

DAFTAR PUSTAKA

- Anand, R., Kiraar, V. P., & Burse, K. (2013). K-Fold Cross Validation and Classification Accuracy of PIMA Indian Diabetes Data Set Using Higher Order Neural Network and PCA. *International Journal of Soft Computing and Engineering (IJSCE)*, 436-438.
- Andi Wahyu Rahardjo Emanuel, Arie Hartono. (2008). *Pengembangan Aplikasi Pengenalan Karakter Alfanumerik Dengan Menggunakan Algoritma Neural Network Three-Layer Backpropagation*. Bandung: Jurusan S1 Teknik Informatika Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Kristen Maranatha.
- Arymurthy , A. M., & Setiawan, S. (1991). *Pengantar pengolahan citra*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- AZIS, H. I. (t.thn.). *Pengenalan Tulisan Tangan menggunakan Learning Vector*. Malang: FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN) MAULANA MALIK IBRAHIM.
- Deborah, F. O., Olusayo, O. E., & Alade, F. O. (2012). Development of a Feature Extraction Technique for Online Character Recognition System. *Innovative Systems Design and Engineering*, 3(3), 10-23.
- Febrianto, K. (2010). *Penerapan Fuzzy Geature Extraction dan Jaringan Syaraf Tiruan Resilent Propagation Dalam Pengenalan Tulisan Tangan Katakana*. Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia.
- Fikri, I. (2011). *Deteksi Gejala Kerusakan Dingin pada Buah Mangga Varietas Gedong Gincu (Mangifera indica, L.) yang Disimpan pada Suhu Rendah Menggunakan NIR*. Bogor: Institut Pertanian Bogor.
- Gregorius S. Budhi, Ibnu Gunawan, Steven Jaowry. (t.thn.). *Metode Jaringan Saraf Tiruan Backpropagation untuk Pengenalan Huruf Cetak pada Citra*

Digital. Diambil kembali dari http://fportfolio.petra.ac.id/user_files/02-030/TE-12.DOC

Idin Baidillah, Undang A. Darsa, Oman Abdurahman, Tedi Permadi, Gugun Gunardi. (2008). *Direktori Aksara Sunda Untuk Unicode*. Bandung: Dinas Pendidikan Provinsi Jawa Barat.

Kusumadewi, S. (2004). *Membangun Jaringan Syaraf Tiruan menggunakan Matlab dan Excel Link*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

Mubarok. (2010). *Pengenalan Tulisan Tangan Aksara Sunda Menggunakan Kohonen Neural Network*. Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia.

Mulia, I. (2013). *Pengenalan Aksara Sunda Menggunakan Ekstraksi Zoning Dan Klasifikasi Support Vector Machine*. Bogor: Institut Pertanian Bogor.

Nugroho, A. S., Kuroyanagi, S., & Iwa, A. (t.thn.). *AN ALGORITHM FOR LOCATING CHARACTERS IN COLOR IMAGE*. Nagoya : Department of Electrical and Computer Engineering, Nagoya Institute of Technology.

Prapitasari, L. P. (t.thn.). *Off-line Balinese Handwritten Character Recognition based on Backpropagation Neural Network*. STMIK Stikom Bali.

Presman, R. S. (2002). *Rekayasa Perangkat Lunak : Pendekatan Praktisi*. Yogyakarta: Andi.

Pressman, R. S. (2002). *Rekayasa Perangkat Lunak : Pendekatan Praktisi (Buku Satu)*. Yogyakarta: Andi.

Puspitaningrum, D. (2006). *Pengantar Jaringan Syaraf Tiruan*. Yogyakarta: Andi.

Putra, D. (2010). *Pengolahan Citra Digital*. Yogyakarta: Andi.

Rajashekararadhya, S. V., & Ranjan, V. (2009). Handwritten Numeral/Mixed Numerals Recognition Of South-Indian Scripts: The Zonebased Feature

Extraction Method. *Journal of Theoretical and Applied Information Technology*, 67-79.

Rajashekararadhya, S., & Ranjan, V. (2008). Efficient Zone Based Feature Extration Algorithm For Handwritten Numeral Recognition Of Four Popular South Indian Scripts. *Journal of Theoretical and Applied Information Technology*, 1171-1181.

Richard, S. (2010). *Computer Vision : Algorithms and Applications*. Springer.

Ridwan, A. (2010). *Pengenalan Tulisan Tangan Aksara Sunda Ngalagena Dengan Algoritma Fuzzy C-Means*. Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia.

Saepudin. (2013). *Penerapan Support Vector Machine Dalam Pengenalan Tulisan Tangan Huruf Hiragana*. Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia.

Sattar, S. A. (2009). *A Technique for The Design and Implementation of an OCR for Printed Nastalique Text*. Karachi: N.E.D. University of Engineering & Technology.

Simarmata, J., & Chandra, T. (2007). *Grafika Komputer*. Yogyakarta: Andi.

Sinambela, D. P., & Sitorus, S. H. (2013). Pengenalan Karakter Tulisan Tangan Latin pada Jaringan Saraf Tiruan Metode Backpropagation dengan Input Citra Kamera Digital. *Jurnal CORE IT*, 1(2).

Sinha, G., Rani, A. R., Dhir, R., & Rajneesh, R. (2012). Zone-Based Feature Extraction Techniques and SVM for Handwritten Gurmukhi Character Recognition. *International Journal of Advanced Research in Computer Science and Software Engineering*, 106-111.

Tacbir Hendro P, Agus Komarudin, Dila Fadhilah. (2012). Pengenalan Pola Huruf Arab menggunakan Jaringan Syaraf Tiruan dengan Metode

Backpropagation. *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi (SNASTIKOM 2012)*. Medan.

Unicode. (2014, Juni 4). *Sundanese Unicode Standard v 6.3*. Dipetik 12 22, 2013, dari The Unicode Standard, Version 5.1 Archived Code Charts: <http://www.unicode.org/charts/PDF/U1B80.pdf>

Widodo, P. P., Handayanto, R. T., & Herlawati. (2013). *Penerapan Data Mining Dengan Matlab*. Bandung: Rekayasa Sains.