

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Majid. (2008). PERENCANAAN PEMBELAJARAN Mengembangkan Standar Kompetensi Guru. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Ahmad Rohani. (2004). Pengelolaan Pengajaran. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Amalia, Suci. (2012). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Berbentuk Komik Untuk Menunjang Kegiatan Pembelajaran TIK. (Skripsi). Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Universitas Pendidikan Indonesia, Bandung.
- Anggraeni, Ria. (2011). Peningkatan Hasil Belajar Dengan Menggunakan Strategi Problem Based Learning (PBL) Berbantuan Multimedia Pembelajaran Pada Siswa SMA. (Skripsi) Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Universitas Pendidikan Indonesia. Bandung: Tidak Dipublikasikan.
- Arikunto, Suharsimi. (2009). Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Arikunto, Suharsimi. (2009). Manajemen Penelitian. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Atieno. (2014). *Influence of Teaching and Learning Resources on Student's Performance in Kenya Certificate of Secondary Education in Free Day Secondary Education in Embakasi District*. University of Nairobi, Kenya.
- Daryanto. (2014). Evaluasi Pendidikan. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Daryanto. (2016). Media Pembelajaran: Perannya Sangat Penting Dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran. Yogyakarta: Gava Media.
- Muhamad Kurniawan, 2018**  
**RANCANG BANGUN DIGITAL MAGAZINE UNTUK MENUNJANG PEMAHAMAN SISWA SMK PADA MATA PELAJARAN PEMODELAN PERANGKAT LUNAK**  
Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

- Dahar, R.W. & Liliani. (2000). *Interaksi Belajar Mengajar IPA*. Jakarta: Universitas Terbuka.
- Dita Apriliani. (2017). *Pengembangan Perangkat Pembelajaran Berbasis TPACK Pada Mata Pelajaran Basis Data Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep*. Skripsi Pendidikan Ilmu Komputer Universitas Pendidikan Indonesia.
- Dwiloka, Bambang. (2005). *Teknik Menulis Karya Ilmiah*. Bandung: Rineka Cipta.
- Ed.D, Jerrold E.Kemp. (1977). *Instructional Design: A Plan for Unit and Course Development*. California: David S Lake Publisher.
- Gordon, J. (2010). *The Case for Advertising in Interactive Digital Magazines*. [Online]. Tersedia:<http://www.smarterm mediasales.com /digitalmagazines.html>.
- Hasugian, Jonner. (2006). *Penggunaan Bahasa Alami Dan Kosa Kata Terkontrol Dalam Sistem Temu Kembali Informasi Berbasis Teks*. Medan: USU *Digital Library*.
- Hardi, Wishnu. (2006). *Mengukur Kinerja Search Engine: Sebuah Eksperimentasi Penilaian Precision and Recall Untuk Informasi Ilmiah Bidang Ilmu Perpustakaan dan Informasi*. Visi Pustaka (National Library of Indonesia), 2006, vol. 8, n. 1, pp. 22-27.
- Krumins, Didzis. (2013). *Single Story Layout - Efficient Format For Digital Magazine Publishing on Tablet Devices*. Information Studies Department Design and Development of Virtual Environments University of tartu Viljandi Culture Academy
- Lestari, Hesti. (2015). *Pengaruh Pendekatan Problem Posing Terhadap Kemampuan Pemahaman Konsep Matematis Siswa (Studi pada*

**Muhamad Kurniawan, 2018**

**RANCANG BANGUN DIGITAL MAGAZINE UNTUK MENUNJANG PEMAHAMAN SISWA SMK PADA MATA PELAJARAN PEMODELAN PERANGKAT LUNAK**  
Universitas Pendidikan Indonesia | [repository.upi.edu](http://repository.upi.edu) | [perpustakaan.upi.edu](http://perpustakaan.upi.edu)

Siswa Kelas VII SMP Negeri 8 Bandar Lampung Tahun Pelajaran 2014/2015). (Skripsi). Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Lampung, Lampung.

Lubis, Tora. (2013). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Berbentuk Komik Dengan Alur Cerita Berangkai Untuk Identifikasi Lack of Knowledge Siswa Dalam Memahami Mata Pelajaran TIK SMP. (Skripsi). Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Universitas Pendidikan Indonesia, Bandung.

Mumtahanah, Prisma Fadjar Budhi. (2016). Peningkatan Pemahaman Konsep dan Kemandirian Belajar Melalui Discovery Learning pada Siswa Kelas VIII A SMP Negeri 8 Purwokerto. (Skripsi). Universitas Muhammadiyah Purwokerto, Purwokerto.

Munir. (2010). Kurikulum Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi. Bandung: CV Alfabeta.

Munir. (2012). Multimedia Konsep dan Aplikasi dalam Pendidikan. Bandung: CV Alfabeta.

Nurdiyana, Mukti. (2015). Pengembangan Majalah Kimia Berbasis Android Pada Materi Termokimia Sebagai Sumber Belajar Mandiri Siswa SMA/MA Kelas XI Semester Gasal. (Skripsi). Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga, Yogyakarta.

Risnawati. (2008). Strategi Pembelajaran Matematika, Pekanbaru: Suska Press.

Rusman. (2010). Model-Model Pembelajaran Mengembangkan Profesionalisme Guru. Jakarta: PT. Rajagrafindo Persada.

Ryberg, Teresa. (2010). *The Future of the Digital Magazine*. Royal Institute of Technology School of Computer Science and Communication Stockholm Sweden

Sadiman, A.M. (2008). Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar.

**Muhamad Kurniawan, 2018**

**RANCANG BANGUN DIGITAL MAGAZINE UNTUK MENUNJANG PEMAHAMAN SISWA SMK PADA MATA PELAJARAN PEMODELAN PERANGKAT LUNAK**  
Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

Jakarta: PT. Grafindo Persada.

Sutabri, Tata. (2005). *Sistem Informasi Manajemen*. Yogyakarta: Andi Offset

Silva, Dora Santos. (2012). *The Future of Digital Magazine Publishing*. Faculdade de Ciências Sociais e Humanas da Universidade Nova de Lisboa

Slameto. (2013). *Belajar dan Faktor - Faktor Yang Mempengaruhinya*. Jakarta: PT. Rineka Cipta.

Soeseno, Slamet. (1993). *Teknik Penulisan Ilmiah Populer: Kiat Menulis Non Fiksi Untuk Majalah*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama.

Sugiyono. (2011). *Statistika Untuk Penelitian*. Bandung: Penerbit Alfabeta.

Sundayana, Rostina. (2015). *Statistika Penelitian Pendidikan*. Bandung: Penerbit Alfabeta.

Sumaryanto, Arief Eko. (2016). *Pengembangan Majalah Fisika Berbasis Elektronik Berbasis Masalah Untuk Meningkatkan Kemandirian Belajar dan Kemampuan Pemecahan Masalah Siswa Kelas XI SMA Negeri 2 Banguntapan Dalam Pembelajaran Fisika*. (Tesis). Program Pascasarjana, Universitas Negeri Yogyakarta, Yogyakarta.

Suprijono, Agus. (2009). *Cooperative Learning*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.

Taniredja, Tukiran & Mustafidah, Hidayati. (2012). *Penelitian Kuantitatif (Sebuah Pengantar)*. Bandung: Penerbit Alfabeta.

Tim Pengembang Ilmu Pendidikan FIP UPI. (2007). *Ilmu dan Aplikasi Pendidikan: Bagian 2 Ilmu Pendidikan Praktis*. Bandung: PT Imperial Bhakti Utama.

**Muhamad Kurniawan, 2018**

**RANCANG BANGUN DIGITAL MAGAZINE UNTUK MENUNJANG PEMAHAMAN SISWA SMK PADA MATA PELAJARAN PEMODELAN PERANGKAT LUNAK**  
Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

- Triyogantara, Nur Sigit. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Majalah Fisika "PYHSICSMAGZ" Berbasis Clenovio Apps Untuk Meningkatkan Minat Belajar dan Kemampuan Berpikir Kreatif Peserta Didik SMA. (Skripsi). Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Universitas Negeri Yogyakarta, Yogyakarta.
- Sarinastiti, Widi. (2014). Membuat Desain Majalah. [*Online*]. Tersedia: <https://nurulmustawatira.files.wordpress.com/2014/11/modul-majalah.pdf>
- Winkel, W.S (1996).Psikologi Pengajaran. Jakarta: PT Gramedia.

**Muhamad Kurniawan, 2018**

*RANCANG BANGUN DIGITAL MAGAZINE UNTUK MENUNJANG PEMAHAMAN SISWA SMK PADA MATA PELAJARAN PEMODELAN PERANGKAT LUNAK*  
Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu |  
perpustakaan.upi.edu