

**GAYA HIDUP DIGITAL SEBAGAI SUMBER GAGASAN
BERKARYA VIDEO ART TEKNIK *GLITCH***

SKRIPSI

Diajukan untuk Memenuhi Sebagian dari Syarat untuk
Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan
Departemen Pendidikan Seni Rupa dan Desain



Oleh :
Azis Teja Sukmana
1307356

**DEPARTEMEN PENDIDIKAN SENI RUPA
FAKULTAS PENDIDIKAN SENI DAN DESAIN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA
2018**

**GAYA HIDUP DIGITAL SEBAGAI SUMBER GAGASAN BERKARYA
VIDEO ART TEKNIK *GLITCH***

Oleh
Azis Teja Sukmana

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar
Sarjana Pendidikan pada Fakultas Pendidikan Seni dan Desain

© Azis Teja Sukmana 2018
Universitas Pendidikan Indonesia
Agustus 2018

Hak Cipta dilindungi Undang-undang.
Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian,
dengan dicetak ulang, difotokopi, atau cara lainnya tanpa izin dari penulis.
AZIS TEJA SUKMANA

LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING

**GAYA HIDUP DIGITAL SEBAGAI SUMBER GAGASAN
BERKARYA VIDEO ART TEKNIK *GLITCH***

Azis Teja Sukmana

1307356

Disetujui dan Disahkan oleh :

Dosen Pembimbing I

Dr. Zakarias S. Soeteja, M.Sn.

NIP. 196707241997021001

Dosen Pembimbing II

Dr. Dadang Sulaeman, M.Sn.

NIP. 197904292005011003

Mengetahui,
Ketua Departemen Pendidikan Seni Rupa
Fakultas Pendidikan Seni dan Desain
Universitas Pendidikan Indonesia

Bandi Sobandi, M.Pd.

NIP. 197206131999031001

LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI

**GAYA HIDUP DIGITAL SEBAGAI SUMBER GAGASAN
BERKARYA VIDEO ART TEKNIK *GLITCH***

Azis Teja Sukmana

1307356

Disetujui dan Disahkan oleh :

Penguji I

Drs. Taswadi, M.Sn.

NIP. 196501111994121001

Penguji II

Suryadi, S.Pd. M.Sn.

NIP. 197307142003121001

Penguji III

Gumilar Pratama, M.Pd.

NIP. 020160919861107101