

## DAFTAR ISI

	<b>Halaman</b>
<b>HAK CIPTA</b> .....	<b>i</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b> .....	<b>ii</b>
<b>PERNYATAAN</b> .....	<b>iii</b>
<b>KATA MUTIARA</b> .....	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>v</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>vii</b>
<b>UCAPAN TERIMAKASIH</b> .....	<b>viii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR GRAFIK</b> .....	<b>xv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Identifikasi Variabel .....	6
1. Variabel Independen ( <i>Bebas</i> ) .....	6
2. Variabel Dependen ( <i>Terikat</i> ) .....	6
C. Identifikasi dan Rumusan Masalah .....	6
1. Identifikasi Masalah .....	6
2. Rumusan Masalah.....	6
D. Tujuan Penelitian .....	7
E. Manfaat Penelitian .....	7
1. Teoritis.....	7
2. Praktis .....	7
F. Pembatasan Masalah .....	7
G. Struktur Organisasi Skripsi .....	7
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA, KERANGKA BERFIKIR, DAN HIPOTESIS</b> .....	<b>10</b>
A. Kajian Pustaka .....	10
1. Permainan Bulutangkis .....	10
a. Karakteristik Permainan Bulutangkis.....	10
b. Teknik Dasar Permainan Bulutangkis .....	12
c. Peraturan Permainan Bulutangkis .....	19
2. Pendidikan Jasmani Olahraga .....	22
a. Defenisi Pendidikan Jasmani.....	22
b. Hakikat Pendidikan Jasmani.....	24
c. Tujuan Pendidikan Jasmani .....	24
d. Manfaat Pendidikan Jasmani.....	24
3. Belajar dan Pembelajaran .....	26
a. Hakikat Belajar .....	26

Gerikantona, 2018

**MENINGKATKAN WAKTU AKTIF BELAJAR PERMAINAN BULUTANGKIS MELALUI MODIFIKASI PERMAINAN**

b. Prinsip Belajar .....	27
c. Teori Belajar .....	27
d. Konsep Pembelajaran .....	28
e. Ciri Belajar dan Pembelajaran .....	28
f. Waktu Aktif Belajar .....	29
4. Hakikat Modifikasi Pembelajaran .....	32
a. Modifikasi Pembelajaran Pendidikan Jasmani .....	32
b. Modifikasi Pembelajaran Bulutangkis .....	34
5. Penelitian Tindakan Kelas .....	35
a. Penyusunan Rencana .....	36
b. Tindakan .....	36
c. Observasi .....	37
d. Refleksi .....	37
B. Kerangka Berfikir .....	38
C. Hipotesis .....	41

### **BAB III METODE PENELITIAN ..... 42**

A. Metode Penelitian .....	42
B. Waktu dan Tempat Penelitian ( <i>Setting Penelitian</i> ) .....	43
C. Subjek Penelitian .....	44
D. Fokus Penelitian .....	44
E. Desain Penelitian .....	44
1. Tahap Merencanakan Tindakan .....	45
2. Tahap Pelaksanaan Tindakan .....	47
3. Tahap Melakukan Observasi .....	47
4. Tahap Analisi Data Observasi .....	47
F. Teknik Pengumpulan Data .....	48
1. Observasi (Pengamatan) .....	48
2. Dokumentasi .....	48
3. Catatan Lapangan .....	48
G. Instrumen Penelitian .....	49
1. Lembar Observasi .....	49
2. Dokumentasi .....	50
3. Catatan Lapangan .....	51
H. Teknik Pengumpulan Data .....	51

### **BAB IV TEMUAN DAN PEMBAHASAN HASIL PENELITIAN..... 53**

A. Deskripsi Latar Penelitian .....	53
B. Pelaksanaan Tindakan Penelitian .....	57
C. Pembahasan Hasil Penelitian .....	74
D. Kelemahan Penelitian .....	77

### **BAB V SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN REKOMENDASI ..... 78**

A. Simpulan .....	78
B. Implikasi .....	79
C. Rekomendasi .....	79

Gerikantona, 2018

**MENINGKATKAN WAKTU AKTIF BELAJAR PERMAINAN BULUTANGKIS MELALUI MODIFIKASI PERMAINAN**

**DAFTAR PUSTAKA** .....

**LAMPIRAN-LAMPIRAN** .....

**RIWAYAT HIDUP** .....

## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3.1 Tabel Waktu Penelitian .....	43
Tabel 3.2 Tabel Schedule Penelitian Tindakan Kelas.....	56
Tabel 3.3 Instrumen Jumlah Waktu Aktif Belajar .....	50
Tabel 4.1 Perlengkapan Sarana Prasarana Pembelajaran PJOK .....	55
Tabel 4.2 Permasalahan dan Solusi Observasi Awal .....	58
Tabel 4.3 Permasalahan dan Solusi Siklus I Tindakan I.....	63
Tabel 4.4 Permasalahan dan Solusi Siklus I Tindakan II.....	68
Tabel 4.5 Permasalahan dan Solusi Siklus II Tindakan I.....	73

## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Pegangan Geblok Kasur .....	13
Gambar 2.2 Pegangan Inggris atau Kapak .....	13
Gambar 2.3 Pegangan Jabat Tangan .....	14
Gambar 2.4 Pegangan ( <i>Backhand</i> ).....	15
Gambar 2.5 Teknik Dasar Gerakan Kaki ( <i>Footwork</i> ).....	16
Gambar 2.6 Lapangan Permainan Bulutangkis.....	21
Gambar 2.7 Shuttlecocks Bulutangkis .....	22
Gambar 2.8 Raket Bulutangkis .....	23
Gambar 2.9 Instrumen Analisis Pemanfaatan Waktu dan Proporsi Jumlah Siswa.....	32
Gambar 3.1 Siklus Pelaksanaan Tindakan dalam PTK.....	44
Gambar 3.2 Format Catatan Lapangan .....	52