

DAFTAR PUSTAKA

- Adityar, Eggy. (2016). *Média Game Flash dina Pangajaran Maca Aksara Sunda (Studi Kuasi Ékspérimén ka kelas V-A SD Laboratorium Percontohan UPI Taun Ajaran 2015/2016)*. (Skripsi). DPBD, FPBS, UPI.
- Arikunto, S (2006). *Prosedur Penelitian “Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta
- Arikunto, S (2013). *Prosedur Penelitian “Suatu Pendekatan Praktik”*. Jakarta: Rineka Cipta
- Arsyad, A. (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. RajaGrafindo Persada.
- Asyhar, Rayanda. 2012. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Gaung Persada (GP)
- Danadibrata, R.A. (2006). *Kamus Basa Sunda*. Bandung: Panitia Penerbitan Kamus Basa Sunda
- Daryanto. 2013. *Inovasi Pembelajaran Efektif*. Bandung: Yrma Widya.
- Dinas Pendidikan. (2017). *Mata Pelajaran Bahasa dan Sastra Sunda (Berbasis Kurikulum 2013 Revisi 2017 Jenjang SMP/Mts*. Bandung: Dinas Pendidikan Provinsi Jawa Barat.
- Fathurrohman & Sobry. (2009). *Strategi Belajar Mengajar Melalui Penanaman Konsep Umum dan Konsep Islami*. Bandung : Reflika Aditama
- Hendarini, Andhita Dwi. (2016). “Peningkatan Keterampilan Menulis Cerita Pendek dengan Menggunakan Model Pembelajaran Berbasis Pengalaman pada Siswa Kelas X Sma”. Program Studi Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia, Fakultas Bahasa dan Seni. “*Jurnal Skripsi*”.1-14. Sadia di: <http://jornal.student.uny.ac.id/ojs/index.php/pbsi/article/ViewFile/3583/3267>.
- Hendrayana, Dian. 2014. *Lagu Ngajadi Kumpulan Guguritan*. Bandung: PT Kiblat Utama
- Jamalus, 1988. *Pengajaran Musik melalui Pengalaman*. Jakarta : Departemen Pendidikan dan Kebudayaan
- Kusmiati, Tanti. (2016). *Modél Quantum Writing pikeun ngaronjatkeun kamampuh nulis guguritan (studi kuasi ékspérimén ka siswa VIII- I SMP Negeri 43 Bandung taun ajaran 2015/2016)*. Bandung: Skripsi Teu dipedalkeun
- LBSS. 1983. *Kamus Umum Basa Sunda*. Bandung: Tarate
- Merententek, Risal. (2012). *Pembelajaran Berbasis Komputer Sarana Multimedia Dalam Pengembangan Pendidikan*. Jurnal: Pendidikan dasar,

- Vol. 3, 5, [online]. Dina: <http://download-portalgaruda.org/article.php/article>.
- Munir. (2012). *Multimedia Konsep dan Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta
- Rahman. (2012). *Perencanaan Teknik Pembelajaran*. Jurnal. Dina : http://file.upi.edu/Direktori/FPBS/JUR_PEND_BAHASA_DAERAH/195704011984121-RAHMAN/008_Perencanaan_Teknik_Pembelajaran.pdf
- Rahman. (2016). *Media Adudio Visual sebagai Penunjang Pembelajaran dalam Konteks Keterampilan Guru Abad 21*. Jurnal. Dina <http://file.upi.edu>
- Rahman. (2018). *Keterampilan Guru Abad 21 dalam Variabel Keprofesian Guru*. Jurnal. Dina <http://file.upi.edu>
- Rahman. (2018). *Multiliterasi dan Pendidikan Karakter*. Jurnal. Dina <http://file.upi.edu>
- Risna, Leni. (2013). *Modél Think-Talk-Write (TTW) Pikeun Ngaronjatkeun Kamampuh Nulis Guguritan (Studi Kuasi Ékspérimén ka Siswa Kelas VII-13 SMP Negeri 9 Bandung Taun Ajaran 2012/2013)*. Bandung: Skripsi JPBD Teu dipedalkeun
- Rivai & Sudjana. (2005). *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algesindo.
- Rohani, Ahmad. (1997). *Media Instruksional Edukatif*. Jakarta. Rineka Cipta.
- Rosidi, Ajip. (2013). *Tembang jeung Kawih*. Bandung: Pustaka Jaya
- Ruhaliah. (2002). *Sajarah Sastra Sunda*. FPBS: Jurusan Pendidikan Bahasa Daerah.
- Rusman. (2011). *Model-Model Pembelajaran Mengembangkan Profesionalisme Guru*. Jakarta: PT. Rajagrafindo Persada.
- Rusyana & Raksanagara. (1980). *Puisi guguritan Sunda*. Jakarta: Pusat Pembinaan dan Pengembangan Bahasa
- Sadiman, dkk. (2012). *Media Pendidikan, Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada
- Setiawan. (1988). *Rumpaka Tembang Sunda (Tinjauan Aspek Fungsi dan Makna)*. Bandung: Skripsi Fakultas Sastra UNPAD
- Soepandi, Atik .(1985) *Peralatan Hiburan Dan Kesenian Di Jawa Barat*. Bandung: Depdikbud
- Soewito. M. (1996). *Teknik Termudah Belajar Vokal*. Bandung: Titik Terang.
- Sudjana. (2005). *Metode Statistika*. Bandung: Tarsito.

- Sudjana. (2013). *Metode Statistika (edisi ketujuh)*. Bandung: Tarsito
- Sugiyono. (2012). *Statistika Untuk Penelitian*. Bandung: Alfabeta
- Susetyo, Budi. (2013). *Statistika Untuk Analisis Data Penelitian*. Bandung: Refika Aditama.
- Syarif, Arry Maulana. (2008). *Tip Dan Trik Membuat Fitur Game Flash*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo
- Tarigan, Henry Guntur. (2008). *Menulis Sebagai Keterampilan Berbahasa*. Bandung: Angkasa.