

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN REKOMENDASI

5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, dapat ditarik beberapa simpulan sebagai berikut:

5.1.1 Pengembangan media pembelajaran berbasis aplikasi materi dasar-dasar elektronika dengan tahapan pertama menganalisis materi dan permasalahan yang terjadi, tahap kedua pembuatan *storyboard* dan konsep dari media, tahap ketiga pembuatan design dengan menggunakan aplikasi inkscape, paint, dan power point untuk pembuatan tampilan menu kemudian semua tampilan, suara, animasi, serta video disatukan oleh aplikasi unity sehingga dapat dibuat menjadi aplikasi yang dapat dioperasikan pada setiap android peserta didik serta dilakukan validasi oleh ahli materi dan ahli media, ditahap keempat aplikasi diterapkan kepada peserta didik sebagai treatment, pada tahap evaluasi dilakukan penyempurnaan tampilan aplikasi.

5.1.2 Penggunaan aplikasi berbasis android berpengaruh secara signifikan terhadap kemampuan memahami dasar-dasar elektronika sederhana. Tingkat kemampuan peserta didik setelah menggunakan aplikasi berbasis android pada proses pembelajarannya dilihat hasil *posttest* meningkat dari hasil *pretest*. Nilai N-Gain yang diperoleh 0.71 dengan katagori tinggi.

5.1.3 Peserta didik merespon positif terhadap penggunaan aplikasi berbasis android dasar dasar elektronika sederhana pada proses pembelajaran dengan hasil skala persentase yang menghasilkan persentase sebesar 78,85%, menunjukan bahwa media pembelajaran berbasis aplikasi android dapat membantu meningkatkan minat peserta didik dalam belajar.

5.2 Implikasi

Implikasi dalam penelitian ini yaitu:

5.1.1 Pengembangan media pembelajaran berbasis aplikasi pada materi dasar-dasar elektronika dengan unity dibantu dengan software paint, inkscape dan power point dapat digunakan sebagai salah satu media yang membantu guru

dalam proses pembelajaran dikelas, karena materi dalam media telah disusun sesuai dengan KI KD dan telah divalidasi oleh ahli materi serta ahli media. Media pembelajaran ini dibuat dengan dilengkapi gambar, text, animasi, video dapat mempermudah peserta didik dalam menyerap materi yang disampaikan oleh guru.

- 5.2.1 Pengembangan media pembelajaran materi dasar-dasar elektronika dalam penggunaan aplikasi pada proses pembelajaran berpengaruh secara signifikan terhadap peningkatan hasil belajar dalam memahami materi dasar-dasar elektronika. Peningkatan tersebut diperoleh dari skor rata-rata yang meningkat cukup signifikan, skor N-Gain dari hasil rata-rata dikategorikan tinggi. Kategori sedang merupakan hal yang positif, sebab kategori tersebut merupakan hasil dari peningkatan hasil *pretest* ke *posttest*. Peningkatan skor tersebut merupakan hasil pembelajaran dengan menggunakan media aplikasi android yang menjadikan sarana bagi peserta didik dalam memahami materi, maka penggunaan aplikasi berbasis android ini dapat diterapkan oleh guru sebagai inovasi media pembelajaran yang digunakan pada mata pelajaran Teknologi Dasar Otomotif secara umum.
- 5.2.2 Respon positif dengan perolehan persentase respon sebesar 78.6%, yang ditunjukkan peserta didik setelah menggunakan aplikasi dapat memicu minat peserta didik sehingga hasil belajar yang diperoleh meningkat.

5.3 Rekomendasi

Rekomendasi dalam penelitian ini, yaitu:

- 5.3.1 Pengembangan media simulator ini perlu dilakukan, sebab media berbasis aplikasi android yang berisikan materi dasar-dasar elektronika dengan menambahkan soal-soal evaluasi dalam aplikasinya, serta tidak hanya dibatasi oleh materi saja, tetapi penerapan dalam praktik sehingga diharapkan peneliti selanjutnya melakukan inovasi lain untuk memberikan wawasan yang lebih luas mengenai mata pelajaran Teknologi Dasar Otomotif melalui penggunaan aplikasi berbasis android.
- 5.3.2 Media aplikasi berbasis android ini diharapkan dapat menjadi sarana dan prasarana yang baik dalam pembelajaran dasar-dasar elektronika. Media aplikasi berbasis android ini dapat dijadikan sebagai inovasi penerapan media

pembelajaran dimana membantu pengajar dalam pemberian materi kepada peserta didik, Peningkatan wawasan materi dan peningkatan prestasi belajar dapat tercapai.

5.3.3 Bagi peneliti selanjutnya yang tertarik untuk meneliti pengembangan media pembelajaran berbasis aplikasi android hendaknya menambah dan meningkatkan fitur baru serta pengaplikasian media pembelajaran dapat digunakan oleh *smartphone* IOS.