

DAFTAR ISI

	Halaman
PERNYATAAN	i
ABSTRAK	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR TABEL	vi
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
 BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi Masalah	7
1.3. Rumusan Masalah	7
1.4. Tujuan Penelitian	7
1.5. Manfaat Penelitian	8
 BAB II TINJAUAN TEORITIS	
2.1. Kajian Pustaka	9
2.1.1 Gaya Resiprokal	9
2.1.2 Permainan Hoki	14
2.1.3 Kepercayaan Diri	22
2.1.4 Ekstrakurikuler	30
2.2. Kerangka Berfikir	39
2.3. Hipotesis Penelitian	42
 BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
3.1. Populasi dan Sampel	43
3.2. Metode Penelitian	43
3.3. Desain Penelitian	45
3.4. Intrusmen Penelitian	47

3.4.1. Game Performance Assessment Instrument (GPAI)	47
3.4.2 Instrumen Kepercayaan Diri	50
3.5. Proses Pengembangan Instrumen	53
3.5.1. Uji Validitas instrumen.....	54
3.5.2. Uji Reliabilitas instrumen	58
3.6. Analisis Data.....	60

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Pengolahan dan Analisis Data	63
4.1.1. Deskripsi Data	63
4.2. Pengujian Syarat Analisis	64
4.2.1. Uji Normalitas	64
4.2.2. Uji Homogenitas.....	66
4.3. Pengujian Hipotesis	66
4.4. Diskusi Penemuan.....	68

BAB V KESIMPULAN

5.1. Simpulan	71
5.2. Saran	71

DAFTAR PUSTAKAix

LAMPIRAN-LAMPIRAN

DAFTAR RIWAYAT HIDUP