

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengolahan dan analisis data, maka kesimpulan dari penelitian ini adalah: Penerapan *sport likes games* memberikan pengaruh terhadap peningkatan jumlah waktu aktif belajar siswa kelas VIII di SMP Negeri 1 Sumedang dalam mengikuti pembelajaran pendidikan jasmani.

B. Saran

Berdasarkan hasil temuan yang telah diperoleh, baik berupa hasil penelitian, pembahasan hasilnya, maupun kesimpulan, maka terdapat beberapa saran sebagai berikut:

1. Penerapan *sport likes games* merupakan salah satu upaya guru dalam meningkatkan pembelajaran untuk permainan olahraga.
2. Bagi guru pendidikan jasmani diharapkan untuk menerapkan *sport likes games* sebagai salah satu alternatif dalam meningkatkan jumlah waktu aktif belajar siswa.
3. Guru pendidikan jasmani harus profesional dalam menentukan pendekatan atau penerapan metode yang paling efektif dan efisien di setiap materi yang akan diberikan sehingga tujuan pendidikan jasmani dapat tercapai.
4. Sekolah sebaiknya memperhatikan sarana dan prasarana untuk pelajaran pendidikan jasmani. Karena pada kenyataannya sarana dan prasarana

untuk kegiatan pembelajaran pendidikan jasmani sangat kurang diperhatikan daripada untuk kegiatan pelajaran lain.

5. Berkaitan dengan penelitian yang penulis lakukan, penulis sarankan supaya diadakan penelitian lebih lanjut dengan sarana dan prasarana yang lebih lengkap dan jumlah sampel yang lebih banyak, serta kajian yang lebih mendalam.

