

## LAMPIRAN

- A. Lampiran Surat
  - 1. SK Penetapan Dosen Pembimbing
  - 2. Surat Keterangan Melaksanakan Penelitian
  - 3. Buku Bimbingan Skripsi
- B. Lampiran Instrumen
  - 1. Lembar Kuesioner
  - 2. Lembar Observasi
  - 3. Catatan Lapangan
- C. Lampiran Media
  - 1. Gambar Media
  - 2. Aturan Permainan
- D. Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (RPP)
  - 1. Kelas Kontrol
  - 2. Kelas Eksperimen
- E. Coding Schame
- F. Uji Validitas
- G. Uji Reliabilitas
- H. Uji Normalitas
- I. Uji Homogenitas
- J. Hasil Uji Hipotesis
  - 1. Uji Hipotesis 1
  - 2. Uji Hipotesis 2
  - 3. Uji Hipotesis 3

**Gervin Nasrani, 2018**  
**PENGARUH PENERAPAN STRATEGI PERMAINAN ULAR TANGGA**  
**TERHADAP MINAT BELAJAR SISWA DALAM PEMBELAJARAN IPS**  
Universitas Pendidikan Indonesia | [repository.upi.edu](https://repository.upi.edu) |  
[perpustakaan.upi.edu](https://perpustakaan.upi.edu)