

1. Metode penelitian

1. Metode penelitian

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode penelitian survei. Tujuan penelitian survei adalah untuk mengetahui gambaran umum karakteristik dari populasi. Penelitian survei digunakan untuk mengumpulkan informasi berbentuk opini dari sejumlah besar orang terhadap topik atau isu tertentu. Populasi dalam penelitian ini adalah siswa/i yang mengikuti komunitas cosplay bandung. Sedangkan Sampel dalam penelitian ini adalah siswa/i SMA/SMK yang mengikuti komunitas cosplay bandung.

2. Teknik Pengumpulan Data

Penelitian ini menggunakan teknik pengumpulan data, yakni kuesioner (angket). Kuesioner (angket) merupakan teknik pengumpulan data yang dilakukan dengan cara memberi seperangkat pertanyaan atau pernyataan tertulis kepada responden untuk dijawabnya Sugiyono (2011 dalam buku metode penelitian kombinasi, 2013 :193). Penelitian ini menggunakan kuesioner tertutup yaitu kuesioner dimana pertanyaan-pertanyaan yang dituliskan telah disediakan jawaban pilihan, sehingga responden tinggal memilih salah satu dari jawaban yang telah disediakan. Sedangkan berdasarkan siapa yang harus atau mengisi kuesioner ini dilakukan dengan menggunakan kuesioner langsung, yaitu pengisian kuesioner diisi sendiri oleh subyek yang diteliti. Kuesioner pengukuran Minat belajar Bahasa Jepang pada komunitas cosplay bandung dengan skala guttman 21 yaitu kuesioner yang jawabannya dalam bentuk Benar atau Salah (Ya/Tidak). Responden diminta untuk memilih jawaban “Ya” atau “Tidak” sesuai dengan keadaan responden masing-masing. Berikut adalah penjelasan pemberian nilai pada instrumen Minat belajar Bahasa Jepang pada komunitas cosplay bandung:

Ya = 1

Tidak = 0

3. Teknik pengolahan data

Bagas Akbar Rastarie, 2020

**PENGARUH COSPLAY TERHADAP MINAT BELAJAR BAHASA JEPANG
PADA KOMUNITAS COSPLAY BANDUNG**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu |
perpustakaan.upi.edu

Jenis penelitian ini kuantitatif menggunakan metode survey dengan analisis deskriptif yaitu analisis yang dilakukan dengan cara melakukan perhitungan sehingga setiap rumusan masalah dapat ditemukan jawabannya secara kuantitatif (Sugiyono, 2013: 232). Analisis deskriptif kuantitatif dilakukan setelah peneliti mendapatkan data penelitian hasil pengukuran variabel yang dioperasionalkan dengan menggunakan instrumen.

Teknik pengolahan data tes yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Presentase

Analisis Deskriptif persentase ini diolah dengan cara frekuensi dibagi dengan jumlah sampel dikali 100 % adalah sebagai berikut :

$$P = \frac{f}{n} \times 100\%$$

Keterangan:

P : Presentase jawaban

f : Frekuensi nilai yang diperoleh dari seluruh item

n : Jumlah sampel

(Sudjana, 2001: 128)

Bagas Akbar Rastarie, 2020

*PENGARUH COSPLAY TERHADAP MINAT BELAJAR BAHASA JEPANG
PADA KOMUNITAS COSPLAY BANDUNG*

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu |
perpustakaan.upi.edu