

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS
ADVENTURE GAME MODEL INKUIRI UNTUK MENINGKATKAN
PEMAHAMAN SISWA SMK PADA MATA PELAJARAN SISTEM
KOMPUTER**

SKRIPSI

diajukan untuk memenuhi sebagian syarat untuk memperoleh gelar Sarjana
Pendidikan Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer



Oleh

Sultan Salahuddin

NIM 1404733

**DEPARTEMEN PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN
ALAM
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA
2018**

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS
ADVENTURE GAME MODEL INKUIRI UNTUK MENINGKATKAN
PEMAHAMAN SISWA SMK PADA MATA PELAJARAN SISTEM KOMPUTER**

Oleh

Sultan Salahuddin

Sebuah Skripsi yang Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh
Gelar Sarjana Pendidikan Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer

© Sultan Salahuddin 2018

Universitas Pendidikan Indonesia

Juli 2018

Hak Cipta dilindungi Undang-undang

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian, dengan dicetak ulang, difotokopi atau cara lainnya tanpa ijin dari peneliti.

Sultan Salahuddin

RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS
ADVENTURE GAME MODEL INKUIRI UNTUK MENINGKATKAN
PEMAHAMAN SISWA SMK PADA MATA PELAJARAN SISTEM
KOMPUTER

disetujui dan disahkan oleh pembimbing :

Pembimbing I

Prof. Dr. H. WAWAN SETIAWAN, M.Kom
NIP. 196601011991031005

Pembimbing II

EKI NUGRAHA, M.Kom
NIP. HD00000171

Mengetahui

Ketua Departemen Pendidikan Ilmu Komputer

Prof. Dr. H. MUNIR, MIT
NIP. 196603252001121001