

## DAFTAR ISI

<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>i</b>
<b>UCAPAN TERIMA KASIH</b> .....	<b>ii</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>iv</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>v</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>vi</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GRAFIK</b> .....	<b>x</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xi</b>
<b>BAB I</b> .....	<b>1</b>
<b>1.1 Latar Belakang</b> .....	<b>1</b>
<b>1.2 Rumusan Masalah Penelitian</b> .....	<b>6</b>
<b>1.3 Tujuan Penelitian</b> .....	<b>6</b>
<b>1.4 Manfaat Penelitian</b> .....	<b>7</b>
<b>BAB II</b> .....	<b>9</b>
<b>2.1 Pembelajaran</b> .....	<b>9</b>
<b>2.2 Media</b> .....	<b>9</b>
<b>2.3 Media Pembelajaran</b> .....	<b>10</b>
<b>2.3.1 Pengertian Media Pembelajaran</b> .....	<b>10</b>
<b>2.3.2 Fungsi Media Pembelajaran</b> .....	<b>11</b>
<b>2.3.3 Jenis Media Pembelajaran</b> .....	<b>12</b>
<b>2.3.4 Klasifikasi Media Pembelajaran</b> .....	<b>12</b>
<b>2.3.5 Kriteria Pemilihan Media</b> .....	<b>15</b>
<b>2.4 Virtual Reality</b> .....	<b>14</b>
<b>2.4.1 Konsep Virtual Reality</b> .....	<b>14</b>
<b>2.4.2 Prinsip Penggunaan Media Virtual Reality</b> .....	<b>15</b>

Fadil Abdillah, 2018

**PENGARUH PENGGUNAAN MEDIA VIRTUAL REALITY TERHADAP KEMAMPUAN ANALISIS SISWA PADA MATA PELAJARAN ILMU PENGETAHUAN ALAM KELAS VIII SEKOLAH MENENGAH PERTAMA (Studi Kuasi Eksperimen pada Mata Pelajaran IPA terhadap Siswa Kelas VIII SMP Negeri 22 Bandung)**

Universitas Pendidikan Indonesia | [repository.upi.edu](http://repository.upi.edu) |

[perpustakaan.upi.edu](http://perpustakaan.upi.edu)

2.4.3 Kelebihan dan Kekurangan Media <i>Virtual Reality</i> .....	16
2.4.4 <i>Virtual Reality</i> Sebagai Media Pembelajaran .....	16
2.5 Kemampuan Analisis .....	17
2.5.1 Konsep Membedakan .....	17
2.5.2 Konsep Mengorganisasikan .....	18
2.5.3 Konsep Mengatribusikan .....	18
2.6 Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam .....	19
2.6.1 Ruang lingkup Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam .....	19
2.7 Kerangka Pemikiran .....	20
2.8 Asumsi .....	21
2.9 Hipotesis .....	21
2.9.1 Hipotesis Penelitian .....	21
<b>BAB III</b> .....	<b>23</b>
<b>3.1 Metode Penelitian dan Desain Penelitian</b> .....	<b>23</b>
3.1.1 Pendekatan .....	23
3.1.2 Metode Penelitian .....	23
3.1.3 Desain Penelitian .....	23
<b>3.2 Populasi dan Sampel Penelitian</b> .....	<b>25</b>
3.2.1 Populasi Penelitian .....	25
3.2.2 Sampel Penelitian .....	25
<b>3.3 Definisi Operasional</b> .....	<b>26</b>
3.3.1 <i>Virtual Reality</i> .....	26
3.3.2 Kemampuan Analisis .....	26
<b>3.4 Instrumen Penelitian</b> .....	<b>27</b>
<b>3.5 Teknik Pengembangan Instrumen</b> .....	<b>27</b>
3.5.1 Uji Validitas .....	27
3.5.2 Uji Realibilitas .....	28
<b>3.6 Prosedur Penelitian</b> .....	<b>29</b>

Fadil Abdillah, 2018

*PENGARUH PENGGUNAAN MEDIA VIRTUAL REALITY TERHADAP KEMAMPUAN ANALISIS SISWA PADA MATA PELAJARAN ILMU PENGETAHUAN ALAM KELAS VIII SEKOLAH MENENGAH PERTAMA (Studi Kuasi Eksperimen pada Mata Pelajaran IPA terhadap Siswa Kelas VIII SMP Negeri 22 Bandung)*

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu |

perpustakaan.upi.edu

3.6.1 Tahap Perencanaan .....	29
3.6.2 Tahap Pelaksanaan.....	29
3.6.3 Tahap Akhir .....	30
3.7 Teknik Analisis Data .....	30
3.7.1 Uji Normalitas .....	30
3.7.2 Uji Hipotesis .....	30
<b>BAB IV .....</b>	<b>32</b>
<b>4.1 Deskripsi Hasil Penelitian.....</b>	<b>32</b>
4.1.1 Deskripsi Peningkatan Kemampuan Analisis Siswa .....	33
<b>4.2 Hasil Penelitian Berdasarkan Rumusan Masalah.....</b>	<b>35</b>
4.2.1 Deskripsi Hasil Penelitian Kemampuan Analisis Aspek Membedakan Kelas Eksperimen dan Kelas Kontrol.....	35
4.2.2 Deskripsi Hasil Penelitian Kemampuan Analisis Aspek Mengorganisasikan Kelas Eksperimen dan Kelas Kontrol .....	36
4.2.3 Deskripsi Hasil Penelitian Kemampuan Analisis Aspek Mengatribusikan Kelas Eksperimen dan Kelas Kontrol .....	38
<b>4.3 Analisis Data .....</b>	<b>39</b>
4.3.1 Uji Normalitas .....	39
4.3.2 Uji Hipotesis .....	41
<b>4.4 Pembahasan Hasil Penelitian .....</b>	<b>46</b>
4.4.1 Terdapat Perbedaan yang Signifikan dalam PeningkatanKemampuan Analisis Aspek Membedakan antara Siswa yang Menggunakan Media <i>Virtual Reality</i> dengan yang Menggunakan Media Presentasi .....	47
4.4.2 Terdapat Perbedaan yang Signifikan dalam PeningkatanKemampuan Analisis Aspek Mengorganisasikan antara Siswa yang Menggunakan Media <i>Virtual Reality</i> dengan yang Menggunakan Media Presentasi .....	48
4.4.3 Terdapat Perbedaan yang Signifikan dalam PeningkatanKemampuan Analisis Aspek Mengatribusikan antara Siswa yang Menggunakan Media <i>Virtual Reality</i> dengan yang Menggunakan Media Presentasi .....	49
<b>BAB V .....</b>	<b>51</b>
<b>5.1 Simpulan.....</b>	<b>51</b>
<b>5.2 Rekomendasi .....</b>	<b>51</b>

Fadil Abdillah, 2018

*PENGARUH PENGGUNAAN MEDIA VIRTUAL REALITY TERHADAP KEMAMPUAN ANALISIS SISWA PADA MATA PELAJARAN ILMU PENGETAHUAN ALAM KELAS VIII SEKOLAH MENENGAH PERTAMA (Studi Kuasi Eksperimen pada Mata Pelajaran IPA terhadap Siswa Kelas VIII SMP Negeri 22 Bandung)*

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu |

perpustakaan.upi.edu

5.2.1 Guru Mata Pelajaran .....	51
5.2.2 Sekolah.....	52
5.2.3 Departemen Kurikulum dan Teknologi Pendidikan.....	52
5.2.4 Peneliti Selanjutnya .....	52
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>53</b>
<b>Sumber Buku.....</b>	<b>53</b>
<b>Sumber Jurnal.....</b>	<b>54</b>
<b>Sumber Internet .....</b>	<b>54</b>

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 3.1 .....</b>	<b>24</b>
<b>Tabel 3.2 .....</b>	<b>25</b>
<b>Tabel 3.3 .....</b>	<b>26</b>
<b>Tabel 4.1 .....</b>	<b>33</b>
<b>Tabel 4.2 .....</b>	<b>34</b>
<b>Tabel 4.3 .....</b>	<b>35</b>
<b>Tabel 4.4 .....</b>	<b>37</b>
<b>Tabel 4.5 .....</b>	<b>38</b>
<b>Tabel 4.6 .....</b>	<b>40</b>
<b>Tabel 4.7 .....</b>	<b>41</b>
<b>Tabel 4.8 .....</b>	<b>43</b>
<b>Tabel 4.9 .....</b>	<b>44</b>
<b>Tabel 4.10 .....</b>	<b>45</b>

Fadil Abdillah, 2018

*PENGARUH PENGGUNAAN MEDIA VIRTUAL REALITY TERHADAP KEMAMPUAN ANALISIS SISWA PADA MATA PELAJARAN ILMU PENGETAHUAN ALAM KELAS VIII SEKOLAH MENENGAH PERTAMA (Studi Kuasi Eksperimen pada Mata Pelajaran IPA terhadap Siswa Kelas VIII SMP Negeri 22 Bandung)*

Universitas Pendidikan Indonesia | [repository.upi.edu](http://repository.upi.edu) |

[perpustakaan.upi.edu](http://perpustakaan.upi.edu)

## DAFTAR GRAFIK

<b>Grafik 4.1</b> .....	<b>34</b>
<b>Grafik 4.2</b> .....	<b>36</b>
<b>Grafik 4.3</b> .....	<b>37</b>
<b>Grafik 4.4</b> .....	<b>39</b>

Fadil Abdillah, 2018

*PENGARUH PENGGUNAAN MEDIA VIRTUAL REALITY TERHADAP KEMAMPUAN ANALISIS SISWA PADA MATA PELAJARAN ILMU PENGETAHUAN ALAM KELAS VIII SEKOLAH MENENGAH PERTAMA (Studi Kuasi Eksperimen pada Mata Pelajaran IPA terhadap Siswa Kelas VIII SMP Negeri 22 Bandung)*

Universitas Pendidikan Indonesia | [repository.upi.edu](http://repository.upi.edu) |

[perpustakaan.upi.edu](http://perpustakaan.upi.edu)

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 .....	15
------------------	----

Fadil Abdillah, 2018

*PENGARUH PENGGUNAAN MEDIA VIRTUAL REALITY TERHADAP KEMAMPUAN ANALISIS SISWA PADA MATA PELAJARAN ILMU PENGETAHUAN ALAM KELAS VIII SEKOLAH MENENGAH PERTAMA (Studi Kuasi Eksperimen pada Mata Pelajaran IPA terhadap Siswa Kelas VIII SMP Negeri 22 Bandung)*

Universitas Pendidikan Indonesia | [repository.upi.edu](http://repository.upi.edu) |

[perpustakaan.upi.edu](http://perpustakaan.upi.edu)