

## DAFTAR PUSTAKA

- Afdal, Zul. (2016). *Model Pembelajaran Ekonomi Berbantuan Blogspot Untuk Meningkatkan Kemandirian Belajar dan Penguasaan Konsep*. Disertasi FPMIPA UPI. Bandung: tidak diterbitkan.
- Ariona, Rian. (2013). *Tutorial Fundamental Dalam Mempelajari HTML dan CSS*. Ariona.net.
- Arsyad, Azhar. (2009). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Arsyad, Azhar. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Badudu. (1994). *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta: Depdiknas.
- Burhanuddin, Salam. (2004). *Cara Belajar yang Sukses Di Perguruan Tinggi*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Daryanto. (2011). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Edy, dkk. (2014). *Pemrograman Web Berbasis HTML5, PHP dan Javascript*. Jakarta: PT. Gramedia.
- Gerlach, Vernon S. & Ely, Donald P. (1980). *Teaching & Media: A Systematic Approach (2nd ed)*. New Jersey: Prentice Hall.
- Hamdani. (2005). *Manfaat Media Pembelajaran*. Jakarta: Pustaka Cipta.
- Hamidulloh, S., & Samiulloh, P. (2015). *Intellegent Tutoring Sysytem: Aproaches, Researches and e-Learning Solution. International Workshop on Computational Intellegentce and Aplications*
- Henri, F., & Charlier, B. (2010). *Personal Learning Environment: a Concept an Aplication, or a Self-desgn Intrument?*
- Herbowo, Agus Rahmat. (2012). *Web Responsive Design Untuk Situs Berita Menggunakan Framework Code Igniter*. Jakarta: Universitas Guna Darma
- Lisda & Mulyadi, S. (2012). *Pembuatan Animasi Pembelajaran Berbasis Multimedia Mata Kuliah Psikologi Perkembangan Menggunakan Adobe Flash CS3*.
- Munir. (2012). *Multimedia Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.

- Notoatmodjo, Soekidjo. (2003) *Pendidikan dan Perilaku Kesehatan*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Nugroho. (2013). *Mengenal XAMPP Awal*. Yogyakarta: MediaKom.
- Nurjanah. (2005). *Pengembangan Model Pembelajaran Inkuiri Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa SMP Pada Pembelajaran Fisika*. Skripsi FPMIPA UPI Bandung: tidak diterbitkan.
- Nwana, H. S. (1990). *The anatomy of FITS: a mathematic tutor. Intelligent Tutoring Media*.
- Pabundu, T. (2005). *Metode Penelitian Geografi*. Jakarta: PT Bumi Pustaka.
- Prayitno. (1995). *Layanan Bimbingan dan Konseling Kelompok Dasar dan Profil*. Jakarta: Ghalia Indonesia.
- Purwanto, Yudhi. (2010). *Pemrograman Web Dengan PHP*. Jakarta: PT. Elex Media.
- Rahman, SU. (2013). *Cara Gampang Bikin CMS PHP Tanpa Ngoding*. Jakarta: Mediakita.
- Republik Indonesia. (2003). Undang-Undang No. 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional. Sekretariat Negara. Jakarta.
- Rosyada, D. (2008). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Gaung Persada.
- Ruseffendi, E. T. (1998). *Penelitian Pendidikan dan Hasil Belajar Siswa Khususnya Dalam Pengajaran Matematika*. Bandung: Tarsito.
- Sampurna. (1996). *Belajar Sendiri Membuat Home Page Dengan HTML*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Santrock, J. W. (2007). *Perkembangan Anak. Jilid 1 Edisi kesebelas*. Jakarta: PT. Erlangga.
- Saputra, Agus & Agustin, Feni. (2011). *Pemrograman CSS Untuk Pemula*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Sibero, Alexander F. K. (2011). *Kitab Suci Web Programing*. Yogyakarta: MediaKom.
- Sidik, B., & Pohan H. I. (2010). *Pemrograman Web Dengan HTML (2nd ed)*. Bandung: Informatika Bandung

- Sommerville, I. (2011). *Software Engineering (Rekayasa Perangkat Lunak)*. Jakarta: Erlangga.
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R & D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2013). *Statistika untuk Penelitian*. Bandung: Alfabeta.
- Suherman, d. (2001). *Strategi Pembelajaran Matematika Kontemporer*. Bandung: Jica.
- Sulhan, M. (2007). *Pengembangan Aplikasi Berbasis Web Dengan PHP dan ASP*. Yogyakarta: Gava Media.
- Sunyanto, Andi. (2007). *AJAX: Membangun Web Dengan Teknologi Asynchronous Javascript & XML*. Yogyakarta: Andi.
- Suryana, Taryana & Koesheryatin. (2014). *Aplikasi Internet Menggunakan HTML, CSS dan Javascript*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Sutikno, M. Sobri. (2009). *Belajar dan Pembelajaran*. Bandung: Prospect.
- Syah. (2004). *Langkah Pembelajaran dan Keuntungan Model Discovery Learning*.
- Takdir. (2012). *Pembelajaran Discovery Strategy dan Mental Vocational Skill*. Yogyakarta: Diva Press.
- Trismoyoseno, J. (2013). *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Permainan Teka Teki Silang untuk Pembelajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Skripsi Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer FPMIPA UPI Bandung: Tidak Diterbitkan.
- Weverka, P. (2005). *The Everyday Internet All-In-One Desk Reference For Dummies*. Hoboken, NJ: Wiley Publishing, Inc.
- William, & Sawyer. (2007). *Using Information Technologi*. Yogyakarta: Andi.