

BAB V

SIMPULAN DAN REKOMENDASI

A. Simpulan

Berdasarkan penelitian mengenai pembuatan multimedia interaktif yang telah dilakukan, maka dari penelitian tersebut dapat disimpulkan berdasarkan tujuan penelitian yaitu:

1. Studi pendahuluan mengidentifikasi penggunaan media pembelajaran pada mata kuliah busana *Tailoring* khususnya mengenai materi pembuatan pola kerah jas. Berdasarkan data yang diperoleh belum adanya penggunaan multimedia interaktif pola kerah jas.
2. Pembuatan multimedia interaktif pola kerah jas dimulai dari perumusan desain, pengumpulan bahan, pembuatan multimedia, *publishing* dan *packaging*. Perumusan desain meliputi *storyboard*, naskah dan pembuatan instrumen untuk validasi kepada ahli multimedia, ahli materi dan pengguna. Tahapan pembuatan multimedia interaktif pola kerah jas diawali dengan penyajian materi mengenai kerah jas, materi alat pembuatan pola kerah jas dan video pembuatan pola kerah jas.
3. Melakukan uji validasi oleh ahli multimedia dan ahli materi bertujuan untuk mengetahui kesalahan dan tingkat kelayakan multimedia interaktif yang telah dibuat untuk dijadikan sebagai media pembelajaran. Multimedia interaktif pola kerah jas yang telah divalidasi diujikan kepada Mahasiswa Pendidikan Tata Busana.
4. Hasil validasi terhadap multimedia interaktif pola kerah jas dari ahli media menunjukkan persentase rata-rata yaitu 77.9% yang termasuk kategori layak. Hasil validasi dari ahli materi menunjukkan persentase 96.8% termasuk kategori layak. Multimedia yang telah divalidasi diuji cobakan kepada 5 orang pengguna yaitu Mahasiswa Program Studi Pendidikan Tata Busana angkatan 2013 yang telah mengontrak mata kuliah busana *Tailoring*, hasil validasi menunjukkan persentase 94% termasuk kategori layak digunakan sebagai multimedia pembelajaran.

B. Rekomendasi

Hasil analisis data menunjukkan bahwa multimedia interaktif pola kerah jas dapat digolongkan dalam kategori “Layak” untuk digunakan dalam proses pembelajaran, sehingga penulis mengajukan rekomendasi multimedia interaktif pola kerah jas agar dapat menambah pengetahuan, meningkatkan pemahaman dan kemampuan mahasiswa dalam pembuatan pola kerah jas. Multimedia interaktif pola kerah jas diharapkan dapat diimplementasikan sebagai media pembelajaran yang efektif untuk meningkatkan kualitas pembelajaran dalam mata kuliah busana *Tailoring* khususnya materi pembuatan pola kerah jas.