aksara
- Sutedi, Dedi. 2009. *Pengantar Penelitian Pendidikan Bahasa Jepang*. Bandung : Humaniora.
- Syamsuddin. 2006. *Metode Penelitian Pendidikan Bahasa*. Bandung : PT Remaja Rosdakarya.
- Tarigan, HG. 1989. *Metodologi Pengajaran Bahasa*. Bandung : Angkasa.

Dina Rohmatul Fazriyah, 2013

EFEKTIVITAS TEKNIK PERMAINAN THE CLUES UNTUK MENINGKATKAN PENGUASAAN KOSAKATA BAHASA JEPANG

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

_____ . 2011. *Pengajaran Kosakata* . Bandung : Angkasa.

<http://file.upi.edu/Direktorat/Pendekatan/Teknik>

<http://Didikrahmadi.blogspot.com/2009/04/pendekatan-pembelajaan-bahasa.html>

<http://farichinfarich.blogspot.com/2011/04/pendekatan-komunikatif-dalam.html>

