

DAFTAR PUSTAKA

Buku dan Artikel Jurnal:

- Agnew, P. W., Kellerman, A. S., dan Meyer, M.J. (1996). *Multimedia In The Classroom*. Boston : Allyn and Bacon.
- Arikunto, S. (1996). *Prosedur penelitian: Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: Rineka Cipta.
- A. Riyanto, Arifah.(2003). *Teori Busana*. Jakarta: Yapemdo.
- Astuti. (2010). *Modul Busana Pria*. Bandung: UPI. Tidak diterbitkan.
- Munir (2012). *Multimedia Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Sadiman, AriefS. Dkk.(2009). *Media Pendidikan*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Sudiyono, Anas.(2009). *Pengantar Statistik Pendidikan*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Sugiyono.(2008). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung : Alfabeta. CV
- Sutopo, A.(2012). *Teknologi Informasi dan Komunikasi dalam Pendidikan*. Yogyakarta : Graha Ilmu.
- Universitas Pendidikan Indonesia, (2017). *Pedoman Penulisan Karya Ilmiah UPI 2017*. Bandung: UPIPRESS
- Warshina.(2009). *Pembuatan Media Video*. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional.

Sumber Online

- Fitinline. *Cara Meletakkan Pola Di Atas Bahan Kain*. September 05, 2017. Diakses dari: <https://fitinline.com/article/read/cara-meletakkan-pola-di-atas-bahan-kain/&hl=id-ID>.
- Istiyanto. (n.d) *Pengertian dan Manfaat Multimedia Pembelajaran*. Retrieved September 26, 2016, from istiyanto.com: <http://istiyanto.com/pengertian-dan-manfaat-multimedia-pembelajaran/>.
- Kamus Besar Bahasa Indonesia. *Pengertian Video*. Diakses dari: <https://www.google.co.id/amp/s/kbbi.web.id/video.html>.
- Kamus Besar Bahasa Indonesia. *Pengertian Tutorial*. Diakses dari: <https://www.google.co.id/amp/s/kbbi.web.id/tutorial.html>.

Logo Photoshop CS5. Diakses dari: http://encrypted-tbn3.gstatic.com/images?q=tbn:ANd9GcQmUwbP8Y1u38gYZPcRD71cTU4LEcMIH3ynvN44fX9_01-fbUxvDXyPZAAtg.

Mode. *Bahan Pelapis Lining dan Interlining.* Diakses dari: <http://mode.okrek.com/2010/03/bahan-pelapis-lining-dan-interlining.html?m=1>.

Racim, Manuel. *Placket or no placket.* Februari 11, 2016. Diakses dari: https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=id&nv=1&prev=search&rurl=translate.google.co.id&sl=en&sp=nmt4&u=http://www.manuelracim.com/blog/placket-or-no-placket/&xid=17259,15700019,15700043,15700122,15700124,15700149,15700168,15700186,15700190,15700201,15700208&usg=AlkJrchifDyU5WNDaq61E-05NqJ-Wc-VtA#.W1-i_ummyTqA.

Rafika, Annisa. *Macam-Macam Manset.* November 13, 2011. Diakses dari <http://annisa-rafika.blogspot.com/2011/11/macam-macam-manset.html?m=1>.

Samsori, Dodi. *Panduan Cara Memotong Kain Batik Agar Sama Gambar Motifnya.* Januari, 2017. Diakses dari: <https://penjahit.goblog.blogspot.com/2017/01/cara-memotong-kain-batik-agar-sama.html?m%3D1&hl=id-ID>.

Seni Budaya. *Pengertian motif.* Oktober 6, 2012. Diakses dari: <http://senibudaya.blogs-post.html?m=1>.

Setianingsih, Y. *Pengetahuan Bahan Pelapis.* Februari 14, 2016. Diakses dari: <https://www.google.co.id/amp/s/ontbpwjt.wordpress.com/2016/02/14/pengetahuan-bahan-pelapis/amp/>.

Wikipedia. *Logo Adobe Premier.* Diakses dari: https://en.m.wikipedia.org/wiki/Adobe_Premier_Pro.

Wikipedia. *Logo Adobe Flash Player.* Diakses dari: https://id.m.wikipedia.org/wiki/Adobe_Flash_Player.

Wikipedia. *Logo Adobe Flash.* Diakses dari: https://id.m.wikipedia.org/wiki/Adobe_Flash.

Wikipedia. *Resolusi Layar.* Diakses dari: https://id.m.wikipedia.org/wiki/Resolusi_layar.

Woodies clothing. *French Placket.* Diakses dari: https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=id&nv=1&prev=search&rurl=translate.google.co.id&sl=en&sp=nmt4&u=https://woodiesclothing.com/shirt-plackets-plain-vs-french-placket/&xid=17259,15700019,15700043,15700122,15700124,15700149,15700186,15700190,15700201,15700208&usg=ALkJrhgFQv6dpPFaYbtHVjurlvr34HhOg.

