

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN REKOMENDASI

5.1 Simpulan

Setelah multimedia berbasis Aplikasi *Inventor* dikembangkan dan diujicobakan didapatkan kesimpulan yaitu:

1. Telah dihasilkan multimedia berbasis Aplikasi *Inventor* yang layak digunakan dalam proses pembelajaran pada materi penerapan percepatan relatif pada mata kuliah Kinematika dan Dinamika.
2. Penggunaan multimedia berbasis Aplikasi *Inventor* ini dapat meningkatkan kompetensi vokasi (*mind on*) mahasiswa yang ditunjukkan dengan hasil nilai rata-rata *N-gain* pada kategori sedang.

5.2 Implikasi

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dicapai, jika multimedia berbasis Aplikasi *Inventor* diterapkan pada pembelajaran materi percepatan relatif di mata kuliah kinematika dan Dinamika, maka dapat meningkatkan kompetensi vokasi (*mind on*) mahasiswa.

5.3 Rekomendasi

Berdasarkan hasil penelitian, penulis mengemukakan beberapa rekomendasi sebagai berikut:

1. Bagi dosen mata kuliah, dikarenakan multimedia berbasis Aplikasi *Inventor* ini dapat meningkatkan kompetensi vokasi (*mind on*) mahasiswa, maka diharapkan dapat diterapkan pada pembelajaran mata kuliah Kinematika dan Dinamika.
2. Bagi pihak Institusi, diharapkan dapat memberikan fasilitas bagi dosen maupun mahasiswa untuk dapat menerapkan pengembangan media pembelajaran dengan multimedia berbasis Aplikasi *Inventor* pada materi ataupun mata kuliah tertentu.
3. Bagi peneliti selanjutnya, multimedia ini memiliki kekurangan tidak terdapat suara, maka dari itu bagi peneliti selanjutnya dapat

mengembangkan untuk menambahkan suara pada multimedia berbasis Aplikasi *Inventor* supaya multimedia lebih baik lagi.