

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	i
HALAMAN UCAPAN TERIMA KASIH	ii
ABSTRAK	iv
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	4
1.3. Batasan Masalah.....	4
1.4. Tujuan Penelitian.....	5
1.5. Manfaat Penelitian.....	5
1.6. Definisi Operasional	6
1.7. Struktur Organisasi Skripsi	6
BAB II KAJIAN PUSTAKA	8
2.1. Sumber Belajar	8
2.1.1. Definisi	8
2.1.2. Klasifikasi Sumber Belajar.....	9
2.1.3. Fungsi Sumber Belajar	11
2.1.4. Komponen - Komponen Sumber Belajar	12
2.2. Media Pembelajaran	12
2.2.1. Definisi	12
2.2.2. Kegunaan Media Pembelajaran	13
2.2.3. Klasifikasi Media Pembelajaran	13
2.3. Pemahaman Konsep	14

Muhamad Kurniawan, 2018

RANCANG BANGUN DIGITAL MAGAZINE UNTUK MENUNJANG PEMAHAMAN SISWA SMK PADA MATA PELAJARAN PEMODELAN PERANGKAT LUNAK
Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu |
perpustakaan.upi.edu

2.4. Majalah Digital.....	15
2.4.1. Jenis Majalah	16
2.4.2. Konten Majalah.....	19
2.4.3. Karakteristik Majalah Digital	23
2.4.4. Alur Kerja Proses Produksi Majalah Digital	23
2.4.5. Struktur Penulisan Artikel Majalah.....	24
2.4.6. Gaya Penulisan Artikel Majalah	25
2.4.7. Fakta Seputar Majalah Digital	27
2.5. Sistem Temu Balik Informasi	28
2.5.1. Search Engine	29
2.5.2. Informasi Ilmiah.....	30
2.6. Adobe Indesign.....	31
2.7. Flip PDF Professional.....	31
2.7.1. Membuat Proyek Baru	32
2.7.2. Menambahkan Fitur Pada Flip PDF Pro.....	34
2.7.3. Mempublikasikan Hasil Proyek Flip PDF Pro.....	36
BAB III METODE PENELITIAN	38
3.1. Desain Penelitian	38
3.2. Variabel Penelitian	39
3.2.1. Variabel Independen (X)	39
3.2.2. Variabel Dependen (Y)	39
3.3. Prosedur Penelitian	39
3.3.1. Studi Pendahuluan.....	41
3.3.2. Analisis	41
3.3.3. Perencanaan	42
3.3.4. Pengembangan Majalah Digital.....	42
3.3.5. Uji Coba Multimedia.....	43

Muhamad Kurniawan, 2018

RANCANG BANGUN DIGITAL MAGAZINE UNTUK MENUNJANG PEMAHAMAN SISWA SMK PADA MATA PELAJARAN PEMODELAN PERANGKAT LUNAK
 Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu |
 perpustakaan.upi.edu

3.4. Populasi dan Sampel.....	44
3.4.1. Populasi	44
3.4.2. Sampel.....	44
3.5. Instrumen Penelitian.....	44
3.5.1. Penyusunan Instrumen	44
3.5.2. Pengujian Instrumen.....	46
3.6. Teknik Analisis Data	48
3.6.1. Analisis Data Hasil Tes	48
3.6.2. Analisis Data Penilaian Kelayakan Media	49
3.6.3. Analisis Data Hasil Penilaian Siswa Terhadap Majalah Digital	50
BAB IV TEMUAN DAN PEMBAHASAN	51
4.1. Temuan	51
4.1.1. Tahap Studi Pendahuluan.....	51
4.1.2. Tahap Perancangan	52
4.1.3. Tahap Pengembangan	63
4.1.4. Tahap Uji Coba.....	78
4.2. Pembahasan.....	81
4.2.1. Pembahasan Tahap Analisis	81
4.2.2. Pembahasan Tahap Perancangan	82
4.2.3. Pembahasan Tahap Pengembangan	83
4.2.4. Pembahasan Tahap Uji Coba.....	84
4.2.5. Kendala.....	87
4.2.6. Kelebihan dan Kekurangan	87
BAB V SIMPULAN DAN REKOMENDASI.....	89
5.1. Simpulan	89
5.2. Rekomendasi	89

Muhamad Kurniawan, 2018

RANCANG BANGUN DIGITAL MAGAZINE UNTUK MENUNJANG PEMAHAMAN SISWA SMK PADA MATA PELAJARAN PEMODELAN PERANGKAT LUNAK
 Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu |
 perpustakaan.upi.edu

DAFTAR PUSTAKA 91

Muhamad Kurniawan, 2018
*RANCANG BANGUN DIGITAL MAGAZINE UNTUK MENUNJANG PEMAHAMAN
SISWA SMK PADA MATA PELAJARAN PEMODELAN PERANGKAT LUNAK*
Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu |
perpustakaan.upi.edu

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1. Perbandingan Pengalaman Membaca Pada Majalah Digital dan Website	27
Tabel 3. 1. Desain Penelitian	38
Tabel 3. 2. Pedoman Interpretasi Koefisien Korelasi	47
Tabel 3. 3. Kriteria Reliabilitas	48
Tabel 3. 4. Klasifikasi Indeks Kesukaran.....	48
Tabel 3. 5. Interpretasi Gain	49
Tabel 3. 6. Interpretasi Tingkat Validasi Media Pembelajaran oleh Ahli Media	49
Tabel 3. 7. Interpretasi Tingkat Validasi Media Pembelajaran oleh Siswa	50
Tabel 4. 1. Pengembangan Indikator Pembelajaran	53
Tabel 4. 2. Pengembangan Sub-Topik Materi.....	53
Tabel 4. 3. Rumusan Visualisasi Berdasarkan Sub-Topik Materi Pembelajaran	56
Tabel 4. 4. Hasil Validasi Instrumen Soal.....	62
Tabel 4. 5. Hasil Uji Tingkat Kesukaran.....	63
Tabel 4. 6. Hasil Penilaian Kelayakan Materi oleh Ahli Materi	68
Tabel 4. 7. Hasil Penilaian Judgement Multimedia Majalah Digital	77
Tabel 4. 8. Nilai Peningkatan Hasil Belajar Peserta Didik (N-gain)	79
Tabel 4. 9. Hasil Penilaian Siswa Terhadap Majalah Digital.....	80
Tabel 4. 10. Hasil Nilai Gain dan Penilaian Multimedia Majalah Digital Oleh Peserta Didik	85

Muhamad Kurniawan, 2018

RANCANG BANGUN DIGITAL MAGAZINE UNTUK MENUNJANG PEMAHAMAN SISWA SMK PADA MATA PELAJARAN PEMODELAN PERANGKAT LUNAK
Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu |
perpustakaan.upi.edu

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1. Kerucut Pengalaman Edgar Dale.....	10
Gambar 2. 2. Format Framework Majalah Digital (Krumins, 2013).....	19
Gambar 2. 3. Contoh Berbagai Jenis Sampul Majalah Digital	20
Gambar 2. 4. Tata Letak Majalah (Krumins, 2013).....	21
Gambar 2. 5. Alur Kerja Produksi Majalah Digital	24
Gambar 2. 6. Membuat Project Baru Flip PDF Pro.....	33
Gambar 2. 7. Menu Pilihan Versi Fitur Flip PDF Pro	33
Gambar 2. 8. Menu Import PDF Flip PDF Pro	34
Gambar 2. 9. Lembar Kerja Utama Flip PDF Pro	34
Gambar 2. 10. Menu <i>Edit Pages</i> Flip PDF Pro	35
Gambar 2. 11. Fitur Menu Movie Flip PDF Pro	35
Gambar 2. 12. Fitur <i>Video Properties</i> Flip PDF Pro	36
Gambar 2. 13. Menu Pemilihan Lokasi Video	36
Gambar 2. 14. Menu <i>Ouput Option</i> Fip PDF Pro.....	37
Gambar 2. 15. Menu <i>Conversion Completed</i> Flip PDF Pro.....	37
Gambar 3. 1. Prosedur Penelitian	40
Gambar 4. 1. Daftar <i>Feature</i> atau Konten Majalah Digital RPL	55
Gambar 4. 2. Antarmuka Web Statis Pencarian Materi.....	64
Gambar 4. 3. Antarmuka Web Statis Pencarian Materi.....	64
Gambar 4. 4. Hasil Pencarian Dokumen Berdasarkan Kata Kunci Waterfall Model Process.....	65
Gambar 4. 5. Hasil Pencarian Video Berdasarkan Kata Kunci Waterfall Model Process	66
Gambar 4. 6. Materi yang Telah Berkumpul.....	67
Gambar 4. 7. Cuplikan Video Alur Proses Pengembangan Waterfall ...	71
Gambar 4. 8. Cuplikan Video Alur Proses Pengembangan Spiral	71
Gambar 4. 9. Antarmuka Halaman Sampul Majalah.....	72
Gambar 4. 10. Antarmuka Halaman Tim Redaksi dan Daftar Konten..	73
Gambar 4. 11. Antarmuka Halaman Tajuk Utama	73
Gambar 4. 12. Antarmuka Halaman Belajar Lagi	74
Gambar 4. 13. Antarmuka Fitur Salah Satu Catatan Pak One.....	74
Gambar 4. 14. Antarmuka Halaman Studi Kasus dan Expert Tips	75
Gambar 4. 15. Antarmuka Halaman Referensi dan Sampul Penutup....	75
Gambar 4. 16. Halaman Sampul Belakang	76

Muhamad Kurniawan, 2018

RANCANG BANGUN DIGITAL MAGAZINE UNTUK MENUNJANG PEMAHAMAN
SISWA SMK PADA MATA PELAJARAN PEMODELAN PERANGKAT LUNAK
Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu |
perpustakaan.upi.edu

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Instrumen Wawancara Guru Mata Pelajaran
- Lampiran 2.1 Lembar Instrumen Tes
- Lampiran 2.2. Form Judgement Instrumen Soal Uraian
- Lampiran 2.3. Pedoman Penskoran Soal Uraian
- Lampiran 3. Perhitungan Validitas dan Reliabilitas Instrumen Soal Tes
- Lampiran 4.1. Silabus Pemodelan Perangkat Lunak
- Lampiran 4.2. Rencana Pelaksanaan Pembelajaran
- Lampiran 5.1. Alur Flowchart Majalah
- Lampiran 5.2. Storyboard Majalah Digital
- Lampiran 5.3. Antarmuka Majalah Digital
- Lampiran 6. Instrumen Penilaian Materi (Ahli Materi)
- Lampiran 7. Instrumen Penilaian Multimedia (Ahli Multimedia)
- Lampiran 8.1. Instrumen Pre-Test dan Post Test
- Lampiran 8.2. Analisis Perhitungan Gain
- Lampiran 9.1 Instrumen Respon Kelayakan Multimedia (Peserta Didik)
- Lampiran 9.2. Perhitungan Respon Kelayakan Media oleh Peserta Didik
- Lampiran 10.1. Surat Pengantar Penelitian
- Lampiran 10.2. Surat Keterangan Penelitian

Muhamad Kurniawan, 2018

*RANCANG BANGUN DIGITAL MAGAZINE UNTUK MENUNJANG PEMAHAMAN
SISWA SMK PADA MATA PELAJARAN PEMODELAN PERANGKAT LUNAK*
Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu |
perpustakaan.upi.edu