

## BAB V

### KESIMPULAN DAN REKOMENDASI

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, kesimpulan yang didapatkan adalah sebagai berikut :

1. Multimedia pembelajaran interaktif jenis *adventure game* berbasis model *explicit instruction* dirancang dan dibangun dengan tahapan sebagai berikut : tahap analisis, tahap desain, tahap pengembangan, tahap implementasi, tahap penilaian. Model *explicit Instruction* diterapkan dalam multimedia pembelajaran dengan cara menerapkan tahapan model *explicit instruction* menjadi langkah-langkah pembelajaran dalam multimedia. Multimedia yang dikembangkan melalui proses validasi oleh ahli materi dan ahli multimedia sebelum digunakan oleh siswa. Hasil validasi oleh ahli materi termasuk dalam kategori sangat baik dan hasil dari ahli media termasuk kedalam kategori baik. Hal ini menunjukkan multimedia pembelajaran berbasis model *explicit instruction* yang dikembangkan dalam penelitian ini layak untuk digunakan.
2. Multimedia pembelajaran berbasis model *explicit instruction* mendapat respon yang baik dari siswa. Angket respon diberikan kepada siswa yang telah melakukan pembelajaran dengan multimedia pembelajaran yang dikembangkan dalam penelitian ini dengan tujuan untuk mengetahui tanggapan siswa terhadap pembelajan dengan menggunakan multimedia pembelajaran. Hasil dari angket respon siswa terhadap multimedia termasuk ke dalam kategori Sangat Baik. Hal ini menunjukkan bahwa selain pembelajaran menggunakan multimedia pembelajaran berbasis model *explicit instruction* dapat meningkatkan pemahaman siswa pada materi model referensi OSI, multimedia pembelajaran berbasis model *explicit instruction* pun mendapatkan respon yang baik dari siswa.

3. Multimedia pembelajaran berbasis model *explicit instruction* dapat meningkatkan pemahaman siswa pada materi model referensi OSI. Dilihat dari hasil berikut:

Hasil dari uji gain ternormalisasi pada kelas eksperimen diperoleh hasil gain ternormalisasi termasuk kedalam kategori sedang. Dari hasil gain yang diperoleh kelas eksperimen menunjukkan bahwa peserta didik pada kelas eksperimen yang mengalami pembelajaran menggunakan multimedia memiliki peningkatan pemahaman.

## 5.2 Rekomendasi

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, terdapat rekomendasi yang ingin disampaikan. Adapun rekomendasi yang dimaksud adalah sebagai berikut :

1. Materi yang dibahas tidak hanya model referensi OSI
2. Pembuatan multimedia pembelajaran interaktif jenis adventure game berbasis model explicit instruction dapat menggunakan software lain untuk menambah fitur tambahan.
3. Pembagian kelompok hasil gain ternormalisasi berdasarkan tipe atau gaya belajar siswa
4. Pembagian materi tanpa batasan waktu