

**RANCANG BANGUN *GAME* EDUKASI UNTUK MENINGKATKAN
PEMAHAMAN MATEMATIKA SISWA SEKOLAH DASAR**

SKRIPSI

**Diajukan untuk memenuhi sebagian syarat untuk memperoleh
Gelar Sarjana Pendidikan Ilmu Komputer**



Oleh:

ITA PURNAMA SARI

NIM 1407280

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
DEPARTEMEN PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKAN DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA**

2018

**RANCANG BANGUN *GAME* EDUKASI UNTUK MENINGKATKAN
PEMAHAMAN MATEMATIKA SISWA SEKOLAH DASAR**

Oleh
Ita Purnama Sari
NIM 1407280

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana pada Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam.

© Ita Purnama Sari 2018
Universitas Pendidikan Indonesia
Oktober 2018

Hak Cipta dilindungi Undang-Undang
Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian,
Dengan dicetak ulang, difotokopi atau cara lainnya tanpa izin dari penulis.

ITA PURNAMA SARI

**RANCANG BANGUN *GAME* EDUKASI UNTUK MENINGKATKAN
PEMAHAMAN MATEMATIKA SISWA SEKOLAH DASAR**

Disetujui dan disahkan oleh pembimbing:

Pembimbing I

Prof. Dr. H. Tatang Herman, M.Ed

NIP. 196210111991011011

Pembimbing II

Drs. H. Heri Sutarno, M.T

NIP. 195607141984031002

Mengetahui,

Ketua Departemen Pendidikan Ilmu Komputer

Prof. Dr. H. Munir, M.IT

NIP. 196603252001121001

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi dengan judul “Rancang Bangun *Game* Edukasi Untuk Meningkatkan Pemahaman Matematika Siswa Sekolah Dasar” ini beserta isinya adalah benar-benar karya saya sendiri. Saya tidak melakukan penjiplakan atau pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika ilmu yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung risiko/sanksi apabila di kemudian hari ditemukan adanya pelanggaran etika keilmuan atau ada klaim dari pihak lain terhadap keaslian karya saya ini.

Bandung, Oktober 2018
Yang membuat pernyataan,

Ita Purnama Sari
NIM. 1407280