

## DAFTAR PUSTAKA

- Ardi. (2012). *Aspek-aspek Kreativitas*. Tersedia:  
<http://www.psychologymania.com/2012/07/aspek-aspek-kreativitas.html>  
 (4 November 2012)
- Arief. (2012). *Pengenalan Web*. <http://rudyantoarief.com/wp/?tag=web-dinamis>.
- Arifin, Zainal. (2012). *Penelitian Pendidikan: Metode dan Paradigma Baru, cetak ke-2*. Bandung: Pt. Remaja Rosdakarya
- Arikunto, Suharsimi. (2003). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Pt Bumi Aksara.
- Arikunto, Suharsimi. (2006). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Alamanti, Rini. (2011). *Profil Kreativitas Siswa Dalam Memanfaatkan Limbah Kertas Pada Pembelajaran Konsep Daur Ulang Limbah*. Skripsi FPMIPA UPI: Tidak di terbitkan.
- Darmawan, Deni. (2007). *Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Bandung: Arum Mandiri Press.
- Darmawan, Deni. (2008). *Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Tersedia:  
<http://denidarma.wordpress.com/2008/11/22/pengembangan-sumberbelajar-tik/> (5 Desember 2012).
- Defila, Februl. (2012). *Media Pendidikan*. Tersedia:  
<http://februl.wordpress.com/2012/09/09/media-pendidikan/> (7 Februari 2013).
- Fathoni, Abdurrahmat. (2006). *Metodologi Penelitian dan Teknik penyusunan Skripsi*. Jakarta: Pt Rineka Cipta.
- Khisniah, A. S. (2011). *Korelasi antara Kemampuan Berpikir Kreatif Melalui Mind Map Dengan Hasil Belajar Siswa Pada konsep sistem Ekskresi*.  
[http://repository.upi.edu/operator/upload/s\\_d035\\_046054\\_chapter4.pdf](http://repository.upi.edu/operator/upload/s_d035_046054_chapter4.pdf) (29 April 2012, 20:32)
- Kustilawati, T. (2009). *Profil Kemam-puan Berpikir Kreatif Siswa SMA pada Pembelajaran Sistem Saraf pada Quantum Learning*.  
[http://repository.upi.edu/operator/upload/s\\_bio\\_050634\\_chapter4.pdf](http://repository.upi.edu/operator/upload/s_bio_050634_chapter4.pdf)  
 (29 April 2012, 20:35)
- Maemunah, Mira. (2012). *Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Komputer Simulasi dan Proses Berpikir Kreatif Siswa*. Tersedia:  
[http://repository.upi.edu/skripsiview.php?no\\_skripsi=12344Model](http://repository.upi.edu/skripsiview.php?no_skripsi=12344Model)

**Anisa, 2013**

Pengaruh Penggunaan Web Dengan Software Berbasis Open Source Terhadap Peningkatan Berpikir Kreatif Siswa

Universitas Pendidikan Indonesia | [repository.upi.edu](http://repository.upi.edu) | [perpustakaan.upi.edu](http://perpustakaan.upi.edu)

- Munandar, S.C.U. (1985). *Mengembangkan Bakat dan Kreativitas Anak Sekolah*. Grasindo. Jakarta.
- Munandar, Utami. (2002). *Kreativitas & Keberbakatan Strategi Mewujudkan Potensi Kreatif & Bakat*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama.
- Munandar, Utami. (2002). *Pengembangan Kreativitas Anak Berbakat*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Munandar, Utami. (1999). *Mengembangkan Bakat dan Kreativitas Anak Sekolah*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Nadya. (2012). *Website Statis dan Dinamis*.  
<http://rubahputih.blogspot.com/2012/02/website-statis-dan-website-dinamis.html#>
- Prakoso, Setyo, Kuku. (2005). *Membangun E-Learning dengan Moodle*. Yogyakarta: Andi
- Rusman. (2008). *Manajemen Kurikulum*. Bandung: Rajawali Pers.
- Shalahudin. (2008). *Java di Web*. Bandung: Informatika
- Sujana. (2005). *Metoda Statistika*. Bandung: Tarsito.
- Sugiyono. (2007). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2011). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta
- Wheeler, David. 2012. *Apa itu Free Open Software?*.  
<http://mugos.ums.ac.id/pub/artikel/Foss/FOSS%2520%28uli%29.pdf>
- Wikipedia. (2012). *Sumber Terbuka*.  
[http://id.wikipedia.org/wiki/Sumber\\_terbuka](http://id.wikipedia.org/wiki/Sumber_terbuka)
- Wulan, S. (2010). *Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa melalui Problem Solving pada Pokok Bahasan Penduduk dan Lingkungan*.  
[http://repository.upi.edu/operator/upload/s\\_bio\\_s\\_d035\\_chapter4.pdf](http://repository.upi.edu/operator/upload/s_bio_s_d035_chapter4.pdf) (29 April 2012; 20:32)
- \_\_\_\_\_. *Pengenalan dan Manfaat Menggunakan Open Source*.  
<http://cyberkomputer.com/komputer/pengenalan-dan-manfaat-menggunakan-open-source/> (6 Desember 2012)

\_\_\_\_\_, *Kriteria Manajer Proyek Yang Baik*.

<http://donkzpunkz.wordpress.com/> (5 Januari 2013)

Santoso, Singgih. (2003). SPSS Statistik Parametrik. Jakarta: PT Elex MediaKomputindo.

\_\_\_\_\_, *Teori Belajar Koognitif*. <http://www.ayobukasaja.com/2012/05/teori-belajar-kognitif.html>. (3 Maret 2013).

