

209/S1/KTP/PERPUSINFO/DESEMBER/2019

**PERANCANGAN FILM PENDEK SEBAGAI MEDIA PROMOSI
PERPUSTAKAAN**

SKRIPSI

*diajukan untuk memenuhi sebagian syarat untuk memperoleh gelar sarjana pada
Program Studi Perpustakaan dan Sains Informasi*



Disusun oleh:
AB Hilman Nugraha
NIM 1507547

**PROGRAM STUDI PERPUSTAKAAN DAN SAINS INFORMASI
DEPARTEMEN KURIKULUM DAN TEKNOLOGI PENDIDIKAN
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA
2019**

**PERANCANGAN FILM PENDEK SEBAGAI MEDIA PROMOSI
PERPUSTAKAAN
(*Design and Development di Perpustakaan Pribadi Bilingual Boarding
School Bandung*)**

oleh

AB. Hilman Nugraha

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar
Sarjana Sains Informasi pada Fakultas Ilmu Pendidikan

© AB. Hilman Nugraha

Universitas Pendidikan Indonesia

2019

Hak Cipta dilindungi undang-undang.

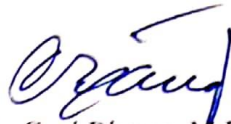
Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian,
Dengan cara dicetak ulang, difotokopi, atau cara lainnya tanpa izin penulis

LEMBAR PENGESAHAN

AB HILMAN NUGRAHA
1507547

PERANCANGAN FILM PENDEK SEBAGAI MEDIA PROMOSI
PERPUSTAKAAN

Disetujui dan disahkan oleh:
Pembimbing I



Dr. Cepi Riyana, M.Pd.
NIP. 197512302001121001

Pembimbing II



Damayanty, M.I.Kom
NIP. 197403152001122001

Mengetahui,

Ketua Departemen

Kurikulum dan Teknologi Pendidikan

Ketua Program Studi

Perpustakaan dan Sains Informasi



Dr. Laksmi Dewi, M.Pd.
NIP. 197706132001122001



Dr. Linda Setiawati, M.Pd.
NIP. 196908021994122001

ABSTRAK

AB Hilman Nugraha (1507547). Perancangan Film Pendek Sebagai Media Promosi Perpustakaan (Design and Development di Perpustakaan Pribadi Bilingual Boarding School Bandung). Skripsi, Program Studi Perpustakaan dan Sains Informasi, Departemen Kurikulum dan Teknologi Pendidikan, Fakultas Ilmu Pendidikan , Universitas Pendidikan Indonesia. Tahun 2019

Penelitian ini bertujuan untuk merancang film pendek sebagai media promosi di perpustakaan Pribadi Bilingual Boarding School Bandung. Menggunakan model *Design and Development* sebagai metode penelitian yang terdiri dari 6 tahap yaitu tahap identifikasi masalah yang mendasari penelitian ini. Minat kunjung siswa yang belum merata serta belum optimalnya kegiatan promosi perpustakaan. Tahap selanjutnya mendeskripsikan tujuan penelitian yaitu untuk mengetahui cara promosi perpustakaan jika media yang digunakan adalah film pendek, serta mengetahui bagaimana cara merancang dan memproduksi film pendek tersebut. Instrumen pengumpulan data dalam penelitian ini menggunakan triangulasi yang terdiri dari observasi, wawancara dan dokumentasi untuk membantu proses perancangan dan pengembangan. Pada tahap perancangan dan pengembangan, film pendek ini terdiri dari 3 fase yakni pra-produksi yang meliputi pembuatan *treatment* dan naskah, proses produksi yang meliputi hal-hal teknis di lapangannya serta pasca-produksi yang meliputi *editing* menggunakan aplikasi *Vegas Pro* serta *distributing* dengan mengunggah film pendek tersebut ke dalam platform *YouTube*. Naskah serta film pendek kemudian melalui tahap uji coba dan tahap pengujian yang dilakukan oleh ahli materi, ahli bahasa, dan ahli media dibantu dengan instrumen pengumpulan data berupa angket. Produk film pendek telah disetujui oleh para ahli dan sudah dapat dikomunikasikan. Sebagai tambahan terhadap pengembangan film pendek ini, siswa dan pustakawan dilibatkan untuk memberikan respon terhadap film pendek. Respon ini dijadikan sebagai gambaran serta bahan evaluasi perancangan film pendek ke depannya.

Kata Kunci : Film Pendek, Perancangan, Perpustakaan, Promosi

ABSTRACT

AB Hilman Nugraha (1507547). *Short Film Design as A Library Promotional Media. (Design and development in Libray of Bandung's Pribadi Bilingual Boarding School)* A Research Paper, Library and Information Science, Department of Curriculum and Educational Technology, Faculty of Education, Universitas Pendidikan Indonesia. 2019

This research aims to design a short film as a promotional media in library of Bandung's Pribadi Bilingual Boarding School library. Using the Design and Development model as a research method consisting of 6 stages, namely the identification stage of the problem that underlies this research. Interest in visiting students is not evenly distributed and the library promotion activities are not yet optimally executed. The next step describes the research objectives, namely to find out how to promote the library if the media used is a short film, and to know how to design and produce the short film. Data collection instruments in this study used triangulation which consisted of observations, interviews and documentation to assist the design and development process. In the design and development stage, this short film consists of 3 phases, namely pre-production which includes making treatment and manuscripts, production process which includes technical matters in the field and post-production which includes editing using Vegas Pro application and the distributing by uploading short films into the YouTube platform. The manuscripts and short films then go through the testing phase and the testing phase conducted by material experts, linguists, and media experts assisted by data collection instruments in the form of questionnaires. Short film products have been approved by experts and can be communicated. In addition to the development of this short film, students and librarians are involved to respond to the short film. This response is used as an illustration and evaluation material for the design of short films in the future.

Keywords: Short Film, Design, Library, Promotion

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	Error! Bookmark not defined.
UCAPAN TERIMA KASIH	Error! Bookmark not defined.
KATA PENGANTAR.....	Error! Bookmark not defined.
ABSTRAK	28
ABSTRACT	29
DAFTAR ISI.....	30
DAFTAR TABEL	Error! Bookmark not defined.
DAFTAR DIAGRAM	Error! Bookmark not defined.
DAFTAR GAMBAR.....	Error! Bookmark not defined.
BAB I.....	Error! Bookmark not defined.
PENDAHULUAN.....	Error! Bookmark not defined.
1.1 Latar Belakang	Error! Bookmark not defined.
1.2 Rumusan Masalah	Error! Bookmark not defined.
1.3 Tujuan Penelitian.....	Error! Bookmark not defined.
1.4 Manfaat Penelitian.....	Error! Bookmark not defined.
1.5 Struktur Organisasi Skripsi	Error! Bookmark not defined.
BAB II	Error! Bookmark not defined.
KAJIAN PUSTAKA	Error! Bookmark not defined.
2.1 Perpustakaan Sekolah.....	Error! Bookmark not defined.
2.1.1 Pengertian Perpustakaan Sekolah	Error! Bookmark not defined.
2.1.2 Tujuan dan Manfaat Perpustakaan Sekolah ...	Error! Bookmark not defined.
2.1.3 Fungsi Perpustakaan Sekolah.....	Error! Bookmark not defined.
2.2 Promosi Perpustakaan	Error! Bookmark not defined.
2.2.1 Pengertian Promosi Perpustakaan	Error! Bookmark not defined.
2.2.2 Tujuan Promosi Perpustakaan.....	Error! Bookmark not defined.
2.2.3 Manfaat Promosi Perpustakaan.....	Error! Bookmark not defined.
2.2.4 Media Promosi Perpustakaan.....	Error! Bookmark not defined.

2.3	Film Sebagai Media Promosi Perpustakaan	Error! Bookmark not defined.
2.3.1	Pengertian Film	Error! Bookmark not defined.
2.3.2	Hakikat Film Sebagai Media Promosi	Error! Bookmark not defined.
2.3.3	Film Pendek Sebagai Salah Satu Jenis Film ..	Error! Bookmark not defined.
2.3.4	Manfaat Film Pendek	Error! Bookmark not defined.
2.3.5	Unsur-unsur Teknis dalam Membuat Film Pendek	Error! Bookmark not defined.
2.4	Prosedur Pembuatan Film Pendek.....	Error! Bookmark not defined.
2.4.1.	Pra-Produksi.....	Error! Bookmark not defined.
2.4.2.	Produksi	Error! Bookmark not defined.
2.4.3.	Pasca-Produksi	Error! Bookmark not defined.
2.5	Respon	Error! Bookmark not defined.
2.6.	Kerangka Berpikir	Error! Bookmark not defined.
BAB III		Error! Bookmark not defined.
METODE PENELITIAN		Error! Bookmark not defined.
3.1	Desain Penelitian	Error! Bookmark not defined.
3.2	Responden dan Tempat Penelitian	Error! Bookmark not defined.
3.3	Definisi Operasional	Error! Bookmark not defined.
3.4	Instrumen Penelitian	Error! Bookmark not defined.
3.5	Pengumpulan Data	Error! Bookmark not defined.
3.6	Analisis Data	Error! Bookmark not defined.
BAB IV		Error! Bookmark not defined.
HASIL DAN PEMBAHASAN		Error! Bookmark not defined.
4.1.	Hasil Penelitian.....	Error! Bookmark not defined.
4.1.1.	Analisis Kebutuhan Film Pendek Sebagai Media Promosi Perpustakaan	Error! Bookmark not defined.
4.1.2.	Desain Film Pendek Sebagai Media Promosi Perpustakaan....	Error! Bookmark not defined.
4.1.3.	Uji Coba Produk Naskah.....	Error! Bookmark not defined.
4.1.4.	Proses Produksi Film Pendek Sebagai Media Promosi Perpustakaan	Error! Bookmark not defined.

4.1.5.	Uji Coba Produk Film Pendek	Error! Bookmark not defined.
4.1.6.	Respon Siswa dan Pustakawan Terhadap Produk Film Pendek Sebagai Media Promosi Perpustakaan	Error! Bookmark not defined.
4.2.	Pembahasan Penelitian	Error! Bookmark not defined.
4.2.1.	Analisis Kebutuhan Film Pendek Sebagai Media Promosi Perpustakaan	Error! Bookmark not defined.
4.2.2.	Desain Film Pendek Sebagai Media Promosi Perpustakaan....	Error! Bookmark not defined.
4.2.3.	Proses Produksi Film Pendek Sebagai Media Promosi Perpustakaan	Error! Bookmark not defined.
4.2.4.	Respon Siswa dan Pustakawan Terhadap Produk Film Pendek Sebagai Media Promosi Perpustakaan	Error! Bookmark not defined.
4.2.5.	Mengkomunikasikan Hasil.....	Error! Bookmark not defined.
BAB V.....		Error! Bookmark not defined.
SIMPULAN, IMPLIKASI DAN REKOMENDASI		Error! Bookmark not defined.
5.1	Simpulan.....	Error! Bookmark not defined.
5.1.1	Simpulan Umum	Error! Bookmark not defined.
5.1.2	Simpulan Khusus	Error! Bookmark not defined.
5.2	Implikasi.....	Error! Bookmark not defined.
5.3	Rekomendasi	Error! Bookmark not defined.
DAFTAR PUSTAKA.....		33
LAMPIRAN-LAMPIRAN		Error! Bookmark not defined.

DAFTAR PUSTAKA

Buku:

- Alma, Buchari. (2009). *Manajemen Pemasaran dan Pemasaran Jasa*. Bandung: Alfabeta
- Alwi, Hasan. dkk. (2015). *Kamus Besar Bahasa Indonesia Edisi III*. Jakarta: Balai Pustaka.
- Bafadal, Ibrahim. (2006). *Pengelolaan Perpustakaan Sekolah*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Baksin, Askurifai. (2009). *Videografi*, Bandung: Widya Padjajaran
- Bungin, Burhan. (2008) *Sosiologi Komunikasi : Teori, Paradigma dan Diskursus Teknologi Komunikasi di Masyarakat*. Jakarta: Kencana
- Dagun, Save. (1997). *Kamus Besar Ilmu Pengetahuan*. Jakarta: Lembaga pengkajian dan kebudayaan Nusantara.
- Dale, E. (1969). *Audio-Visual Methods in Teaching 3rd Ed*. New York: Holt, Rinehart & Winston.
- Darmono. (2004). *Manajemen dan Tata Kerja Perpustakaan Sekolah*. Jakarta: Grasindo.
- Daryanto. (2010). *Media Pembelajaran*. Bandung: Yrama Widya
- Effendy, Heru. (2009). *Mari Membuat Film: Panduan Menjadi Produser*. Jakarta: Erlangga
- Irianto, dkk. (2008). *Memproduksi Film*. Semarang: Dinas Kebudayaan dan Pariwisata
- Latief, Rusman dan Yusiatie Utud. (2013). *Kamus Pintar Broadcasting*. Bandung: Yrama Widia
- Munadi, Yudhi. (2012). *Media Pembelajaran: Sebuah Pendekatan Baru*. Jakarta: Gaun Persada
- Mustafa, Badollahi. (2009). *Promosi Jasa Perpustakaan*. Jakarta: Universitas Terbuka
- Rakhmat, Jalaluddin. (2004) *Psikologi Komunikasi*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta
- Sujatna (2016). *Promosi Perpustakaan*. Tangerang: Mahara Publishing

Sutisna. (2003). *Perilaku Konsumen Dan Komunikasi Pemasaran*. Bandung: PT. Remaja Rosda Karya.

Trianton, Teguh. (2013). *Film sebagai Media Belajar*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

Widagdo, M Bayu dan Winastwan Gora S. (2007). *Bikin Film Indi itu Mudah*. Yogyakarta: Andi Offset.

Artikel Jurnal:

Ellis, T.J. & Levy, Y. (2010). A Guide for Novice Researchers : Design and Development Research Methods. *Proceedings of Informing Science & IT Education Conference*, 111.

Spector, J. M., dkk. (2013) *Handbook of Research on Educational Communications and Technology* (4th Edition), New York: Springer

Zampetakis, L. *et al.* (2015). Using short films for the effective promotion of entrepreneurship. *SpringerOpen*, Vol. 5. Iss. 23. ISSN 2251-7316. hlm. 1-14. DOI: <http://dx.doi.org/10.1186/s40497-015-0040-9>

Brown, Elizabeth. (2017). You Have One Hour: Developing A Standardized Library Orientation and Evaluating Student Learning. *Education Libraries*, 40: 1.

Peraturan Perundangan:

Indonesia. (1992) *Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 8 Tahun 1992 tentang Perfilman*.

Indonesia. (2007). *Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 43 Tahun 2007 Tentang Perpustakaan*.

Indonesia (2009) *Badan Standarisasi Nasional SNI 7329 : 2009 Perpustakaan Sekolah*

Penelitian:

Afriyanto, F. (2015). *Pengembangan Media Film Pendek Berbasis Kontekstual Untuk Kompetensi Menulis Naskah Drama*. (Skripsi) Semarang: Universitas Negeri Semarang

Aulia, I. Y. (2018). *Perencanaan Media Pendidikan Pemustaka Berbasis Audio Visual*. (Skripsi). Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia

Ihsan, A. M. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Cultural View Virtual Reality Untuk Mata Pelajaran IPS Pada Pokok Bahasan Keragaman Etnik dan Budaya* (Skripsi). Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia

Sumber Lain dari Internet:

Bureau Labor Statistics (2013) From script to screen: Careers in film production [online] Diakses dari <http://www.bls.gov/careeroutlook/2013/summer/art02.pdf> pada 26 Maret 2019

McCrindle Research Center (2019) Gen Z and Gen Alpha Infographic Update [online] Diakses dari <https://mccrindle.com.au/insights/blogarchive/gen-z-and-gen-alpha-infographic-update/> pada 23 Maret 2019

Badan Statistik Kanada (2015) Generation in Canada, 2011 [online] Diakses dari https://www12.statcan.gc.ca/census-recensement/2011/as-sa/98-311-x/2011003/tbl/tbl3_2-1-eng.cfm pada 23 Maret 2019