

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR JUDUL</b>	
<b>LEMBAR HAK CIPTA</b>	
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b>	
<b>PERNYATAAN</b>	
<b>PRAKATA.....</b>	<b>i</b>
<b>UCAPAN TERIMAKASIH.....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRAK.....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRACT.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR</b>	
<b>TABEL.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR DIAGRAM.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN.....</b>	<b>xii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	3
1.3 Pembatasan dan Perumusan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.5.1 Manfaat Teoritis.....	4
1.5.2 Manfaat Praktis.....	4
<b>BAB II KAJIAN TEORI.....</b>	<b>6</b>
2.1 Media Pembelajaran.....	6
2.1.1 Pengertian Media Pembelajaran.....	6
2.1.2 Klasifikasi Media Pembelajaran.....	7
2.2 Media Pembelajaran Berbasis Komputer.....	9
2.2.1 Ciri-ciri Media Pembelajaran Berbasis Komputer.....	10

2.2.2 Bentuk Media Pembelajaran Berbasis Komputer .....	10
2.2.3 Prinsip-Prinsip Media Pembelajaran Berbasis Komputer .....	11
2.2.4 Keuntungan Media Pembelajaran Berbasis Komputer .....	12
2.2.5 Kelemahan Media Pembelajaran Berbasis Komputer .....	12
2.3 <i>Game</i> Edukatif .....	13
2.4 Ren'Py.....	15
2.5 Pembelajaran Konstruksi Bangunan .....	17
2.6 Penelitian yang Relevan.....	18
2.7 Kerangka berpikir.....	20
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>21</b>
3.1 Metode Penelitian.....	21
3.2 Desain Penelitian .....	21
3.3 Tahap Analisis.....	23
3.4 Tahap Desain.....	23
3.5 Tahap Pengembangan .....	24
3.6 Tahap Penerapan .....	24
3.7 Lokasi dan Subjek Penelitian .....	24
3.8 Instrumen Penelitian.....	24
3.8.1 Instrumen Studi Lapangan.....	24
3.8.2 Instrumen Respon Siswa .....	25
3.9 Teknik Analisis Data.....	26
3.9.1 Analisis Data Studi Lapangan.....	26
3.9.2 Analisis Data Hasil Nilai Tes Siswa.....	26
3.9.3 Analisis Data Penilaian Siswa Terhadap Multimedia .....	28
<b>BAB IV TEMUAN DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>30</b>
4.1 Hasil Penelitian .....	30
4.2 Tahap Penerapan .....	54
4.3 Pembahasan.....	58

<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>63</b>
5.1 Simpulan .....	63
5.2 Implikasi .....	64
5.3 Rekomendasi.....	64
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>65</b>

### DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Klasifikasi	Perhitungan	Berdasarkan	<i>Rating</i>	Scale.....	26	
Tabel	3.2	Rumus		Kategorisasi	.....	28	
Tabel	3.2	Interpretasi		Data	.....	28	
Tabel 4.1	Perbaikan	Tahap	Pertama	Multimedia	<i>Game</i>	Edukasi <i>Ren'Py</i> .....	38
Tabel 4.2	Perbaikan	Tahap	Pertama	Multimedia	<i>Game</i>	Edukasi <i>Ren'Py</i> .....	43
Tabel 4.3	Pembuatan	Antarmuka	Game	Edukasi	<i>Ren'Py</i> .....	51	
Tabel	4.4	Nilai-Nilai		batas	Kategorisasi.....	55	
Tabel	4.5	Kategorisasi	Hasil	Nilai	Tes	Siswa.....	55
Tabel	4.6	Nilai	Hasil	Belajar	Siswa.....	56	
Tabel	4.7	Hasil	Kuesioner	Tanggapan	Siswa.....	57	

## DAFTAR GAMBAR

Gambar	2.1	Ilustrasi	Media	Pembelajaran	Berbasis Komputer.....9
Gambar	2.2	Contoh	Game	Edukasi	Berbasis Simulasi.....15
Gambar	2.3		Tampilan		program <i>Ren'Py</i> .....15
Gambar	2.4		Contoh		Pemrograman <i>Script</i> .....16
Gambar	2.5.		Materi		Sambungan Kayu.....17
Gambar	2.6		Kerangka		Berpikir Penelitian.....20
Gambar	3.1	Langkah-Langkah	Penggunaan	Metode	<i>Research and Development</i> ..22
Gambar			3.2		Desain Penelitian.....22
Gambar	4.1	Pembuatan Gambar Tokoh untuk Karakter pada <i>Game</i> Menggunakan <i>Paint</i>			<i>Tool</i> <i>SAI</i> .....35
Gambar	4.2	Tampilan Utama	Pembuatan	<i>Game</i>	Menggunakan <i>Ren'Py</i> .....35
Gambar	4.3	Tampilan Mengedit dan Menambahkan <i>Script</i> pada Pembuatan <i>Game</i> .....36			

Gambar 4.4	Tampilan	Membuat	<i>Event</i>	pada	<i>Game</i>	Menggunakan	<i>Ren'Py</i> .....	37
Gambar 4.5	Hasil	dari	Pendistribusian	<i>Game</i>	yang	Sudah	Siap	Dimainkan.....
Gambar 4.6	Pengeditan	dan	Pen-konvert-an	Musik	untuk	Audio	pada	<i>Game</i>
	Menggunakan	<i>Audacity</i> .....						39
Gambar 4.7	Pembuatan	halaman	menu	utama	untuk	<i>game</i>	menggunakan	<i>Adobe</i>
	<i>Photoshop</i> .....							40
Gambar	4.8		Pembuatan				animasi	
	<i>transitions</i> .....							40
Gambar	4.9		Pembuatan				<i>background</i>	
	tambahan.....							41
Gambar	4.10		Pembuatan				Soal	
	Latihan.....							41
Gambar	4.11		Pembuatan	hasil	penilaian	soal		
	latihan.....							42
Gambar	4.12	Tampilan	Menu	Judul	<i>Game</i>	Sebelum		
	direvisi.....							44
Gambar	4.13	Tampilan	Menu	Judul	<i>Game</i>	Sesudah		
	direvisi.....							44
Gambar 4.14	Tampilan	Perpindahan	<i>Scene</i>	dalam	<i>Game</i>	Sebelum	direvisi.....	45
Gambar 4.15	Tampilan	Perpindahan	<i>Scene</i>	dalam	<i>Game</i>	Sesudah	direvisi.....	45
Gambar	4.16	Tampilan	Materi	dalam	<i>Game</i>	Sebelum		
	direvisi.....							46
Gambar	4.17	Tampilan	Materi	dalam	<i>Game</i>	Sesudah		
	direvisi.....							46
Gambar 4.18	Tampilan	Skor	Penilaian	dalam	<i>Game</i>	Sebelum	direvisi.....	47
Gambar	4.19	Tampilan	Skor	Penilaian	dalam	<i>Game</i>	Sesudah	
	direvisi.....							47
Gambar	4.20	Tampilan	Nama	Guru	Sebelum			
	direvisi.....							48

Gambar	4.21	Tampilan	Nama	Guru	Sesudah	
direvisi.....						48
Gambar	4.22	Tampilan	Model	Karakter	Sebelum	
direvisi.....						49
Gambar	4.23	Tampilan	Model	Karakter	Sesudah	
direvisi.....						49
Gambar	4.24	Pembuatan	Halaman	<i>Intro</i>	Cara	Bermain
<i>Game</i> .....						50
Gambar	4.25		Pembuatan			Halaman
Evaluasi.....						51
Gambar	4.26	Interval	Hasil	Angket	Tanggapan	
Siswa.....						57
Gambar	4.27	Grafik	Hasil	Penilaian	Tes	
Siswa.....						60
Gambar	4.28	Grafik	Hasil	Kuesioner	Tanggapan	
Siswa.....						61

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Silabus dan RPP

Lampiran 2 Flowchart dan Storyboard Multimedia

Lampiran 3 Judgement Instrumen, Validasi Ahli Media, Validasi Ahli Materi

Lampiran 4 Angket Tanggapan Siswa Terhadap Multimedia

Lampiran 5 Data Hasil Nilai Tes Siswa

Lampiran 6 Dokumentasi Penelitian

Lampiran 7 Administrasi dan Surat Izin