

## DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR .....	i
UCAPAN TERIMA KASIH .....	ii
ABSTRAK .....	iv
DAFTAR ISI .....	v
DAFTAR TABEL .....	vii
DAFTAR GAMBAR .....	x
BAB I PENDAHULUAN .....	1
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Rumusan Masalah dan Identifikasi Masalah .....	4
C. Tujuan Penelitian .....	5
D. Manfaat Penelitian .....	5
E. Penjelasan Istilah .....	6
F. Pendekatan dan Metode Penelitian .....	7
G. Teknik Pengumpulan Data .....	8
H. Lokasi dan Subjek Penelitian .....	9
1. Lokasi penelitian .....	9
2. Subjek Penelitian .....	10
BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....	11
A. Pendidikan Kewarganegaraan .....	11
1. Hakikat Pendidikan Kewarganegaraan .....	11
2. Fungsi dan Tujuan Pendidikan Kewarganegaraan .....	12
3. Aspek-aspek Kompetensi dalam Pendidikan Kewarganegaraan .....	14
B. Metode Pembelajaran Permainan Simulasi .....	16
1. Pengertian Metode Pembelajaran .....	16
2. Permainan Simulasi .....	18
C. Teori Pembelajaran .....	27
1. Sosial/Pemerhatian/Permodelan .....	27
2. Teori Energi Cadangan .....	27
D. Tinjauan Etika Warga Negara .....	29
1. Pengertian Etika Warga Negara .....	29
2. Indikator Etika Warga Negara .....	30
E. Penelitian Terdahulu .....	31
BAB III METODE PENELITIAN .....	33
A. Pendekatan dan Metode Penelitian .....	33

Faisal Sadam Murron, 2013

Penerapan Metode Permainan Simulasi Dalam Pembelajaran Pkn Untuk Menumbuhkan Etika Warga Negara Pada Siswa. (Penelitian Tindakan Kelas Pada Siswa TSM X-B SMK Medikacom Bandung)

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

1. Pendekatan Penelitian .....	33
2. Metode Penelitian .....	34
B. Lokasi dan Subjek Penelitian .....	35
1. Lokasi Penelitian .....	35
2. Subjek Penelitian .....	36
C. Prosedur Penelitian .....	36
1. Tahap Persiapan Penelitian .....	36
2. Tahap Pelaksanaan Penelitian .....	37
D. Langkah-langkah Penelitian Tindakan Kelas .....	38
E. Teknik Pengumpulan Data .....	41
F. Teknik Pengolahan dan Analisis Data .....	42
 BAB IV HASIL PENELITIAN .....	45
A. Deskripsi Umum Lokasi dan Subjek Penelitian .....	45
B. Hasil Penelitian .....	59
1. Deskripsi Hasil Wawancara dan Observasi Awal .....	59
2. Deskripsi Hasil Penelitian Tindakan Kelas Siklus I .....	63
3. Deskripsi Hasil Penelitian Tindakan Kelas Siklus II .....	85
4. Deskripsi Hasil Penelitian Tindakan Kelas Siklus III .....	103
5. Peningkatan Hasil Penelitian Tindakan Kelas .....	119
C. Analisis Implementasi Metode Permainan Simulasi Untuk Menumbuhkan Etika Warga Negara Pada Siswa Dalam Pembelajaran Pkn .....	123
1. Proses Pelaksanaan Metode Permainan Simulasi .....	123
2. Kendala atau Hambatan dalam Penerapan Metode Permainan Simulasi .....	129
3. Upaya-upaya yang dilakukan untuk mengatasi kendala atau hambatan dalam penerapan metode permainan simulasi .....	130
4. Peningkatan/Pertumbuhan Etika Warga Negara Siswa setelah diterapkannya Metode Permainan Simulasi dalam Setiap Siklus .....	132
 BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....	136
A. Kesimpulan .....	136
B. Saran .....	137
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	
<b>LAMPIRAN-LAMPIRAN</b>	
<b>RIWAYAT HIDUP PENULIS</b>	