

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN REKOMENDASI

A. Simpulan

Berdasarkan pembahasan penelitian, dapat ditarik simpulan bahwa:

1. Pembuatan media interaktif berbasis Android menggunakan *software unity* 3D dan menggunakan *hardware* autocad 2016 sehingga menghasilkan produk dengan format Apk.
2. Telah dihasilkan produk media interaktif berbasis Android pada materi Konstruksi Geometris yang layak digunakan sebagai media pembelajaran. Produk memiliki spesifikasi yaitu memiliki ukuran sebesar 80 Mb dengan RAM minimum sebesar 1 Gb, layar minimum 320 x180 dan untuk ukuran OS Androidnya minimal Android versi 4 “JellyBean”. Main menu terdiri atas menu kata pengantar, menu spesifikasi aplikasi, menu cara penggunaan, menu materi, menu evaluasi dan menu profil pengembang.
3. Penggunaan media interaktif berbasis Android dapat meningkatkan hasil belajar siswa pada materi Konstruksi Geometris dengan rata-rata peningkatan hasil belajar termasuk ke dalam kategori tinggi.

B. Implikasi

Berdasarkan hasil penelitian yang sudah dicapai, jika produk media interaktif berbasis Android pada materi Konstruksi Geometris diterapkan di SMK jurusan Teknik Pemesinan, maka dapat meningkatkan hasil belajar siswa.

C. Rekomendasi

Berdasarkan hasil penelitian dan simpulan, penulis memberikan rekomendasi yang diharapkan dapat menjadi bahan masukan bagi pihak yang terkait. Rekomendasi tersebut adalah sebagai berikut:

1. Penerapan media ini menghasilkan peningkatan hasil belajar terhadap siswa SMK, maka disarankan kepada guru, media yang dikembangkan dapat menjadi salah satu alternatif untuk menyampaikan pembelajaran.
2. Media ini dapat diterapkan pada Android versi 4 “JellyBean” dan memiliki spesifikasi layar minimum sebesar 320 x 180, maka disarankan bagi siswa SMK jurusan Teknik Pemesinan dapat menyesuaikan spesifikasi *smartphone* yang dimiliki untuk dapat menerapkan media interaktif ini.

Muchamad Irsad, 2020

PENGEMBANGAN MEDIA INTERAKTIF BERBASIS ANDROID PADA MATERI KONSTRUKSI GEOMETRIS

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu.

3. Media interaktif berbasis Android ini memiliki beberapa kekurangan, maka untuk peneliti berikutnya, disarankan dapat memperbaiki tampilan animasi agar tidak terputus-putus, memperbaiki suara animasi agar lebih menarik, menambahkan fitur evaluasi agar siswa dapat mengerjakan soal evaluasi langsung pada media dan disarankan dapat menambahkan tombol *pause* agar animasi dapat berhenti.