

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF
JENIS *ADVENTURE GAME* BERBASIS MODEL *EXPLICIT*
INSTRUCTION UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN SISWA PADA
MATERI MODEL REFERENSI OSI**

SKRIPSI

diajukan untuk memenuhi sebagian syarat untuk memperoleh gelar Sarjana
Pendidikan Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer



Oleh

Fajar Oktavian Nugraha

1400641

**DEPARTEMEN PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU
PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA**

2018

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF
JENIS *ADVENTURE GAME* BERBASIS MODEL *EXPLICIT*
INTRUCTION UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN SISWA PADA
MATERI MODEL REFERENSI OSI**

Oleh,

Fajar Oktavian Nugraha

1400641

Sebuah Skripsi yang Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh
Gelar Sarjana Pendidikan Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer

© Fajar Oktavian Nugraha 2018

Universitas Pendidikan Indonesia

Juli 2018

Hak Cipta dilindungi Undang-undang

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian, dengan dicetak
ulang, difotokopi atau cara lainnya tanpa ijin dari peneliti.

RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF
JENIS *ADVENTURE GAME* BERBASIS MODEL *EXPLICIT INSTRUCTION*
UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN SISWA PADA MATERI MODEL
REFERENSI OSI

Disetujui dan disahkan oleh pembimbing:

Pembimbing I,

Drs. H. Heri Sutarno, M.T
NIP 195607141984031002

Pembimbing II,

Yaya Wihardi, MKom
NIP 198903252015041001

Mengetahui,

Ketua Departemen Pendidikan Ilmu Komputer

Prof. Dr. Munir, M.IT.
NIP 196603252001121001