

## DAFTAR PUSTAKA

- Billingham, M. dkk. (2001). *The Magic-Book – moving seamlessly between reality and virtuality*. IEEE Comput. Graph. Appl., (Vol.21, no. 3, pp. 6-8).
- Borg, W.R. & Gall, M.D. Gall. (1983). *Educational Research: An Introduction, Fifth Edition*. New York: Longman.
- Casmini, M. (2010) *Pendidikan Segregasi*. Diakses dari: [http://file.upi.edu/Direktori/FIP/JUR.\\_PEND.\\_LUAR\\_BIASA/195403101988032MIMIN\\_CASMINI/Pendidikan\\_Segregasi.pdf](http://file.upi.edu/Direktori/FIP/JUR._PEND._LUAR_BIASA/195403101988032MIMIN_CASMINI/Pendidikan_Segregasi.pdf).
- Departemen Pendidikan Nasional. (2003). *Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2003, Tentang Sistem Pendidikan Nasional*. Jakarta: Depdiknas.
- Departemen Pendidikan Nasional. (2006). *Permendiknas no 22 Tahun 2006*. Jakarta : Pusat Kurikulum Badan Penelitian dan Pengembangan.
- Depdiknas. (2008). *Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan*. Jakarta: Dikmenum.
- Gay, L. R., Mills, G. E., & Airasian, P. W. (2009). *Educational Research : Competencies for Analysis and Applications (9th ed.)*. Upper Saddle River, N.J.: Merrill/Pearson.
- Gonia, M. Firdaus. (2009). *Pengembangan Multimedia interaktif untuk Asesmen Pembelajaran Pembiasaan Cahaya*. Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia
- Grasset, Dunser, & Billingham. (2008). *The Design of a Mixed-reality Book: Is it Still a Real Book?*. in 7th IEEE/ACM International Symposium on Mixed and Augmented Reality. ISMAR 2008, pp. 99-102.
- Hasanah, A. dkk. (2017). *Bahan Ajar Matematika Berbasis Komunikasi Visual untuk Mencapai Kompetensi Dasar Tunarungu SMPLB*. Laporan Penelitian Hibah: Universitas Pendidikan Indonesia. (Tidak dipublikasikan)
- Hernawati, Tati. (2007). *Pengembangan Kemampuan Berbahasa dan Berbicara Anak Tunarungu*. *Jurnal Asesmen dan Intervensi Anak Berkebutuhan Khusus*. (Online). Volume 7, No.1.
- Indonesia, R. (2002). *Undang-Undang Dasar Negara Republik Indonesia Tahun 1945*. Jakarta: Sekretariat Jenderal MPR RI.

- James and James, Van. (1976). *Mathematics Dictionary*. Nostrand Rienhold.
- Kusumah. dkk. (2017). *Perangkat Visualisasi Berbasis Ubiquitous Augmented Reality untuk Penguatan Keterampilan Dasar Matematis Tunarungu*. Universitas Pendidikan Indonesia.
- Lestari, I. (2013). *Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Kompetensi*. Padang: Akademia Permata.
- Majid, A. (2013). *Perencanaan Pembelajaran*. Bandung.
- Marpaung. (2008). *Pendidikan Matematika Realistik Indonesia (PMRI)*. (Makalah). Surakarta: Program Studi Pendidikan Matematika Pascasarjana UNS
- Marschark, M., Ph.D. M., & Hauser, Ph.D, P. C. (2012). *How Deaf Children Learn: What Parents and Teachers Need to Know*. New York: Oxford University Press
- Mettes, C.T.W. (1979). *Teaching and Learning Problem Solving in Science A General Strategy*. *International Journal of Science Education*, 57(3), 882-885.
- Multiyaningsih, E. (2012). *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Orton, A. (1992). *Learning Mathematics : Issues, Theory and Classroom Practice*. Second Edition. New York: Cassell.
- Prastowo, A. (2012). *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Yogyakarta: Diva Press.
- Prastowo, A. (2013). *Pengembangan Bahan Ajar Tematik*. Yogyakarta: Diva Press.
- Pribadi, Benny A. 2009. *Model Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Dian Rakyat.
- Putra, Nusa. (2011). *Research and Development Penelitian dan Pengembangan: Suatu Pengantar*. Jakarta: Rajagrafindo Persada.
- Setyosari, P. (2010). *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta: Kencana.

- Slettenhaar. (2000). *Adapting Realistic Mathematics Education in the Indonesian Context*. Himpunan Matematika Indonesia (Prosiding Konferensi Nasional Matematika X ITB, 17-20 Juli 2000).
- Soetjningsih. (2010). *Tumbuh Kembang Anak*. Jakarta: EGC
- Somad, P. & Hermawati, T. (1996) *Ortopedagogik Anak Tunarungu*. Jakarta: Departemen Pendidikan dan Kebudayaan Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi Proyek Pendidikan Guru.
- Somantri, S. (2006). *Psiokologi Anak Luar Biasa*. Bandung: PT Refika Aditama.
- Sugiyono, D. (2011). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung:Alfabeta.
- Sugiyono. (2008). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Sukardi. (2009). *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Yogyakarta: Bumi Aksara.
- Sukiman. (2011). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yogyakarta : Pedagogia.
- Suryanah.(1996). *Keperawatan anak untuk siswa SPK*. Jakarta: EGC.
- Suryawinata. (2010). *Aplikasi Teknologi Augmented Reality*. Bandung: Eko Surya Winata.
- Turmudi. (2008). *Landasan Filsafat dan Teori Pembelajaran Matematika (Berparadigma Eksploratif dan Investigative)*. Bandung: PT. Leuser Cita Pustaka.
- Turmudi. (2010). *Pembelajaran Matematika Kini dan Kecenderungan Masa Mendatang* Dipublikasikan dalam Buku Bunga Rampai Pembelajaran MIPA, JICA FPMIPA.
- Wahono, Romi Satria. (2006). *Aspek dan Kriteria Penilaian Media Pembelajaran*. Diakses dari <http://romisatriawahono.net/2006/06/21/aspek-dan-kriteria-penilaian-media-pembelajaran/>.
- Walker, Decker F & Hess, Robert D. (1984). *Instructional Software: Principles and Perspectives for Design and Use*. California: Wadsworth Publishing Company.
- Widoyoko, Eko Putro. (2012). *Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian*. Yogyakarta; Pustaka Belajar.