

DAFTAR PUSTAKA

- Achyaruddin. (2012). *Pariwisata Bahari 4 (empat) Tahun ke Depan*. Jakarta: Kementerian Pariwisata dan Ekonomi Kreatif.
- Arroisi, R. (2015, Maret 13). Diambil kembali dari <http://www.goodnewsfromindonesia.org/2015/03/13/potensi-indonesia-menjadi-tempat-wisata-bahari-terfavorit-di-dunia/>
- Febriane, R. D. (2010). *Pengembangan Sistem Pakar Lokasi Pariwisata Bawah Laut Indonesia Berbasis Web*. Skripsi. Jakarta: Universitas Bina Nusantara.
- Gautama, I. G. (2011). *Evaluasi Perkembangan Wisata Bahari Di Pantai Sanur*. (Tesis). Denpasar: Program Studi Kajian Pariwisata Program Pascasarjana Universitas Udayana.
- Habibie, T. N. (2011). *Implementasi Item-Based Collaborative Filtering Pada Sistem Informasi Pariwisata Studi Kasus pada Jelajah Direktori Wisata dan Jalan-jalan*. Skripsi. Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia.
- Indonesia Dive Directory*. (2015, Februari 6). Diambil kembali dari Indonesia Dive Directory: <http://indonesiadivedirectory.com>
- Jakti, B. D. (2009). *Analisis Potensi Wisata Snorkeling dan Diving Menggunakan Sistem Informasi Geografis di Kepulauan Togean Sulawesi Tengah*. (Skripsi). Bogor: Institut Pertanian Bogor .
- KBBI. (2015, Maret 13). Diambil kembali dari <http://kbbi.web.id/selam>
- Kementerian Pariwisata*. (2015, Februari 6). Diambil kembali dari Kementerian Pariwisata: <http://www.parekraf.go.id>
- Keraf. (2000). *Dimensi Budaya Ekologi Pesisir Dalam Pengembangan Wisata Bahari*. Denpasar: Universitas Udayana.
- Louis S. Dickey, M. (1984). *Diving Injuries*. Jacksonville, Florida: Pergamon Press Ltd.
- Pratama, Z. P. (2013). *Pembuatan Aplikasi Mobile Android: Penentu Lokasi Penyelaman Indonesia*. Yogyakarta: Amikom Yogyakarta.

- Pribeanu, C., & Iordache, D. D. (2008). Evaluating The Motivational Value of an Augmented Reality System for Learning Chemistry . *HCI and Usability for Education and Work* (hal. 30-39). Graz: Springer.
- Rouphael, A. B. (1997). *Impacts of Recreational SCUBA Diving at Sites with Different Reef Topographies*. Townsville: James Cook University of North Queensland.
- Subakti, I. (2006). *Sistem Berbasis Pengetahuan*. Surabaya: Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknologi Informasi Institut Teknologi Sepuluh Nopember.
- Suparlan, S. (2012). *Pembangunan Sistem Rekomendasi Menu Makanan Restoran Berbasis Web Menggunakan Metode Knowledge Based Recommendation*. (Skripsi). Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia.
- Umbarno. (2008). *Survey Pelaksanaan Pelatihan Selam Di Pangkalan Angkatan Laut Semarang*. (Tesis). Semarang: Program Pascasarjana Universitas Negeri Semarang.
- UNESCO. (2009). *Panduan Dasar Pelaksanaan Ekowisata*. Jakarta: UNESCO Office Jakarta.
- W, M. E. (2012). *Pemberian Obat Secara Inhalasi*. Kediri: Universitas Kediri.
- www.belajardiving.com. (2015, Agustus 24). *belajar diving*. Diambil kembali dari www.belajardiving.com: www.belajardiving.com/dekompresi.php