

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
UCAPAN TERIMA KASIH	ii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GRAFIK	x
DAFTAR GAMBAR	xi
BAB I	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah Penelitian	6
1.3 Tujuan Penelitian	6
1.4 Manfaat Penelitian	7
BAB II	9
2.1 Pembelajaran	9
2.2 Media	9
2.3 Media Pembelajaran	10
2.3.1 Pengertian Media Pembelajaran	10
2.3.2 Fungsi Media Pembelajaran	11
2.3.3 Jenis Media Pembelajaran	12
2.3.4 Klasifikasi Media Pembelajaran	12
2.3.5 Kriteria Pemilihan Media	15
2.4 <i>Virtual Reality</i>	14
2.4.1 Konsep <i>Virtual Reality</i>	14
2.4.2 Prinsip Penggunaan Media <i>Virtual Reality</i>	15
2.4.3 Kelebihan dan Kekurangan Media <i>Virtual Reality</i>	16

Fadil Abdillah, 2018

PENGARUH PENGGUNAAN MEDIA VIRTUAL REALITY TERHADAP KEMAMPUAN ANALISIS SISWA PADA MATA PELAJARAN ILMU PENGETAHUAN ALAM KELAS VIII SEKOLAH MENENGAH PERTAMA : Studi Kuasi Eksperimen pada Mata Pelajaran IPA terhadap Siswa Kelas VIII SMP Negeri 22 Bandung.

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

2.4.4 <i>Virtual Reality</i> Sebagai Media Pembelajaran.....	16
2.5 Kemampuan Analisis	17
2.5.1 Konsep Membedakan	17
2.5.2 Konsep Mengorganisasikan	18
2.5.3 Konsep Mengatribusikan	18
2.6 Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam	19
2.6.1 Ruang lingkup Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam	19
2.7 Kerangka Pemikiran	20
2.8 Asumsi	21
2.9 Hipotesis	21
2.9.1 Hipotesis Penelitian	21
BAB III.....	23
3.1 Metode Penelitian dan Desain Penelitian	23
3.1.1 Pendekatan	23
3.1.2 Metode Penelitian	23
3.1.3 Desain Penelitian.....	23
3.2 Populasi dan Sampel Penelitian	25
3.2.1 Populasi Penelitian.....	25
3.2.2 Sampel Penelitian.....	25
3.3 Definisi Operasional	26
3.3.1 <i>Virtual Reality</i>	26
3.3.2 Kemampuan Analisis.....	26
3.4 Instrumen Penelitian	27
3.5 Teknik Pengembangan Instrumen.....	27
3.5.1 Uji Validitas.....	27
3.5.2 Uji Realibilitas.....	28
3.6 Prosedur Penelitian	29
3.6.1 Tahap Perencanaan	29
3.6.2 Tahap Pelaksanaan.....	29
3.6.3 Tahap Akhir	30

Fadil Abdillah, 2018

PENGARUH PENGGUNAAN MEDIA VIRTUAL REALITY TERHADAP KEMAMPUAN ANALISIS SISWA PADA MATA PELAJARAN ILMU PENGETAHUAN ALAM KELAS VIII SEKOLAH MENENGAH PERTAMA : Studi Kuasi Eksperimen pada Mata Pelajaran IPA terhadap Siswa Kelas VIII SMP Negeri 22 Bandung.

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

3.7 Teknik Analisis Data	30
3.7.1 Uji Normalitas	30
3.7.2 Uji Hipotesis	30
BAB IV	32
4.1 Deskripsi Hasil Penelitian.....	32
4.1.1 Deskripsi Peningkatan Kemampuan Analisis Siswa	33
4.2 Hasil Penelitian Berdasarkan Rumusan Masalah.....	35
4.2.1 Deskripsi Hasil Penelitian Kemampuan Analisis Aspek Membedakan Kelas Eksperimen dan Kelas Kontrol.....	35
4.2.2 Deskripsi Hasil Penelitian Kemampuan Analisis Aspek Mengorganisasikan Kelas Eksperimen dan Kelas Kontrol	36
4.2.3 Deskripsi Hasil Penelitian Kemampuan Analisis Aspek Mengatribusikan Kelas Eksperimen dan Kelas Kontrol	38
4.3 Analisis Data	39
4.3.1 Uji Normalitas	39
4.3.2 Uji Hipotesis	41
4.4 Pembahasan Hasil Penelitian	46
4.4.1 Terdapat Perbedaan yang Signifikan dalam Peningkatan Kemampuan Analisis Aspek Membedakan antara Siswa yang Menggunakan Media <i>Virtual Reality</i> dengan yang Menggunakan Media Presentasi	47
4.4.2 Terdapat Perbedaan yang Signifikan dalam Peningkatan Kemampuan Analisis Aspek Mengorganisasikan antara Siswa yang Menggunakan Media <i>Virtual Reality</i> dengan yang Menggunakan Media Presentasi	48
4.4.3 Terdapat Perbedaan yang Signifikan dalam Peningkatan Kemampuan Analisis Aspek Mengatribusikan antara Siswa yang Menggunakan Media <i>Virtual Reality</i> dengan yang Menggunakan Media Presentasi	49
BAB V.....	51
5.1 Simpulan.....	51
5.2 Rekomendasi	51
5.2.1 Guru Mata Pelajaran	51
5.2.2 Sekolah.....	52
5.2.3 Departemen Kurikulum dan Teknologi Pendidikan.....	52
5.2.4 Peneliti Selanjutnya	52

Fadil Abdillah, 2018

PENGARUH PENGGUNAAN MEDIA VIRTUAL REALITY TERHADAP KEMAMPUAN ANALISIS SISWA PADA MATA PELAJARAN ILMU PENGETAHUAN ALAM KELAS VIII SEKOLAH MENENGAH PERTAMA : Studi Kuasi Eksperimen pada Mata Pelajaran IPA terhadap Siswa Kelas VIII SMP Negeri 22 Bandung.

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

DAFTAR PUSTAKA	53
Sumber Buku.....	53
Sumber Jurnal.....	54
Sumber Internet	54

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	24
Tabel 3.2.....	25
Tabel 3.3.....	26
Tabel 4.1.....	33
Tabel 4.2.....	34
Tabel 4.3.....	35
Tabel 4.4.....	37
Tabel 4.5.....	38
Tabel 4.6.....	40
Tabel 4.7.....	41
Tabel 4.8.....	43
Tabel 4.9.....	44
Tabel 4.10.....	45

Fadil Abdillah, 2018

PENGARUH PENGGUNAAN MEDIA VIRTUAL REALITY TERHADAP KEMAMPUAN ANALISIS SISWA PADA MATA PELAJARAN ILMU PENGETAHUAN ALAM KELAS VIII SEKOLAH MENENGAH PERTAMA : Studi Kuasi Eksperimen pada Mata Pelajaran IPA terhadap Siswa Kelas VIII SMP Negeri 22 Bandung.

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

DAFTAR GRAFIK

Grafik 4.1	34
Grafik 4.2	36
Grafik 4.3	37
Grafik 4.4	39

Fadil Abdillah, 2018

PENGARUH PENGGUNAAN MEDIA VIRTUAL REALITY TERHADAP KEMAMPUAN ANALISIS SISWA PADA MATA PELAJARAN ILMU PENGETAHUAN ALAM KELAS VIII SEKOLAH MENENGAH PERTAMA : Studi Kuasi Eksperimen pada Mata Pelajaran IPA terhadap Siswa Kelas VIII SMP Negeri 22 Bandung.

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	15
------------------	----

Fadil Abdillah, 2018

PENGARUH PENGGUNAAN MEDIA VIRTUAL REALITY TERHADAP KEMAMPUAN ANALISIS SISWA PADA MATA PELAJARAN ILMU PENGETAHUAN ALAM KELAS VIII SEKOLAH MENENGAH PERTAMA : Studi Kuasi Eksperimen pada Mata Pelajaran IPA terhadap Siswa Kelas VIII SMP Negeri 22 Bandung.

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu