

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	i
<b>HALAMAN PERSETUJUAN</b> .....	ii
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	iii
<b>HALAMAN PERNYATAAN</b> .....	iv
<b>HALAMAN MOTTO</b> .....	v
<b>HALAMAN UCAPAN TERIMAKASIH</b> .....	vi
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	viii
<b>DAFTAR ISI</b> .....	ix
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xii
<b>DAFTAR BAGAN</b> .....	xiii
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	ix
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	xviii
<b>ABSTRAK</b> .....	xix
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
A. Latar Belakang Penelitian .....	1
B. Rumusan Masalah Penelitian .....	4
C. Tujuan Penelitian .....	4
D. Manfaat Penelitian .....	4
E. Struktur Organisasi Skripsi .....	5
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA</b> .....	7
A. Landasan Teoritis .....	7
1. Media Pembelajaran .....	7
a. Pengertian Media .....	7
b. Pengertian Pembelajaran .....	8
c. Pengertian Media Pembelajaran .....	9
d. Ciri-Ciri Media Pembelajaran .....	12
e. Jenis-Jenis Media Pembelajaran .....	13
f. Fungsi Media Pembelajaran .....	14
g. Kriteria Media Pembelajaran .....	16

Mustika Rosdiana, 2018

DVD "MARMA" MARI BELAJAR MAKRAMÉ : Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif untuk Siswa SMP

Universitas Pendidikan Indonesia | [repository.upi.edu](http://repository.upi.edu) | [perpustakaan.upi.edu](http://perpustakaan.upi.edu)

h. Kedudukan Media Pembelajaran .....	16
2. Media Berbasis Komputer .....	18
3. Multimedia Pembelajaran Interaktif .....	20
a. Pengertian Multimedia Pembelajaran .....	20
b. Manfaat Multimedia Pembelajaran .....	21
c. Karakteristik Media dalam Multimedia Pembelajaran .....	22
d. Unsur-Unsur Pendukung Multimedia Interaktif .....	22
B. Landasan Faktual .....	30
1. Materi Pembelajaran Seni Kriya Makrame dalam Kurikulum Pendidikan Seni Rupa di SMP .....	30
a. Metode Pembelajaran Sesuai Karakter Siswa .....	31
b. Pembelajaran Makrame Pada Kurikulum KTSP dan Kurikulum 2013 .....	33
2. Makrame .....	35
a. Pengertian Makrame .....	35
b. Simpul-Simpul Dasar Makrame .....	37
c. Alat dan Bahan makrame .....	40
C. Penelitian Relevan .....	43
D. Konsep Penelitian dan Pengembangan .....	43
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>45</b>
A. Jenis Penelitian .....	45
B. Analisis Kebutuhan .....	47
C. Proses perencanaan .....	50
D. Proses Perancangan .....	54
E. Proses Produksi .....	60
F. Evaluasi Awal .....	60
G. Proses Pengemasan .....	63
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>64</b>
A. Konsep rancangan DVD “MARMA” MARI BELAJAR MAKROME (Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif untuk Siswa SMP) .....	64

1. Perencanaan .....	64
2. Proses Produksi .....	64
3. Proses <i>Preview</i> dan Evaluasi .....	86
4. Pengemasan .....	87
B. Analisis Visual DVD “MARMA” MARI BELAJAR MAKROME (Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif untuk Siswa SMP) .....	90
1. Analisis Visual Materi .....	91
2. Analisis Visual Teks .....	119
3. Pengemasan .....	120
<b>BAB V PENUTUP</b> .....	125
A. Kesimpulan .....	125
B. Saran dan Rekomendasi .....	126
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	127
<b>DAFTAR ISTILAH</b> .....	131
<b>LAMPIRAN-LAMPIRAN</b>	
<b>RIWAYAT HIDUP</b>	