

## DAFTAR ISI

<b>PERNYATAAN</b> .....	i
<b>ABSTRAK</b> .....	ii
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	iii
<b>UCAPAN TERIMA KASIH</b> .....	iv
<b>DAFTAR ISI</b> .....	vii
<b>DAFTAR BAGAN</b> .....	ix
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	x
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Penelitian.....	5
C. Batasan Masalah.....	6
D. Rumusan Masalah .....	6
E. Tujuan dan Kegunaan Penelitian.....	6
<b>BAB II KONSEP DASAR MENGGINGAT DAN MEDIA APLIKASI KOMPUTER</b>	
A. Pengertian Mengingat .....	9
B. Definisi Tunarungu .....	11
C. Kemampuan Mengingat Tunarungu .....	17
D. Pengertian Media Pembelajaran.....	18
E. Penelitian yang Relevan.....	28
F. Kerangka Pemikiran dan Hipotesis.....	30
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b>	
A. Variabel Penelitian .....	33
B. Metode Penelitian.....	38
C. Populasi dan Sampel .....	40
D. Prosedur Penelitian.....	41
E. Instrumen Penelitian dan Teknik Pengumpulan Data Penelitian.....	43
F. Uji Coba Instrumen Penelitian .....	50

G. Teknik Analisis Data Hasil Penelitian .....	56
H. Kriteria Pemilihan Media yang Layak untuk Dibandingkan .....	57
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN</b>	
A. Hasil Penelitian .....	61
B. Pembahasan.....	66
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</b>	
A. Kesimpulan .....	70
B. Saran.....	70
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	72
<b>LAMPIRAN-LAMPIRAN</b>	
<b>RIWAYAT HIDUP PENULIS</b>	

