

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI DAN REKOMENDASI

Fokus penelitian sekaligus tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengetahui hasil dari integrasi media *audio visual* kedalam model pendidikan gerak terhadap penguasaan rangkaian gerak pencak silat antara kelompok sampel dengan tingkat *motor educability* tinggi dan tingkat *motor educability* rendah secara terstruktur dan terencana.

5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian pada analisis data dan pembahasan, maka kesimpulan dalam penelitian ini adalah :

- 5.1.1 Terdapat perbedaan penguasaan rangkaian gerak dengan latihan menggunakan model pendidikan gerak dan integrasi media *audio visual*.
- 5.1.2 Terdapat interaksi pengaruh model pendidikan gerak dan integrasi media *audio visual* yang memberikan perbedaan penguasaan rangkaian gerak pada anak yang memiliki tingkat *motor educability* tinggi dan *motor educability* rendah.
- 5.1.3 Pengaruh model pendidikan gerak dapat meningkatkan penguasaan rangkaian gerak pencak silat pada anak yang memiliki tingkat *motor educability* tinggi dan tingkat *motor educability* rendah.
- 5.1.4 Integrasi media *audio visual* dapat meningkatkan penguasaan rangkaian gerak pencak silat pada anak yang memiliki tingkat *motor educability* tinggi dan tingkat *motor educability* rendah.

Pada akhirnya fokus dari penelitian ini yaitu para pelatih atau guru dapat mengembangkan keterampilan dalam proses melatih atau mengajar dengan menggunakan media yang interaktif, sehingga lebih mempermudah tugas yang dimiliki oleh pelatih atau guru tersebut.

5.2 Implikasi

Implikasi dari penelitian ini adalah dengan adanya pelatihan pencak silat yang di beri integrasi media *audio visual* secara terstruktur dan terencana maka akan meningkatkan kemampuan untuk menguasai rangkaian gerak lebih mudah yang memungkinkan individu seara efektif bisa mengikuti proses latihan dengan lebih baik. Dengan demikian program dan kerangka kerja yang sudah di buat bisa digunakan sebagai referensi bagi para guru penjas, para pelatih baik pelatih ekstrakurikuler ataupun pelatih pada berbagai cabang olahraga dalam melaksanakan pelatihan berbasis media interaktif. Pada akhirnya, diharapkan wawasan yang

disediakan dalam penelitian ini menginspirasi lebih banyak peneliti dan praktisi untuk bekerja sama dengan tujuan bersama yaitu mendorong pengembangan pemuda melalui olahraga.

5.3 Rekomendasi

Mengacu pada hasil analisis dan kesimpulan penelitian, penulis memberikan rekomendasi kepada peneliti selanjutnya untuk mengembangkan program olahraga yang mengintegrasikan media *audio visual* pada permainan olahraga lainnya dan dengan jangka waktu yang lebih lama agar mendapatkan hasil yang lebih baik. Kemudian penelitian di masa depan juga dapat menilai dampak yang dimiliki latar belakang pendidikan pelatih terhadap pengembangan delapan kecakapan hidup dalam olahraga pemuda.