

DAFTAR PUSTAKA

- (2017). Pedoman Penulisan Karya Ilmiah UPI Tahun Akademik 2017. Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia.
- Abdurohman, M. (2010). Pemrograman Bahasa Assembly Konsep Dasar Dan Penerapannya. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Ambarsari, W., & Santosa, S. (2013). Penerapan Pembelajaran Inkuiri Terbimbing Terhadap Keterampilan Proses Sains Dasar Pada Pelajaran Biologi Siswa Kelas VIII SMP Negeri 7 Surakarta. *Jurnal Pendidikan Biologi*, 5(1), 81–95.
- Anni, Chatarina Tri. (2006). Psikologi Belajar. Semarang: UPT UNNES Press.
- Arduino. (2016). Arduino - Reference. Diambil dari <https://doi.org/28/12/2008>
- Arikunto, Suharsimi. (1995). Manajemen Penelitian, Cetakan Ke-3. Yogyakarta: Rineka Cipta.
- Arikunto, Suharsimi. (1999). Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktek. ed. Rev. IV. Yogyakarta: Rineka Cipta.*
- Arikunto, Suharsimi. (2012). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arisandi, E. D., & Lapan, P. (2014). Kemudahan Pemrograman Mikrokontroler Arduino Pada Aplikasi Wahana Terbang. *SETRUM*, 3(2), 46–49. Diambil dari <https://jurnal.untirta.ac.id/index.php/jis/article/viewfile/507/394>
- Arsyad, Azhar. (2011). Media Pembelajaran. Jakarta : Rajawali Pers.
- Ashari, F., & Rakhmawati, L. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Trainer Mikrokontroler Robot Lengan Berbasis Arduino Pada Mata Pelajaran Perencanaan Sistem Robotik Di Smk Negeri 2 Bojonegoro. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*, 6(01), 7-12.

Atmel. (2001). Microcontroller with 4K Bytes of Programmable Flash Summary.
California. Diambil dari <http://www.atmel.com>.

- Bloom, B.S. (1956) *Taxonomy of Educational Objectives, Handbook The Cognitive Domain*. David McKay, New York.
- Djamarah, Saiful B. (2002). *Psikologi Belajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Djuandi, F. (2011). Pengenalan arduino, 1–24. Diambil dari https://s3.amazonaws.com/academia.edu.documents/46830162/Arduino-Pengenalan.pdf?AWSAccessKeyId=AKIAIWOWYYGZ2Y53UL3A&Expires=1532663874&Signature=B%2FjrD7IGTcuWx%2Fgxouqw4eHnLFo%3D&responsecontentdisposition=inline%3Bfilename%3DPENGENALAN_ARDUINO_Oleh_Feri_Djuandi.pdf.
- Hamalik, Oemar. (2011). *Kurikulum dan Pembelajaran*. Jakarta : Bumi Aksara.
- Hariyadi, A., & Kholis, N. (2015). PENGEMBANGAN TRAINER MIKROKONTROLER SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN DI SMK NEGERI 1 SIDOARJO Akhmad Hariyadi Nur Kholis. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*, 4(3), 669–673.
- Heinich, Robert, Michael Molenda, James D. Russel, (1982) *Instructional Media: and the New Technology of Instruction*, New York: Jonh Wily and Sons.
- Indarto, R. (2015). Pengembangan Trainer Mikrokontroler AT89S51 sebagai Media Pembelajaran pada Mata Pelajaran Mikrokontroler Program Keahlian Teknik Elektronika Industri di SMK Negeri 1 Nanggulan.
- Kadir, A. (2016). *Simulasi Arduino*. Jakarta: P.T. Elex Media Komputindo.
- Kemendikbud. (2003). *Undang-undang Sistem Pendidikan Nasional*. Diambil dari <http://www.inherent-dikti.net/files/sisdiknas.pdf>.
- Kurniawan, E. E. (2018). *Trainer Robot Pemilah Warna Sebagai Media Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Perencanaan Sistem Kontrol Kompetensi Keahlian Teknik Elektronika Industri Smk Negeri 5 Surakarta Colour Sorting Robot Trainer As Learning Media On The Subject Of Engineering*

Laksmi Dewi, 2018

PERBANDINGAN PENGGUNAAN MEDIA PEMBELAJARAN MIKROKONTROLER ARDUINO DAN AT89S51 TERHADAP HASIL BELAJAR SISWA PADA MATA PELAJARAN TEKNIK PEMROGRAMAN MIKROPROSESOR DAN MIKROKONTROLER DI SMKN 6 BANDUNG

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

Cont. Jurnal Pendidikan Teknik Elektronika, (2), 1–8.

Lateheru, John. (1988). Departemen Pendidikan dan Kebudayaan Direktorat Jendral Pendidikan Tinggi Proyek Pengembangan Lembaga Tenaga Kependidikan. Jakarta.

Munadi, Yudhi. (2013). Media Pembelajaran; Sebuah Pendekatan. Jakarta : GP Press Group.

Nashar, Drs. (2004). Peranan Motivasi dan Kemampuan awal dalam kegiatan Pembelajaran.

Nuraeni, Reni. (2012). Set Instruksi Mikrokontroler ATMEL 89S51. Bandung: PPPPTK-BMTI.

Oktaviani, M. A., & Notobroto, H. B. (2014). Perbandingan Tingkat Konsistensi Normalitas Distribusi Metode Kolmogorov-Smirnov, Lilliefors, Shapiro-Wilk, dan Skewness-Kurtosis. Jurnal Biometrika Dan Kependudukan, 3(2), 127–135.

Pratama, R. A., & Kardian, A. R. (2012). Sensor Parkir Mobil Berbasis Mikrokontroler AT89S51 Dengan Bantuan Mini Kamera. Jurnal Ilmiah KOMPUTASI Komputer Dan Sistem Informasi, 11(STMIK Jakarta STI&K), 9–18.

Ridha, M. I., & Rusimanto, P. W. (2015). Pengembangan Trainer Dan Jobsheet Mikrokontroller Berbasis Arduino Uno Sebagai Media Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Teknik Mikroprosesor Di Smk Negeri 3 Surabaya. Jurnal Pendidikan Teknik Elektro, 04, 889–894.

Riduwan. (2011). Belajar Mudah Penelitian untuk Guru Karyawan dan Peneliti Pemula. Bandung: Penerbit Alfabeta.

Riyadi, A. S. (2011). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Komputer Untuk Mata Diklat Mengoperasikan Mesin Cnc Dasar Di Smk Negeri 2

Laksmita Dewi, 2018

PERBANDINGAN PENGGUNAAN MEDIA PEMBELAJARAN MIKROKONTROLER ARDUINO DAN AT89S51 TERHADAP HASIL BELAJAR SISWA PADA MATA PELAJARAN TEKNIK PEMROGRAMAN MIKROPROSESOR DAN MIKROKONTROLER DI SMKN 6 BANDUNG

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

Depok Sleman Yogyakarta . UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA.
Universitas Negeri Yogyakarta. Universitas Negeri Yogyakarta. Diambil dari
http://eprints.uny.ac.id/3848/1/Laporan_Skripsi_%28Amru_Salam_Riyadi%29_%2809503245002%29.pdf.

Sadiman, Arief S., Dkk. (1986). Seri Pustaka Teknologi Pendidikan No.6 Media Pendidikan. Pengertian, Pengembangan, Dan Pemanfaatannya. Jakarta: CV Rajawali.

Sari, R. A. (2014). Hubungan minat belajar siswa dengan hasil belajar ips di sd gugus 1 kabupaten kepahiang skripsi. Universitas Bengkulu. Retrieved from
<http://repository.unib.ac.id/8784/1/I%2CII%2CIII%2CII-14-ars.FK.pdf>.

Setiawan, D. (2017). PINTU PAGAR BERBASIS MIKROKONTROLER ARDUINO UNO R3 VIA BLUETOOTH ANDROID . APK. Universitas Lampung. Diambil dari http://digilib.unila.ac.id/26491/2/SKRIPSI_TANPA_BAB_PEMBAHASAN.pdf.

Somantri, Y. (2009). DISAIN TRAINER MIKROKONTROLER YANG BEROPERASI TANPA MENGGUNAKAN PERSONAL KOMPUTER. Seminar Nasional Electrical, Informatics, And It's Education, 2313, 78–83. Diambil dari [Http://Elektro.Um.Ac.Id/Ceie/2009/Files/A2. Control And Electronic/16_DISAIN TRAINER MIKROKONTROLER YANG BEROPERASI.pdf](Http://Elektro.Um.Ac.Id/Ceie/2009/Files/A2.Control.And.Electronic/16_DISAIN_TRAINER_MIKROKONTROLER_YANG_BEROPERASI.pdf).

Sudjana, Nana, & Rivai, Ahmad. (2002). Media Pengajaran; Penggunaan dan Pembuatannya. Bandung : Penerbit Sinar Baru Algensindo.

Sudjana, Nana. (2005). Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.

Sugiyono. (2011). Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D. Bandung: Penerbit Alfabeta.

Laksmi Dewi, 2018

PERBANDINGAN PENGGUNAAN MEDIA PEMBELAJARAN MIKROKONTROLER ARDUINO DAN AT89S51 TERHADAP HASIL BELAJAR SISWA PADA MATA PELAJARAN TEKNIK PEMROGRAMAN MIKROPROSESOR DAN MIKROKONTROLER DI SMKN 6 BANDUNG

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

- Sugiyono. (2012). *Metode Penelitian Kombinasi (Mixed Methods)*. Bandung: Penerbit Alfabeta.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Penerbit Alfabeta.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kualitatif*. Bandung: Penerbit Alfabeta.
- Sugiyono. (2018). *Metode Penelitian Kuantitatif*. Bandung: Penerbit Alfabeta.
- Sujarweni, V. W., & Endrayanto, P. (2012). *Statistika Untuk Penelitian*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Supratiknya, A. (2012). *Penialian Hasil Belajardengan Teknik Nontes*. Yogyakarta : Universitas Sanata Darma.
- Suprijono, Agus. (2012). *Cooperative Learning : Teori dan Aplikasi PAIKEM*. Yogyakarta : Pustaka Pelajar.