

BAB III METODE PENELITIAN

3.1. Desain Penelitian

Dalam suatu penelitian diperlukan sebuah metode yang tepat agar sebuah penelitian dapat dilakukan dan dapat memecahkan masalah yang diteliti. Seperti yang dikatakan Sugiyono (2010, hlm. 3) mengatakan bahwa “metode penelitian dapat diartikan sebagai *cara ilmiah* untuk mendapatkan *data* dengan *tujuan* dan *kegunaan* tertentu.”

Dalam penelitian ini peneliti menggunakan metode deskriptif karena data diambil dari hasil pengumpulan informasi dan gejala-gejala yang ada pada saat penelitian berlangsung. Menurut Arikunto (1995, hlm. 309) mengatakan bahwa “Metode deskriptif merupakan metode penelitian yang dimaksudkan untuk mengumpulkan informasi mengenai suatu gejala yang ada, yaitu keadaan gejala menurut apa adanya pada saat penelitian dilakukan.”

Adapun pengertian deskriptif menurut Sugiyono (2013, hlm.29) adalah metode yang berfungsi untuk mendeskripsikan atau memberi gambaran terhadap objek yang diteliti melalui data atau sampel yang telah terkumpul sebagaimana adanya, tanpa melakukan analisis dan membuat kesimpulan yang berlaku umum. Menurut Arikunto (2010) penelitian deskriptif tidak memiliki kekuatan untuk mengontrol hal-hal yang sementara terjadi, dan hanya dapat mengukur apa yang ada (*exists*). Penelitian deskriptif merupakan penelitian yang dimaksudkan untuk mengumpulkan informasi mengenai status suatu

Berdasarkan pada penjelasan di atas maka dalam penelitian ini peneliti menggunakan metode penelitian deskriptif kuantitatif dengan metode ini penulis bermaksud mengumpulkan data historis dan mengamati secara seksama mengenai aspek-aspek tertentu yang berkaitan dengan masalah yang sedang diteliti oleh penulis sehingga akan memperoleh data-data yang dapat mendukung penyusunan laporan penelitian.

Data-data yang diperoleh tersebut kemudian diproses dan dianalisis lebih lanjut dengan dasar teori yang telah dipelajari sehingga memperoleh gambaran

mengenai objek tersebut dan dapat ditarik kesimpulan mengenai masalah yang diteliti.

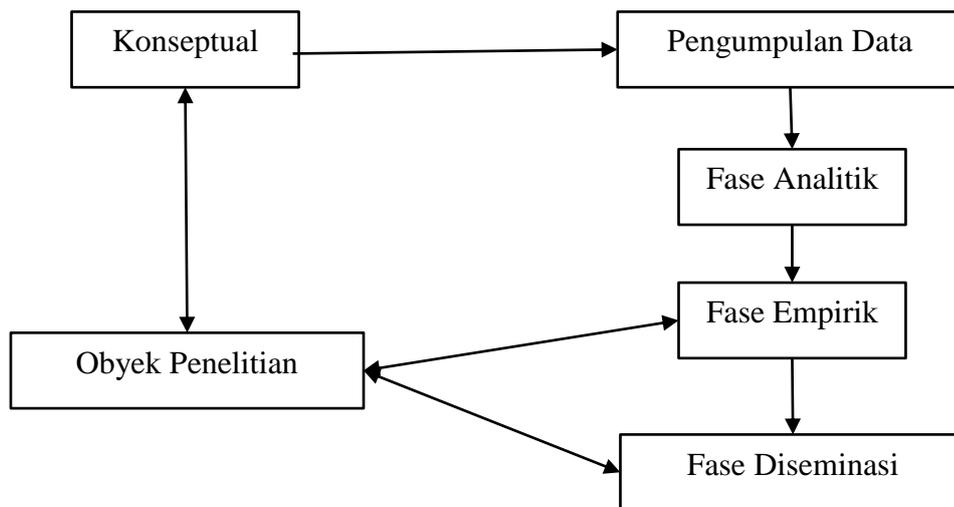
Pada prinsipnya penelitian kuantitatif adalah untuk menjawab masalah. Masalah adalah penyimpangan dari apa yang seharusnya dengan apa yang terjadi sesungguhnya. Dari hal tersebut maka kita dapat melakukan beberapa langkah penelitian untuk menjawab masalah tersebut, antara lain :

1. Tahap Konseptual (Merumuskan dan membatasi masalah, meninjau kepustakaan yang relevan, mendefinisikan kerangka teoritis). Tahap ini termasuk merenungkan, berpikir, membaca, membuat konsep, revisi konsep, teoritisasi, bertukar pendapat, konsultasi dengan pembimbing, dan penelusuran pustaka. Mengeksplorasi, perumusan, dan penentuan masalah yang akan diteliti. Penelitian kuantitatif dimulai dengan kegiatan menjajaki permasalahan yang akan menjadi pusat perhatian peneliti dan kemudian peneliti mendefinisikan serta menformulasikan masalah penelitian tersebut dengan jelas sehingga mudah dimengerti.
2. Fase Perancangan dan Perencanaan (memilih rancangan penelitian, mengidentifikasi populasi yang diteliti, mengkhususkan metode untuk mengukur variabel penelitian, merancang rencana sampling, mengakhiri dan meninjau rencana penelitian, melaksanakan pilot penelitian dan membuat revisi). Mendesain model penelitian dan parameter penelitian. Setelah masalah penelitian diformulasikan maka peneliti mendesain rancangan penelitian, baik desain model maupun penentuan parameter penelitian, yang akan menunjang pelaksanaan penelitian mulai awal sampai akhir penelitian.
3. Mendesain instrumen pengumpulan data penelitian. Agar dapat melakukan pengumpulan data penelitian yang sesuai dengan tujuan penelitian, maka desain instrumen pengumpulan data menjadi alat pengumpul data yang sangat penting di lapangan.
4. Fase Empirik (pengumpulan data, persiapan data untuk analisis). Mengumpulkan data penelitian dari lapangan.
5. Fase Analitik (analisis data, penafsiran hasil). Mengolah dan menganalisis data hasil penelitian. Data yang dikumpulkan dari lapangan diolah dan

dianalisis untuk menemukan kesimpulan-kesimpulan, yang diantaranya kesimpulan dari hasil penelitian.

6. Fase Diseminasi, mendesain laporan hasil penelitian. Pada tahap akhir, agar hasil penelitian dapat dibaca, dimengerti dan diketahui oleh masyarakat luas, maka hasil penelitian tersebut disusun dalam bentuk laporan hasil penelitian.

Secara sederhana penelitian kuantitatif dapat digambarkan pada skema berikut :



Gambar 3.1 Desain Penelitian

3.2. Partisipan

Partisipan pada penelitian ini adalah tim bolabasket putri yang mengikuti kompetisi Honda DBL (*Development Basketball League*) West Java Series 2019. Honda DBL merupakan salah satu *event* bolabasket yang paling bergengsi antar pelajar SMP dan SMA terbesar di Indonesia. *Event* ini diselenggarakan setiap setahun sekali dibagi menjadi 4 wilayah yaitu diantaranya di south (Bandung), north (Bekasi), east (Cirebon) dan west (Bogor). Penelitian ini ingin melihat tingkat *turn over* dalam pencapaian prestasi tim bolabasket tim putri di ajang kompetisi Honda DBL.

3.3. Tempat dan Waktu Penelitian

3.3.1. Tempat

Tempat penelitian yang digunakan peneliti yaitu Gor Padjajaran Bandung Jl. Pajajaran No.37, Pasir Kaliki, Kec. Cicendo, Kota Bandung, Jawa Barat 40171.

3.3.2. Waktu

Penelitian ini dilakukan selama dua minggu dari tanggal 23 agustus sampai 6 september, peneliti melakukan pengambilan data dari hasil data statistik tim bolabasket putri yang mengikuti Honda DBL (*Development Basjetball League*) *West Java Series* 2019 pada babak 8 besar.

3.4. Populasi dan Sampel

3.4.1. Populasi

Sunaryadi, (2016) mengatakan bahwa “Populasi adalah sekelompok subyek yang diperlukan oleh peneliti, yaitu kelompok dimana peneliti ingin menggeneralisasikan temuan penelitiannya.” Adapun dalam penelitian ini populasi yang dimaksud adalah tim bolabasket putri di Kompetisi DBL 2019 yang di bagi ke dalam 4 wilayah yaitu south (Bandung), north (Bekasi), east (Cirebon), dan west (Bogor). Berikut data lengkap total populasi yang disajikan dalam tabel 4. Sebagai berikut.

Tabel 3.1 Peserta Honda DBL Putri 2019

Wilayah	Jumlah
<i>South</i> (Bandung)	15 Tim
<i>Nort</i> (Bekasi)	13 Tim
<i>East</i> (Cirebon)	8 Tim
<i>West</i> (Bogor)	13 Tim
Total Tim	49 Tim

(sumber : www.dbl.Indonesia.com)

3.4.2. Sampel

Menurut Sunaryadi (2016, hlm.52) mengatakan bahwa “Sampel dalam penelitian berarti sekelompok subyek dimana informasi diperoleh, kelompok yang lebih besar dimana peneliti berharap dapat menggenerlisasikan temuannya”

Chairunnisa Nur Insani, 2020

ANALISIS TURNOVER TIM BOLA BASKET PUTRI DALAM KOMPETISI DEVELOPMENT BASKETBALL LEAGUE (DBL) West Java Series 2019

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | Perpustakaan.upi.edu

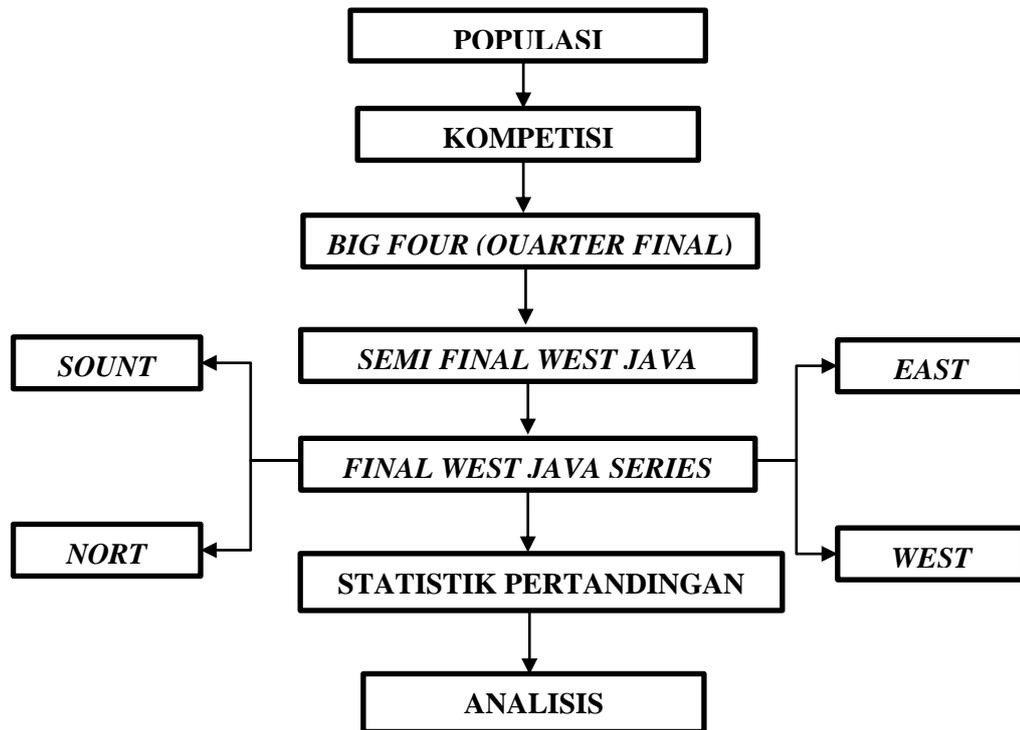
Menurut Margono (2004, hlm.128) mengatakan “pemilihan sekelompok subjek dalam *purposive sampling* didasarkan atas ciri-ciri tertentu yang dipandang mempunyai sangkut paut yang erat dengan ciri-ciri populasi yang sudah diketahui sebelumnya.” dengan kata lain unit sampel yang dihubungi disesuaikan dengan kriteria-kriteria tertentu yang diterapkan berdasarkan tujuan penelitian. Jadi, sampel dalam penelitian ini adalah tim bolabasket putri yang masuk ke babak 8 besar di kompetisi Honda DBL *West Java Series* 2019. Alasan memilih tim yang masuk ke babak 8 besar karena pada saat game penyisihan skill yang dimiliki beberapa tim masih berat sebelah, akan lebih adil jika dihitung mulai dari babak 8 besar (*quarter final*) dimana skill dan performa tim berimbang

3.5. Instrumen Penelitian

Menurut Sugiyono (2010, hlm. 102) menjelaskan bahwa “instrument penelitian adalah suatu alat yang digunakan menggunakan fenomena alam maupun sosial yang diamati”. Dalam suatu penyusunan suatu tes keterampilan olahraga harus berdasarkan aktifitas gerak cabang olahraga yang bersangkutan. Dalam penelitian ini instrumen penelitian yang akan digunakan adalah :

1. Data statistik dari *Fibastat* dengan melihat bagian dari stastisik tersebut yaitu jumlah bola yang hilang atau pemain melakukan kesalahan *turnovers (TO)*.

3.6. Prosedur Penelitian



Gambar 3.2 Prosedur Penelitian

Peneliti menentukan populasi dan sampel, setelah itu peneliti menentukan jadwal penelitian yang disesuaikan dengan jadwal Kompetisi DBL 2019. Lalu peneliti melakukan penelitian setelah mengetahui tim putri yang lolos ke babak 8 besar. Dan terakhir peneliti melakukan analisis pertandingan berdasarkan data hasil statistik melihat indikator *turnover*.

3.7. Analisis Data

Analisis data dilakukan setelah data dari seluruh responden atau sumber data lain terkumpul. Data yang dikumpulkan dalam penelitian ini adalah data kuantitatif mengenai *Turnover* Tim Bola Basket Putri dalam Kompetisi Antar Pelajar SMA di Honda DBL *West Java Series* 2019. Data yang telah didapat oleh peneliti dalam penelitian di lapangan adalah data mentah, sehingga harus dilakukan pengolahan data agar mendapatkan data yang baku. Setelah data itu baku maka harus diolah dan dianalisis agar menghasilkan suatu hubungan dari

data-data tersebut. Peneliti memilih model interaktif dari Miles dan Huberman (1984).

Pengolahan data yang dilakukan oleh peneliti yaitu menggunakan alat bantu SPSS 16 *for windows*, langkah-langkah yang dilakukan adalah :

- 1) Membuat Deskripsi Data
- 2) Melakukan Uji Normalitas
 - a) Buka program SPSS, masukan data yang akan diolah di tab *data view* lalu klik *variable view*, Ubah desimal menjadi angka 0, lalu kembali lagi ke *Data view*.
 - b) Kemudian pada menu utama pilih *analyze*, pilih sub menu *nonparametric tests*, selanjutnya klik legacy dialogs lalu pilih Sample K-S
 - c) Akan muncul dialog box *One-Sample Kolmogorov-Smirnov Test*. Masukan variabel yang akan dianalisis ke dalam kolom *Test Variable List*. Pada bagian *Test Distribution* ceklis Normal kemudian klik OK.
- 3) Melakukan Uji Hipotesis ANOVA
 - a) Buka program SPSS, masukan data yang akan diolah di tab *data view* lalu klik *variable view* untuk mengubah nama dan label, lalu kembali ke *Data view*.
 - b) Kemudian pada menu utama pilih *analyze*, pilih *compare means*, selanjutnya klik *One-Way ANOVA*.
 - c) Akan muncul dialog box *One-Way ANOVA*, pindahkan variable yang akan diolah ke kolom *Dependent List*, kemudian pada bagian *Factor* masukan variabel kelas, setelah selesai seluruhnya klik OK.